

**TUGAS AKHIR**  
**PERANCANGAN DISPLAY PAMERAN DAN MERCHANDISE**  
**DALAM ACARA BENYAMIN'S DAYS**



Diajukan Guna Melengkapi Sebagai Syarat  
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Disusun Oleh:  
**Suhestiwi**  
41910010115  
Desain Produk

Pembimbing:  
**Ali Ramadhan, S.Sn, M.Ds**

**FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**  
**2014**

	<b>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	<b>Q</b>
---	--	----------

Semester: Genap

Tahun Alademik: 2013/2014

Tugas Akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata Satu (S1). Jurusan Desain Produk, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

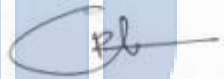
**Judul Tugas Akhir** : Perancangun Display Pameran Dan Merchandise  
Dalam Acara Benyamin's Days

Disusun Oleh :

**Nama** : Subestiwi  
**NIM** : 41910010115  
**Program Studi** : Desain Produk

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada sidang Sarjana pada tanggal 23 Juni 2014.

Pembimbing,



Ali Ramadhan, S.Sn, M.Ds

Mengetahui,  
Koordinator Tugas Akhir



Lulman Arief, S.Ds, M.Sn

Mengetahui,  
Ketua Program Studi



Hady Soedarwanto, ST. M.Ds



LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA  
KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Subestiwi  
NIM : 41910010115  
Program Studi : Desain Produk  
Fakultas : Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar Sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 20 Juli 2014

Yang memberikan pernyataan

Subestiwi

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



**SURAT KETERANGAN HASIL SIDANG STUDIO  
PRODI DESAIN PRODUK/ GRAFIS DAN MULTIMEDIA  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**Q**

No.Dokumen	010 423 4 47 00	Distribusi					
Tgl. Efektif	7 MARET 2005						

Berdasarkan hasil Sidang Studio TA pada hari **Minggu** tanggal **13 Juli 2014** Semester Genap Tahun Akademik 2013/2014, maka mahasiswa berikut ini :

Nama / NIM : **SUHESTIWI 41910010115**  
 Program Studi : Desain Produk  
 Judul Skripsi : 'Benjamin's Days'

dinyatakan :

- Lulus Langsung
- Lulus Melengkapi
- Perbaikan
- Tidak Lulus

80 (A) ,

Ketua dan Anggota Dewan Penguji :

1. **EDY MULADI**

2. **ALI RAMADHAN**

4. **AGUS BUDI S**

3. **HAPIZ ISLAMSYAH**

**LEMBAR PENGESAHAN SIDANG MELENGKAPI / PERBAIKAN**

(Lembar Pengesahan TUGAS AKHIR Melengkapi/Perbaikan ini ditanda tangani apabila mahasiswa telah melengkapi/memperbaiki seminar sesuai catatan Dewan Penguji pada saat Sidang Tugas Akhir)

Pembimbing/Ketua Sidang/Penguji I

**ALI RAMADHAN**

Penguji II

**EDY MULADI**

Koordinator Tugas Akhir

Lukman Arief, SDs, M.Sn

PENGUJI IV  
  
**AGUS BUDI SETYAWAN**

Penguji III

**HAPIZ ISLAMSYAH**

Catatan :

- Lembar Pengesahan ini harus telah ditandatangani oleh Pembimbing, Penguji dan Ketua Sidang pada Laporan yang telah dilengkapi/diperbaiki dikumpulkan.
- Jadwal pengumpulan **SIDANG Melengkapi** tanggal (1 Minggu setelah tanggal Sidang) maksimum jam 16.<sup>00</sup> WIB. Jadwal pengumpulan Tugas Akhir Perbaikan tanggal (2 Minggu setelah tanggal Sidang) maksimum jam 16.<sup>00</sup> WIB.
- Apabila mahasiswa tidak memasukkan TUGAS AKHIR Melengkapi/Perbaikan sesuai jadwal yang telah ditetapkan, maka status kelulusannya diturunkan satu tingkat ke bawah.

## KATA PENGANTAR

Pertama-tama Penulis mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan nikmat kesehatan dan juga kesempatan kepada Penulis selama menjalani Tugas Akhir ini dan juga pada proses pembuatan laporan dengan judul Benyami's Day. Penulisan laporan Tugas Akhir ini merupakan syarat untuk mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada program studi Desain Produk, Universitas Mercu Buana.

Penyusunan laporan Tugas Akhir ini berdasarkan pengalaman Penulis saat mengerjakan Tugas Akhir. Banyak sekali manfaat yang dapat diambil selama menjalani Tugas Akhir ini.

