



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**RANCANG BANGUN APLIKASI RESEP MASAKAN DIGITAL
BERBASIS ANDROID**



RIO EKA SAPUTRA
UNIVERSITAS
41811120097
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA 2013**



**RANCANG BANGUN APLIKASI RESEP MASAKAN DIGITAL
BERBASIS ANDROID**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

RIO EKA SAPUTRA

41811120097

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA 2013**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41811120097

Nama : Rio Eka Saputra

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI BUKU RESEP MASAKAN
DIGITAL BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 18 Februari 2014

METERAI
TEMPEL
REPUBLIK INDONESIA
66617ACF091248978
6000 DJP
(Rio Eka Saputra)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 41811120097
Nama : Rio Eka Saputra
Judul Skripsi : RANCANG BANGUNAPLIKASI BUKU RESEP MASAKAN
DIGITAL BERBASIS ANDROID

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, 19 Februari 2019



Nur Ani, ST., MMSI

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41811120097
Nama : Rio Eka Saputra
Judul Skripsi : RANCANG BANGUNAPLIKASI BUKU RESEP MASAKAN
DIGITAL BERBASIS ANDROID

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
JAKARTA,



UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Nur Ani, ST., MMSI
Dosen Pembimbing

Bagus Priambodo, ST., M.TI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

Nur Ani, ST., MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran ALLAH SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada

1. Ibu Nur Ani, ST., MMSI selaku pembimbing tugas akhir.
2. Ibu Nur Ani, ST., MMSI selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Bagus Priambodo, ST., M.TI selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
5. Saudara dan sahabat-sahabatku yang telah memberikan dukungan moral untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Rekan-rekan Universitas Mercu Buana yang telah memberikan ide dan sarannya.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufiknya.

Jakarta, Februari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERYATAAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iii
KATA PENGANTAR	v
ABSTRACTION	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Definisi Analisis Sistem	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.4.1 Maksud Penelitian.....	5
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Kegunaan Penelitian.....	5
1.5.1 Kegunaan Praktis	5
1.5.2 Kegunaan Akademis	6
1.6 Metodologi	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Memasak	8
2.2 Smartphone.....	8
2.3 Pengertian Android	8
2.4 Pengertian Java	11
2.5 Pengertian UML	12
2.5.1 Konsep Dasar UML	13
2.6 Pengertian Eclipse.....	22

2.6.1	Java Software Development Kit	25
2.6.2	Eclipse Software Development Kit	26
2.6.3	Android Software Development Kit	26
2.6.4	Android Eclipse Plugin	26
2.6.5	Android Package	26
2.6.6	Android Visual Device	27
2.6.7	Emulator	27
2.7	Arsitektur Android	27
2.8	Android Lifecycle	29
2.9	Database SQLite	29
BAB III PERANCANGAN SISTEM		
3.1	Analisi Sistem	31
3.1.1	Analisi Masalah	31
3.2	Perancangan Sistem	31
3.2.1	Tujuan Perancangan Sistem	32
3.2.2	Gambaran Umum Sistem yang diusulkan	32
3.2.3	Perancangan Sistem yang diusulkan	32
3.2.3.1	Use Case Diagram	33
3.2.3.2	Activity Diagram	38
3.2.3.3	Sequence Diagram	41
3.3	Class Diagram	44
3.3.1	Rancangan Struktur Tabel	44
3.4	Perancangan Antarmuka	45
3.4.1	Menu Utama	45
3.4.2	Menu Resep Masakan	46
3.4.3	Menu Resep Minuman	46
3.4.4	Detail Resep	47
3.4.5	Video Panduan Membuat Masakan	48
3.4.6	Video Panduan Membuat Minuman	48
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		
4.1	Implementasi	49

4.1.1	Batasan Implementasi	49
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras	49
4.1.3	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	50
4.2	Implementasi Penginstalan Aplikasi.....	51
4.3	Implementasi Antarmuka	53
4.4	Pengujian.....	58
4.4.1	Rencana Pengujian	59
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian	60
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan.....	63
5.2	Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....		65



DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1	Diagram UML.....	13
GAMBAR 2.2	Hubungan Diagram Kelas dengan Diagram Lainnya	14
GAMBAR 2.3	Simbol Aktor	15
GAMBAR 2.4	Simbol Use Case	16
GAMBAR 2.5	Simbol Asosiasi	16
GAMBAR 2.6	Simbol Generalisasi	16
GAMBAR 2.7	Simbol Extend.....	17
GAMBAR 2.8	Simbol Include	17
GAMBAR 2.9	Use Case Diagram Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan ...	18
GAMBAR 2.10	Simbol-simbol Activity Diagram.....	19
GAMBAR 2.11	Simbol-simbol Statechart Diagram.....	20
GAMBAR 2.12	Contoh Statechart Diagram	21
GAMBAR 2.13	Contoh Squence Diagram.....	22
GAMBAR 3.1	Use Case Diagram.....	33
GAMBAR 3.2	Activity Diagram Pencarian Resep	38
GAMBAR 3.3	Activity Diagram Menu Masakan.....	39
GAMBAR 3.4	Activity Diagram Menu Video Masakan	39
GAMBAR 3.5	Activity Diagram Menu Minuman.....	40
GAMBAR 3.6	Activity Diagram Menu Video Minuman	40
GAMBAR 3.7	Squence Diagram Menu Pencarian Resep.....	41
GAMBAR 3.8	Squence Diagram Menu Masakan	42
GAMBAR 3.9	Squence Diagram Menu Video Masakan	42
GAMBAR 3.10	Squence Diagram Menu Minuman	43
GAMBAR 3.11	Squence Diagram Menu Video Minuman.....	43
GAMBAR 3.12	Class Diagram.....	44
GAMBAR 3.13	Perancangan Menu Utama Aplikasi.....	46
GAMBAR 3.14	Perancangan Menu Masakan	46
GAMBAR 3.15	Perancangan Menu Minuman	47
GAMBAR 3.16	Perancangan Detail Resep	47

GAMBAR 3.17	Perancangan Video Masakan.....	48
GAMBAR 3.18	Perancangan Video Minuman.....	48
GAMBAR 4.1	Tampilan Icon Setup	51
GAMBAR 4.2	Tampilan Pilihan Instalasi	52
GAMBAR 4.3	Tampilan Aplikasi Berhasil diinstal.....	53
GAMBAR 4.4	Tampilan Icon Aplikasi Pada Smartphone Android Advance S5....	53
GAMBAR 4.5	Tampilan Menu Utama.....	54
GAMBAR 4.6	Tampilan Menu Makanan.....	55
GAMBAR 4.7	Tampilan Detail Menu Makanan	55
GAMBAR 4.8	Tampilan Menu Minuman	56
GAMBAR 4.9	Tampilan Detail Menu Minuman.....	57
GAMBAR 4.10	Tampilan Menu Video Makanan	57
GAMBAR 4.11	Tampilan Menu Video Minuman.....	58



DAFTAR TABEL

TABEL 3.1	Definisi Aktor.....	33
TABEL 3.2	Definisi Use Case	34
TABEL 3.3	Skenario Use Case Mencari Menu Masakan	35
TABEL 3.4	Skenario Use Case Melihat Informasi Masakan	36
TABEL 3.5	Skenario Use Case Melihat Video Masakan.....	36
TABEL 3.6	Skenario Use Case Melihat Informasi Minuman	37
TABEL 3.7	Skenario Use Case Melihat Video Minuman.....	37
TABEL 3.8	Tabel Maskan	44
TABEL 3.9	Tabel Minuman	45
TABEL 4.1	Rencana Pengujian	59
TABEL 4.2	Kasus dan Hasil Uji.....	60

