



PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI
EVENT ORGANIZER GR8
COMMUNICATION PADA ACARA BOOK FAIR

AGUS MAULANA
41809010079
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA

2014



PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI
EVENT ORGANIZER GR8
COMMUNICATION PADA ACARA BOOK FAIR

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana System Informasi

AGUS MAULANA

41809010079

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA

2014

3.1 LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41809010079
Nama : Agus Maulana
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI EVENT ORGANIZER GR8 COMMUNICATION PADA ACARA BOOK FAIR.

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Jakarta, 19 Februari 2014
METERAI
TEMPEL
BDD5CACF087997914
6000
DJP
(Agus Maulana)

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41809010079
Nama : Agus Maulana
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI EVENT
ORGANIZER GR8 COMMUNICATION PADA ACARA
BOOK FAIR.

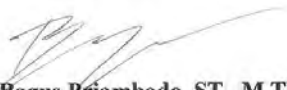
TELAH DISIDANGKAN, DIPERIKSA, DISETUJUI, SEBAGAI LAPORAN
TUGAS AKHIR

Menyetujui,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Bagus Priambodo, ST., M.TI

Pembimbing

Mengetahui,


Bagus Priambodo, ST., M.TI

Koord. Tugas Akhir Sistem
Informasi

Mengesahkan


Nur Ani, ST, MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Tiada kata yang terindah selain ucapan Puji dan Syukur kehadirat Allah SWT. Yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini yang berjudul PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI EVENT ORGANIZER GR8 COMMUNICATION PADA ACARA BOOK FAIR Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Strata Satu Program Studi Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Tugas Akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, Maka perkenalkanlah penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua yang selalu memberikan semangat maupun doa.
2. Bapak Bagus Priambodo, ST, M.TI selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Pihak keluarga khususnya kedua orang tua yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, dan doa kepada penulis baik moril maupun materil.
4. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku Ka. Prodi Sistem Informasi.
5. Bapak Bagus Priambodo, ST, M.TI, selaku Koordinator TA Program Studi Sistem Informasi.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

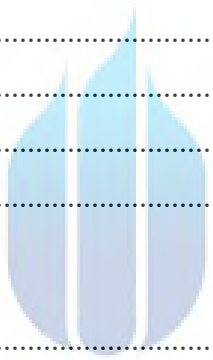
Wasalamualaikum.Wr.Wb

Jakarta,.....februari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	
1.4. Tujuan dan Manfaat Penulisan.....	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Event Organizer	
2.1.1 Pengertian Event Organizer	6
2.1.2 Sistem Administrasi Event Organizer.....	6
2.2 Konsep Dasar Sistem	
2.2.1 Pengertian Sistem.....	7
2.2.2 Pendekatan Sistem	8
2.3 Konsep Dasar Administrasi	
2.3.1 Pengertian Administrasi	9
2.4 Konsep Dasar Sistem Administrasi	
2.4.1 Definisi Sistem Administrasi	9

2.5 Definisi Waterfall.....	10
2.6 Unified Modeling Language (UML)	
2.6.1 UML.....	12
2.6.2 Use Case Diagram.....	13
2.6.3 Sequence Diagram	15
2.6.4 Activity Diagram	17
2.6.5 Class Diagram.....	18
2.7 Basis Data.....	19
2.8 Perangkat Lunak Pendukung	
2.8.1 PHP	19
2.8.2 MySQL	21
2.8.3 Adobe Dreamweaver	21
2.8.4 Internet	22
2.9 Xampp.....	23
2.10 Metode Pengujian	
2.10.1 Black box	23
	
UNIVERSITAS MERCU BUANA	
BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Sejarah umum GR8	
3.1.3 Visi Misi.....	25
3.1.2 Struktur Organisasi	26
3.2. Analisa Sistem Berjalan	
3.2.1 Use Case Diagram berjalan.....	30
3.3. Analisa Sistem Usulan	
3.3.1 Use Case Diagram.....	33
3.3.2 Activity Diagram	37
3.3.3 Class Diagram	50
3.3.4 Sequens Diagram	51