Pada kesempatan ini, Penulis juga mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu selama melaksanakan serta menyelesaikan Tugas Akhir dan penyusunan laporan ini, antara lain kepada:

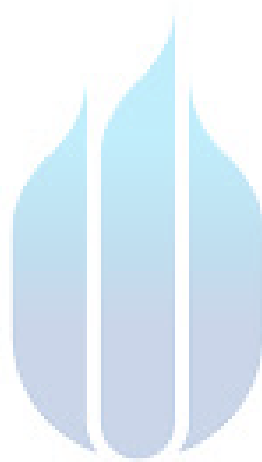
1. Ir. Edy Muladi, M.Si, selaku Dekan Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain.
2. Hady Soedarwanto, ST., M.Ds, selaku Ketua Program Studi Desain Produk, Universitas Mercu Buana.
3. Zulfikar Saaban, S.Pd, selaku Koordinator Tugas Akhir Desain Produk, Universitas Mercu Buana.
4. Ali Ramadhan, S.Sn, M.Ds selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah banyak memberikan nasehat sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
5. Bens Radio yang telah memberikan izin terhadap terselenggaranya acara Benyamin's Days ini.
6. Mas Tri, selaku koordinator Pasar Malam Dadap yang telah memberikan izin untuk menggunakan tempat serta mendukung acara ini hingga berjalan dengan lancar.
7. Orangtua dan keluarga yang telah membantu secara doa, materi dan semangat.
8. Benyamin's Crew yaitu Eben Ezer, Ian Priatno, Karina Tirtada, Mayang Deta Sari, Restiana Artha dan Seno yang sudah mau bekerja keras dalam kerjasama melaksanakan Tugas Akhir ini baik mencari data, survey, pameran serta semangat juang yang tinggi.
9. Orang-orang yang terkasih serta para sahabat, terimakasih untuk dukungan semangatnya yang selalu menemani.
10. Dan teman – teman Desain Produk 2010 yang selalu kompak dalam mengerjakan Tugas Akhir terutama Pameran Tugas Akhir.

Semoga Tuhan yang Maha Esa memberikan balasan terbaik untuk amal ibadah yang telah diberikan. Pada akhirnya penulis berharap semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pembaca terutama penulis sendiri.

Akhir kata penulis mohon maaf jika terjadi kesalahan atau kekurangan dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini.

Jakarta, 20 Juni 2014

Suhestiwi



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii

### BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang.....	1
B. Orisinalitas ( <i>State of The Art</i> ).....	2
C. Tujuan dan Manfaat Perancangan .....	3
1. Tujuan Perancangan.....	3
2. Manfaat Perancangan .....	3
D. Peluang dan Tantangan Studi.....	3
1. Peluang Studi .....	3
2. Tantangan Studi di Masa Datang.....	4
E. Relevansi dan Konsekuensi Studi.....	4

### BAB II METODOLOGI

A. Kerangka Berfikir Studi.....	5
B. Proses Perancangan (Strategi Desain).....	6
1. Strategi Desain.....	6
2. Rincian Proses Perancangan.....	6

### BAB III DATA PERANCANGAN

A. Tabel Data Perancangan.....	8
1. Data Objek Perancangan.....	8
2. Data Teknis Perancangan.....	8
B. Rincian Data Perancangan.....	8
1. Display.....	8
A. Pengertian.....	8
B. Fungsi.....	10
C. Jenis - Jenis.....	10
D. Syarat-Syarat Display.....	11
E. Contoh Display Pameran.....	14
2. Merchandise.....	14
A. Pengertian.....	14
B. Tujuan.....	15
C. Elemen-Elemen.....	15
D. Contoh Merchandise.....	16
E. Ilustrasi dan Layout.....	16
F. Warna.....	20
G. Tipografi.....	22
3. Objek Referensi dan Inspirasi.....	24
4. Guidelines Visual “Benyamin’s Days”.....	26

A. Konsep Acara.....	26
B. Konsep Visual.....	26
1. Bentuk.....	26
2. Warna.....	28
C. Media Aplikasi.....	29
1. Hadiah Permainan.....	29
2. Merchandise.....	29

#### BAB IV KONSEP PERANCANGAN

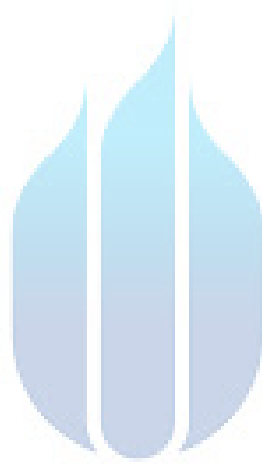
A. Ide/Gagasan Perancangan.....	32
1. Ide Desain.....	32
2. Inovasi Desain.....	32
B. Sasaran Desain.....	33
C. Pendekatan Estetis Desain.....	33
1. Tema dan Konsep.....	33
2. Warna.....	34
3. Bentuk.....	35
4. Tipografi.....	35
5. Ilustrasi Gambar.....	36
D. Muatan Lokal Dalam Perancangan Karya Desain .....	37

