

**Pembuatan multimedia interaktif sebagai media informasi
tentang Pusat Pengembangan Multi Media - Universitas Terbuka**

pertanggung jawaban tertulis

Program Studi Desain Produk Universitas Mercu Buana Jakarta, 2014

Oleh : Arba Rustian

ABSTRAK

Komputer dapat digunakan sebagai salah satu media informasi yang interaktif. Untuk memudahkan dalam penyampaian sebuah informasi, materi ini dikemas secara menarik dalam bentuk multimedia yang bersifat memberikan informasi dan penjelasan secara terperinci.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi multimedia sebagai informasi mengenai Pusat Pengembangan Multi Media di Universitas Terbuka.

Langkah-langkah untuk membuat multimedia interaktif ini diantaranya yaitu merancang konsep, pengumpulan data, persiapan hardware dan software, pembuatan aplikasi, ujicoba, perbaikan dan penyelesaian.

Data yang diperlukan untuk desain ini didapatkan dari observasi dan wawancara, referensi dan studi literatur dari buku dan internet.

Hasilnya desain ini dikemas dalam sebuah CD. Informasi ini dipilah menjadi 4 bagian yaitu struktur organisasi, proses produksi, produk serta sarana dan prasarana yang diterangkan melalui teks, video, audio dan sentuhan animasi untuk memperindah tampilan

Kata Kunci : Multimedia, interaktif, Profile P2M2, Universitas Terbuka.

INTERACTIVE MULTIMEDIA FOR MEDIA INFORMATION US CENTER DEVELOPMENT MULTI MEDIA – OPEN UNIVERSITY

Written Project Report

Study Programs Product Design Mercu Buana University Jakarta, 2014

By : Arba Rustian

ABSTRACT

Computer can be used as media for interactive. To make easy the delivery information the materials are attractively package, the materials are attractively packages in the form of multimedia which is give information and exposition in a details.

Purpose of this thorough are make application multimedia as information respecting Center Development Multi Media in Open University.

The step for make this multimedia interactive are including the design concept, data collection, preparation of hardware and software, application development, testing, repairing and finishing.

The required data of this design are gotten from observations, interviews, references and literature study from books and the internet.

The results of this design are packaged in a CD. This information classify get 4 part structure organization, process production, product with medium and infrastructure instruction pass through text, video, audio and touch animation for make appear beautiful.

Keyword: Multimedia, Interactive, Profile P2M2, Open University.