3.3.5 Spesifikasi Basisdata.....	61
 3.6 RancanganLayar	
3.6.1 Rancangan layar Admin.....	67
3.6.2 Rancangan layar login.....	67
3.6.3 Rancangan layar home.....	68
3.6.4 Rancangan layar pendaftaran.....	69
3.6.2Rancangan layar rekrutmen	69
3.6.3Rancangan layar pembayaran	70
3.6.4Rancangan layar input sales.....	70
3.6.5Rancangan layar mengelola stand.....	71
3.6.4Rancangan layar laporan absensi	71
3.6.4Rancangan layar laporan pembayaran	72
3.6.4Rancangan layar laporan honor	72
3.6.5Rancangan layar input Absen	73

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem.....	74
4.2 Implementasi Basis Data.....	75
4.3 Implementasi Program	75
4.4 MetodePengujian	86
4.5.1 Skenario Pengujian.....	86
4.5.2 Analisa Hasil Pengujian	90

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Kesimpulan	92
5.2 Saran	92

DAFTAR PUSTAKA

LISTING PROGRAM



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metodologi Waterfall	11
Gambar 2.2 UML Model 4+1 View	12
Gambar 2.3 Use Case Model	14
Gambar 2.4 MySQL Server	23
Gambar 2.5 Adobe Dreamweaver CS5	24
Gambar 2.5 Control Panel XAMPP	25
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	28
Gambar 3.2 Use Case Diagram Sistem Berjalan	31
Gambar 3.3 Use Case Sistem Usulan	33
Gambar 3.4 Activity Diagram Input Data Rekrutmen	37
Gambar 3.5 Activity Diagram Lihat Jadwal	38
Gambar 3.6 Activity Diagram input data pendaftaran	49
Gambar 3.7 Activity Diagram konfirmasi pembayaran	40
Gambar 3.8 Activity Diagram mengelola data pendaftaran	41
Gambar 3.9 Activity Diagram mengelola data sales promosi	42
Gambar 3.10 Activity Diagram mengelola jadwal	43
Gambar 3.11 Activity Diagram Cetak Honor	44
Gambar 3.12 Activity Diagram Mengolah stand	45

Gambar 3.14 Activity Diagram Mengelola Data Rekrutmen	46
Gambar 3.15 Activity Diagram Input Event	47
Gambar 3.16 Activity Diagram Input Jadwal Event	48
Gambar 3.17 Activity Diagram Input Data Sales	49
Gambar 3.18 Class Diagram Sistem Usulan.....	50
Gambar 3.19 Sequence Diagram Input Data Rekrutmen	51
Gambar 3.20 Sequence Diagram Lihat Jadwal.....	52
Gambar 3.21 Sequence Diagram Input Data Pendaftaran	53
Gambar 3.22 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	54
Gambar 3.23 Sequence Diagram Mengelola Data Pendaftaran.....	55
Gambar 3.24 Sequence Diagram Mengelola Data Sales Promosion	56
Gambar 3.25 Sequence Diagram Mengelola Jadwal	57
Gambar 3.26 Sequence Diagram Cetak Honor	58
Gambar 3.27 Sequence Diagram Mengelola Stand	59
Gambar 3.28 Sequence Diagram Mengelola rekrutmen	60
Gambar 3.29 Rancangan layar admin.....	67
Gambar 3.30 Rancangan Layar login	67
Gambar 3.31 Rancangan Layar home	68
Gambar 3.32 Rancangan Layar pendaftaran stand	69
Gambar 3.33 Rancangan Layar rekrutmen sales promosi	69
Gambar 3.34 Rancangan Layar pembayaran	70
Gambar 3.35 Rancangan Layar mengelola stand	70

Gambar 3.36 Rancangan Layar laporan absensi.....	71
Gambar 3.37 Rancangan Layar laporan pembayaran.....	71
Gambar 3.35 Rancangan Layar laporan honor	72
Gambar 3.36 Rancangan Layar input absensi.....	72



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis-jenis Diagram UML	13
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	14
Tabel 2.3 Simbol-simbol yang digunakan pada Activity Diagram	16
Tabel 2.4 Simbol yang terdapat pada Sequence Diagram	18
Tabel 2.5 Simbol – simbol <i>Class Diagram</i>	20
Tabel 3.1 Keterangan Use Case datang ke GR8 Communication.....	30
Tabel 3.2 Keterangan Use Case melakukan pendaftaran	31
Tabel 3.3 Keterangan Use Case melakukan pembayaran.....	31
Tabel 3.4 Keterangan Use Case menerima kwitansi.....	31
Tabel 3.5 Keterangan Use Case menerima pendaftaran	31
Tabel 3.6 Keterangan Use Case menyimpan berkas pendaftaran.....	32
Tabel 3.7 Keterangan Use Case menerima pembayaran.....	32
Tabel 3.8 Keterangan Use Case memberikan kwitansi.....	32
Tabel 3.9 Keterangan Use Case membuat laporan.....	32
Tabel 3.10 Keterangan Use Case input data rekrutmen.....	34
Tabel 3.11 Keterangan Use Case lihat jadwal	34
Tabel 3.12 Keterangan Use Case input data pendaftaran	34
Tabel 3.13 Keterangan Use Case konfirmasi pembayaran	35
Tabel 3.14 Keterangan Use Case mengelola data pendaftaran.....	35
Tabel 3.15 Keterangan Use Case mengelola data sales promosi	35

Tabel 3.16 Keterangan Use Case mengelola jadwal	36
Tabel 3.17 Keterangan Use Case cetak laporan pendaftaran.....	36
Tabel 3.18 Keterangan Use Case cetak laporan rekrutment	36
Tabel 3.19 Keterangan Use Case cetak honor	36
Tabel 3.20 Keterangan Diagram aktivitas Input data rekrutmen	38
Tabel 3.21 Keterangan Diagram aktivitas lihat jadwal.....	38
Tabel 3.22 Keterangan Diagram aktivitas menginput data pendaftaran.....	39
Tabel 3.23 Keterangan Diagram aktivitas konfirmasi pembayaran	40
Tabel 3.24 Keterangan Diagram aktivitas mengelola data pendaftaran	41
Tabel 3.25 Keterangan Diagram aktivitas mengelola data sales	42
Tabel 3.26 Keterangan diagram aktivitas mengelola jadwal	43
Tabel 3.27 Keterangan Diagram aktivitas mencetak honor.....	44
Tabel 3.28 Keterangan Diagram aktivitas mengelola stand	45
Tabel 3.29 Keterangan Diagram aktivitas mengelola data rekrutmen.....	46
Tabel 3.30 Keterangan Diagram aktivitas input data event.....	47
Tabel 3.31 Keterangan diagram aktivitas inputa jadwa eventl.....	48
Tabel 3.32 Keterangan Diagram aktivitas input data sales.....	49
Tabel 3.33 Keterangan sequence diagram input data rekrutmen.....	51
Tabel 3.34 Keterangan sequence diagram lihat jadwal	52
Tabel 3.35 Keterangan sequence diagram input data pendaftaran	53
Tabel 3.36 Keterangan sequence diagram konfirmasi pembayaran	54
Tabel 3.37 Keterangan Sequence diagram mengelola data pendaftaran	55

Tabel 3.38 Keterangan Sequence diagram mengelola data sales	56
Tabel 3.39 Keterangan sequence diagram mengelola jadwal	57
Tabel 3.40 Keterangan sequence diagram cetak honor	58
Tabel 3.41 Keterangan sequence diagram mengelola stand.....	59
Tabel 3.42 Keterangan sequence diagram mengelola data rekrurmen	60
Tabel 3.43 struktur tabel stand.....	61
Tabel 3.44 struktur tabel pendaftaran sales.....	62
Tabel 3.45 struktur tabel event	62
Tabel 3.46 struktur tabel pembayaran	63
Tabel 3.47 struktur tabel kuser	64
Tabel 3.48 struktur table absen	64
Tabel 3.49 struktur tabel jadwal	65
Tabel 3.50 struktur tabel sales.....	65
Tabel 3.51 struktur tabel gaji	66
Tabel 3.52 struktur tabel bagian.....	66