#### BAB V ULASAN KARYA PERANCANGAN

A. GSM Logo Acara.....	38
1. Elemen Dasar.....	38
2. Logo.....	38
3. Grid dan Skala Logo.....	39
4. Konfirasi Logo.....	39
5. Konfirasi Logo dengan tagline.....	40
6. Area Kosong.....	41
7. Area Kosong dengan Tagline.....	41
8. Ukuran Logo Minimum.....	42
9. Warna Resmi.....	43
10. Variasi Warna Logo.....	43
11. Variasi Warna Logo dengan Tagline.....	44
12. Penggunaan Logo yang Salah.....	45
13. Tipografi.....	46
14. Elemen Desain.....	47
B. Pameran.....	47
1. Bingkai.....	47
2. Display Bingkai.....	49
3. Display Meja.....	50
C. Merchandise.....	52
1. Handuk.....	52
2. Topi Koboï.....	53
3. Bingkai Grafir.....	53
4. Packaging Celengan.....	54



BAB VI PAMERAN KARYA TUGAS AKHIR	
A. Tema Pameran Bersama.....	57
B. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Pameran .....	57
C. Layout Pameran.....	57
D. Dokumentasi Acara.....	58
KEPUSTAKAAN.....	63
LAMPIRAN.....	64

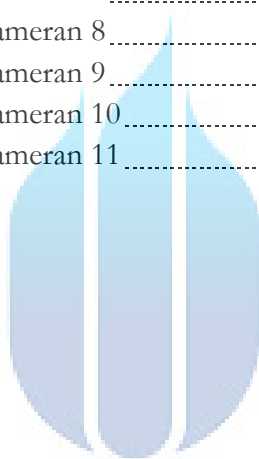


UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Contoh Display Pameran.....	14
Gambar 2. Macam-Macam Merchandise.....	16
Gambar 3. Warna Primer.....	21
Gambar 4. Warna Sekunder.....	21
Gambar 5. Warna Tersier.....	21
Gambar 6. Referensi 1.....	24
Gambar 7 Referensi 2.....	25
Gambar 8. Referensi 3.....	25
Gambar 9. Logo Benyamin's Day.....	26
Gambar 10. Proses Perancangan Logo.....	27
Gambar 11. Tagline.....	28
Gambar 12. Jenis Warna Logo.....	28
Gambar 13. Pengaplikasian Logo Pada Media Hadiah.....	30
Gambar 14. Pengaplikasian Logo Pada Media Merchandise.....	30
Gambar 15. Pengaplikasian Logo Pada Media Publikasi.....	31
Gambar 16. Pengaplikasian Logo Pada Media Permainan.....	31
Gambar 17. Pengaplikasian Logo Pada Media Merchandise.....	30
Gambar 18. Display Pameran.....	34
Gambar 19. Warna.....	34
Gambar 20. Bentuk.....	35
Gambar 21. Referensi Font.....	36
Gambar 22. Ilustrasi Gambar.....	36
Gambar 23. Logo.....	38
Gambar 24. Grid dan Skala Logo.....	39
Gambar 25. Konfirmasi Logo.....	40
Gambar 26. Konfirmasi Logo dengan Tagline.....	40
Gambar 27. Area Kosong.....	41
Gambar 28. Area Kosong dengan Tagline.....	42
Gambar 29. Ukuran Logo Minimum.....	42
Gambar 30. Warna Resmi.....	43
Gambar 31. Variasi warna Logo.....	44
Gambar 32. Variasi warna Logo dengan Tagline.....	45
Gambar 33. Penggunaan Logo yang Salah.....	46
Gambar 34. Elemen Desain.....	47
Gambar 35. Sketsa Bingkai.....	48
Gambar 36. Hasil Bingkai.....	48
Gambar 37. Sketsa Display.....	49
Gambar 38. Hasil Display.....	50
Gambar 39. Display Meja 1.....	51
Gambar 40. Display Meja 2.....	51
Gambar 41. Handuk.....	52

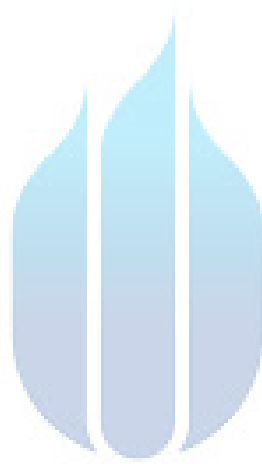
Gambar 42. Topi Kobo	53
Gambar 43. Bingkai Grafir	54
Gambar 44. Sketsa Packaging Celengan	55
Gambar 45. Hasil Packaging Celengan	55
Gambar 46. Celengan	56
Gambar 47. Display Mecrhandise	56
Gambar48. Denah Lokasi	57
Gambar 49. Dokumentasi Pameran 1	58
Gambar 50. Dokumentasi Pameran 2	58
Gambar 51. Dokumentasi Pameran 3	59
Gambar 52. Dokumentasi Pameran 4	59
Gambar 53. Dokumentasi Pameran 5	60
Gambar 54. Dokumentasi Pameran 6	60
Gambar 55. Dokumentasi Pameran 7	61
Gambar 56. Dokumentasi Pameran 8	61
Gambar 57. Dokumentasi Pameran 9	62
Gambar 58. Dokumentasi Pameran 10	62
Gambar 59. Dokumentasi Pameran 11	62



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Data Perancangan.....	8
Tabel 3.3 Tabel Psikologis Warna.....	22



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA