



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**RECRUITMENT ONLINE DENGAN WEBCAMERA
UNTUK MONITORING TEST PADA
PT ADHIREKSA INTICOR**



UNIVERSITAS
WULANDARI
41811120015
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014**



**RECRUITMENT ONLINE DENGAN WEBCAMERA
UNTUK MONITORING TEST PADA
PT ADHIREKSA INTICOR**

**Laporan Tugas Akhir
Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

Oleh:

**Wulandari
41811120015**

**Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Mercu Buana
Jakarta
2014**

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41811120015

Nama : Wulandari

Judul Skripsi : RECRUITMENT ONLINE DENGAN WEBCAMERA
UNTUK MONITORING TEST PADA PT ADHIREKSA INTICOR

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya ini terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 9 Februari 2014



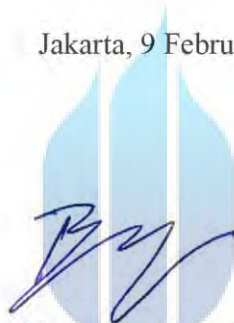
Wulandari

LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 41811120015
Nama : Wulandari
Judul Skripsi : RECRUITMENT ONLINE DENGAN WEBCAMERA
UNTUK MONITORING TEST PADA PT ADHIREKSA INTICOR

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, 9 Februari 2014



Bagus Priambodo, ST., MTI

Dosen Pembimbing

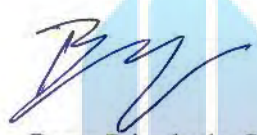
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41811120015
Nama : Wulandari
Judul Skripsi : RECRUITMENT ONLINE DENGAN WEBCAMERA
UNTUK MONITORING TEST PADA PT ADHIREKSA INTICOR

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 12 Februari 2014

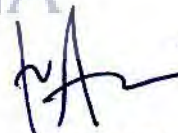

Bagus Priambodo, ST., MTI
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Bagus Priambodo, ST., MTI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST., MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirrohim

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang selalu senantiasa melimpahkan rahmat, karunia dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir skripsi ini yang berjudul : **“Recruitment Online Dengan Webcamera untuk Monitoring Test pada PT Adhireksa Inticor”**

Tujuan dari pembuatan Laporan Tugas Akhir ini merupakan sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Pendidikan Strata Satu (S1), Program Studi Sistem Informasi di Universitas Mercu Buana.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis memperoleh banyak bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- a. Bpk. Bagus Priambodo, ST., MTI, Selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
- b. Ayahanda (Alm) dan Ibunda tercinta, yang dengan tulus membesarkan, mendidik dan senantiasa memberikan semangat dan do'a yang tiada henti-hentinya untuk keberhasilan penulis.
- c. Bpk. Bambang Tri Tjahyono, selaku Manager Personalia pada PT Adhireksa Inticor yang telah memberikan ijin penulis untuk melakukan riset dan juga seluruh staf PT Adhireksa Inticor yang telah bersedia meluangkan waktunya sebagai nara sumber, memberikan arahan dan masukan yang sangat bermanfaat dalam proses penulisan laporan tugas akhir skripsi ini.
- d. Husen Bisri yang telah memberikan arahan dan motivasi yang sangat bermanfaat dalam proses penulisan laporan tugas akhir skripsi ini.
- e. Teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana, Rika, Yuliana, Febrina, dan Amel, terima kasih atas kebersamaannya.
- f. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, tanpa mengurangi rasa hormat, terima kasih atas segala bantuan, masukan dan dorongannya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar penulisan skripsi ini dapat lebih baik lagi.

Akhir kata penulis berharap kerangka acuan skripsi ini dapat memberikan wawasan dan pengetahuan kepada para pembaca pada umumnya dan pada penulis pada khususnya.

