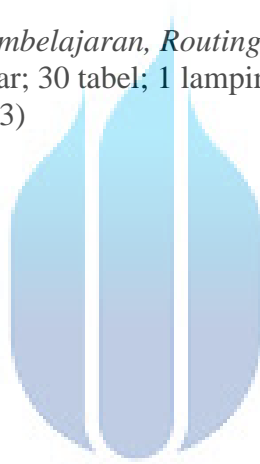


## ABSTRAK

Dalam perkembangan teknologi komputer saat ini, simulasi merupakan salah satu media yang dapat dikembangkan menjadi pembelajaran. Dalam hal ini simulasi yang dirancang dan dibuat penulis yaitu aplikasi simulasi pembelajaran yang dibangun menggunakan metode multimedia (*Luther*) yang meliputi konsep, desain, pengumpulan materi, pembuatan, dan pengujian. Penulis membuat “**Aplikasi Simulasi Pembelajaran Routing Protocol EIGRP**” menggunakan *software Adobe Flash CS3* adapun didukung dengan *software* lainnya yaitu *Adobe Photoshop CS4* dan *Packet Tracer 5.3*. Dibuatnya aplikasi ini bertujuan untuk membantu mahasiswa mempelajari *routing protocol EIGRP* dan membantu pengajar dalam memberikan materi jaringan komputer menjadi pembelajaran atraktif.

**Kata Kunci:** *Simulasi, Pembelajaran, Routing Protocol EIGRP.*  
xiv + 83 halaman; 34 gambar; 30 tabel; 1 lampiran;  
Daftar acuan: 11 (2003-2013)



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## **ABSTRACT**

*The development of current computer technology, making the simulation as a tool that can be developed into a medium of learning. In this case a simulation designed and created by the author is the application of learning simulation using multimedia methods (Luther) covering the concept, design, collection materials, manufacture, and testing. The author makes "**Learning Simulation Application EIGRP Routing Protocol**" using Adobe Flash CS3 software that is supported by other software including Adobe Photoshop CS4 and Packet Tracer 5.3. The purpose of making this application is to help students learn the EIGRP routing protocol and assist teachers in providing material on computer networks become more attractive.*

**Keywords:** *Simulation, Learning, EIGRP Routing Protocol*  
*xiv + 83 pages; 34 figure; 30 tables; 1 attachment;*  
*Reference: 11 (2003-2013)*