Jakarta, Februari 2014

Wulandari



ABSTRAK

Rekrutmen karyawan merupakan proses mencari, menemukan dan menarik para pelamar yang sesuai untuk menjadi karyawan dalam suatu perusahaan. Untuk memperoleh karyawan-karyawan yang berkualitas dan memenuhi kualifikasi yang dibutuhkan, perusahaan mengadakan proses seleksi dalam perekrutan karyawan baru. Namun, tidak jarang proses seleksi ini tidak terlalu memberikan pengaruh karena masih berlakunya sistem nepotisme dalam proses perekrutan karyawan baru, sehingga karyawan yang direkrut tidak memenuhi standar kualitas dan kualifikasi kebutuhan perusahaan.

Salah satu masalah yang muncul yaitu perusahaan tidak memiliki cukup waktu untuk melakukan seleksi langsung atas setiap calon karyawannya, sehingga perusahaan lebih memilih untuk menunjuk pihak lain yang melakukan penyebaran informasi dan sistem seleksi yang kemudian akan menimbulkan biaya yang tinggi. Biaya tersebut tentu akan menambah beban pada perusahaan dalam hal anggaran.

Perusahaan dapat mengurangi pengeluaran biaya anggaran untuk suatu proses perekrutan karyawan baru dengan cara memanfaatkan media internet dalam tahap perekrutan karyawan baru.

Tujuan dari skripsi ini adalah merancang aplikasi e-Recruitment yang berbasis internet yang berfungsi sebagai fasilitas bagi perusahaan untuk merekrut karyawannya secara online melalui website dengan webcam sebagai monitoring test sehingga memberikan kemudahan kepada jobseeker yang ingin mencari pekerjaan tanpa dibatasi jarak dan waktu.

Dengan adanya aplikasi e-Recruitment ini diharapkan perusahaan dapat meningkatkan kinerja perusahaannya melalui perekrutan sumber daya manusia yang berkompeten dalam bidangnya.

Kata Kunci: *e-Recruitment*, Seleksi Karyawan, Tenaga Kerja, SDM

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Kajian Penelitian Sebelumnya	6
2.2. Rekrutmen (<i>Recruitment</i>).....	6
2.2.1. Proses Seleksi	7
2.2.2. Tes Seleksi	8
2.3. Monitoring	8
2.3.1. Web Camera (Webcam).....	9
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.4.1. Pengertian Sistem	9
2.4.2. Karakteristik Sistem.....	10
2.4.3. Klasifikasi Sistem	12
2.4.4. Pengertian Informasi.....	12
2.4.5. Pengertian Sistem Informasi	13

2.5.	Metode Waterfall	14
2.6.	Pemodelan Sistem.....	15
2.6.1.	Pengertian Unified Modelling Language (UML)	15
2.6.2.	Use Case Diagram	17
2.6.3.	Activity Diagram	18
2.6.4.	Sequence Diagram	21
2.6.5.	Class Diagram.....	22
2.7.	Basis Data (<i>Database</i>)	24
2.7.1.	Database Management System (DBMS)	26
2.7.2.	Alur Hidup Basis Data	26
2.8.	Perangkat Lunak Pendukung	27
2.8.1.	PHP (Hypertext Preprocessor).....	27
2.8.2.	XAMPP.....	27
2.8.3.	MySQL	28
2.8.4.	Adobe Dreamweaver CS6	31
2.9.	Metode Pengujian	32
BAB III	ANALISA DAN PERANCANGAN.....	35
3.1.	Gambaran Umum Perusahaan.....	35
3.1.1.	Profil Perusahaan.....	35
3.1.2.	Struktur Organisasi	35
3.2.	Analisa Sistem Berjalan.....	38
3.2.1.	Use Case Sistem Berjalan	38
3.3.	Analisa Sistem Usulan	42
3.3.1.	Use Case Diagram Sistem Usulan	43
3.3.2.	Activity Diagram Sistem Usulan	48
3.3.3.	Sequence Diagram Sistem Usulan.....	54
3.3.4.	Class Diagram Sistem Usulan.....	60
3.4.	Spesifikasi Basis Data.....	61
3.5.	Rancangan Layar	67
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	77
4.1.	Implementasi Sistem.....	77
4.1.1.	Spesifikasi Kebutuhan Sistem	77
4.2.	Implementasi Basis Data	77

4.3. Tampilan Antar Muka Aplikasi	78
4.4. Pengujian Sistem.....	90
4.4.1. Skenario Pengujian	90
4.4.2. Hasil Pengujian	93
4.4.3. Analisa Hasil Pengujian.....	97
BAB V PENUTUP	99
5.1. Kesimpulan	99
5.2. Saran	99
DAFTAR PUSTAKA.....	101
LISTING PROGRAM.....	102
LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Model Sistem	10
Gambar 2. 2 Ilustrasi Metode Waterfall.....	14
Gambar 2. 3 Use Case Model	18
Gambar 2. 4 Activity Diagram Model	20
Gambar 2. 5 Sequence Diagram Model	22
Gambar 2. 6 Halaman Localhost yang dimiliki oleh XAMPP 1.8.2.....	28
Gambar 2. 7 Tampilan halaman Welcome Screen dari Dreamweaver CS6	32
Gambar 2. 8 Hirarki Pengujian Sistem (Rosa, Shalahuddin).....	33
Gambar 2. 9 Contoh Pengujian Kotak Putih.....	34
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi PT Adhireksa Inticor.....	36
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Sistem Berjalan	38
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	43
Gambar 3. 4 Activity Diagram Bisnis Proses Recruitment Online.....	48
Gambar 3. 5 Activity Diagram Login Pelamar	49
Gambar 3. 6 Activity Diagram Mengelola Data Pelamar	49
Gambar 3. 7 Activity Diagram Melamar Pekerjaan.....	50
Gambar 3. 8 Activity Diagram Mengelola Lowongan.....	51
Gambar 3. 9 Activity Diagram Mengelola Pertanyaan.....	51
Gambar 3. 10 Activity Diagram Melihat Data Pelamar.....	52
Gambar 3. 11 Activity Diagram Melihat Laporan Hasil Tes.....	52
Gambar 3. 12 Activity Diagram Kirim Email Keputusan Tes.....	53
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Login.....	54
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Melihat Panduan	54
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Melihat Lowongan	55
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Mengelola Data Pelamar	55
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Melamar Pekerjaan	56
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Melakukan Tes Online	56
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Mengelola Lowongan	57
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Mengelola Pertanyaan.....	57
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Melihat Data Pelamar	58
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Melihat Laporan Hasil Tes.....	58
Gambar 3. 23 Sequence Diagram Kirim Email Hasil Keputusan Tes	59

Gambar 3. 24 Class Diagram Sistem Usulan	60
Gambar 3. 25 Rancangan Layar Halaman Login.....	67
Gambar 3. 26 Rancangan Layar Halaman Beranda	67
Gambar 3. 27 Rancangan Layar Halaman Lowongan	68
Gambar 3. 28 Rancangan Layar Halaman Panduan.....	68
Gambar 3. 29 Rancangan Layar Halaman Pelamar	69
Gambar 3. 30 Rancangan Layar Halaman Upload File	70
Gambar 3. 31 Rancangan Layar Halaman Tes Online.....	70
Gambar 3. 32 Rancangan Layar Halaman Utama Admin.....	71
Gambar 3. 33 Rancangan Layar Halaman Admin Panduan	71
Gambar 3. 34 Rancangan Layar Halaman Admin Lowongan	72
Gambar 3. 35 Rancangan Layar Halaman Admin Tambah Lowongan	72
Gambar 3. 36 Rancangan Layar Halaman Admin Kategori Pertanyaan.....	73
Gambar 3. 37 Rancangan Layar Halaman Tambah Kategori	73
Gambar 3. 38 Rancangan Layar Halaman Admin Daftar Pertanyaan	74
Gambar 3. 39 Rancangan Layar Halaman Tambah Pertanyaan	74
Gambar 3. 40 Rancangan Layar Halaman Data Pelamar.....	75
Gambar 3. 41 Rancangan Layar Halaman Laporan Hasil Tes.....	75
Gambar 3. 42 Rancangan Layar Halaman Admin User.....	76
Gambar 4. 1 Relasi antar Tabel.....	78
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Utama Website	78
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Login Member	79
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Lowongan	79
Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Panduan	80
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Resume	81
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Upload File	82
Gambar 4. 8 Tampilan Halaman History Tes	82
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Update Password	83
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Tes Online	83
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Login Administrator	84
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Utama Admin	84
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Admin Panduan	85
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Admin Kategori Pertanyaan	85
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Tambah Kategori Pertanyaan	86
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Daftar Pertanyaan	86

Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Admin Tambah Pertanyaan	87
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Admin Lowongan	88
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Admin Tambah Lowongan	88
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Laporan Daftar Pelamar	89
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Laporan Hasil Tes	89
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Admin User	90



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Jenis-jenis diagram UML.....	16
Tabel 2. 2 Simbol Use Case Diagram.....	17
Tabel 2. 3 Simbol Activity Diagram.....	19
Tabel 2. 4 Simbol Sequence Diagram.....	21
Tabel 2. 5 Simbol Class Diagram	23
Tabel 2. 6 Tipe data numerik (Kustiyahningsih 2011:147)	30
Tabel 2. 7 Tipe data string (Kustiyahningsih 2011:148).....	30
Tabel 2. 8 Letak perbedaan jumlah memori (Kustiyahningsih 2011:148).....	30
Tabel 2. 9 Tipe data tunggal (Kustiyahningsih 2011:149).....	31
Tabel 3. 1 Skenario Use Case Memberikan data lamaran	39
Tabel 3. 2 Skenario Use Case Memberikan Form Lamaran	39
Tabel 3. 3 Skenario Use Case Mengisi Form Lamaran	39
Tabel 3. 4 Skenario Use Case Memberikan informasi tes	40
Tabel 3. 5 Skenario Use Case Melakukan Tes.....	40
Tabel 3. 6 Skenario Use Case Menyeleksi hasil tes pelamar	40
Tabel 3. 7 Skenario Use Case Info Jadwal Wawancara.....	41
Tabel 3. 8 Skenario Use Case Melakukan Wawancara.....	41
Tabel 3. 9 Skenario Use Case Info hasil seleksi	41
Tabel 3. 10 Skenario Use Case Membuat laporan hasil seleksi.....	42
Tabel 3. 11 Skenario Use Case Melihat Laporan Hasil Seleksi.....	42
Tabel 3. 12 Skenario Use Case Login.....	43
Tabel 3. 13 Skenario Use Case Melihat Panduan	44
Tabel 3. 14 Skenario Use Case Melihat Info Lowongan	44
Tabel 3. 15 Skenario Use Case Mengelola Data Pribadi	44
Tabel 3. 16 Skenario Use Case Melamar Pekerjaan	45
Tabel 3. 17 Skenario Use Case Melakukan Tes.....	45
Tabel 3. 18 Skenario Use Case Mengelola Lowongan	46
Tabel 3. 19 Skenario Use Case Mengelola Pertanyaan.....	46
Tabel 3. 20 Skenario Use Case Melihat Data Pelamar	46
Tabel 3. 21 Skenario Use Case Melihat Laporan Hasil Tes	47
Tabel 3. 22 Skenario Use Case Kirim Email Hasil Keputusan Tes	47

Tabel 3. 23 Struktur Tabel User.....	61
Tabel 3. 24 Struktur Tabel Pelamar	61
Tabel 3. 25 Struktur Tabel Detail Pelamar	62
Tabel 3. 26 Struktur Tabel Lampiran.....	63
Tabel 3. 27 Struktur Tabel Lowongan	64
Tabel 3. 28 Struktur Tabel Kategori Pertanyaan.....	64
Tabel 3. 29 Struktur Tabel Pertanyaan.....	65
Tabel 3. 30 Struktur Tabel Opsi Jawaban	65
Tabel 3. 31 Struktur Tabel Tes Online.....	66
Tabel 3. 33 Struktur Tabel Panduan.....	66
Tabel 4. 1 Skenario Pengujian Aplikasi Recruitment Online	91
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Aplikasi Recruitment Online	94

