

PERANCANGAN KOMIK EDUKASI TANGGAP BENCANA BANJIR

“Petualangan Tangguh dan Sita Hadapi Monster Banjir”

Pertanggung jawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk

Oleh : Muhammad Herrie Firmansyah

Pada era globalisasi ini media pembelajaran kebudayaan dan ilmu pengetahuan sudah sangat banyak dan beragam dalam bentuk buku bacaan, hanya saja mungkin masih kurang untuk di minati.

Komik merupakan media yang tepat karena sangat efektif, fleksibel, dan mudah untuk di konsumsi, komik juga salah satu media yang di sukai oleh banyak orang, dari anak-anak sampai remaja, tergantung dari jenis genre yang di sediakan di dalam komik itu sendiri misalnya genre fantasi. Akan sangat menarik apabila dapat memberikan informasi seputar bencana alam seperti banjir melalui komik fantasi, tentunya tanpa mengurangi informasi sedikit pun. Selain itu komik merupakan salah satu solusi untuk menumbuhkan minat baca, terutama niat baca siswa terhadap buku pelajaran.

Oleh karena itu komik adalah media yang tepat untuk media inovasi pembelajaran yang edukatif dan menyenangkan, penulis merancang komik Petualangan Tangguh dan Sita “Hadapi Monster Banjir” ini dengan tujuan untuk memudahkan para siswa-siswi SD untuk mengetahui bagaimana caranya untuk tanggap terhadap bencana banjir dengan sarana edukasi yang tidak kaku.

COMICS DESIGN FLOOD DISASTER RESPONSE EDUCATION

"The Adventure Of Tangguh and Sita Against a Flood Monster"

Written Accountability

Product Design Studies Program

By: Muhammad Herrie Firmansyah

In the era of globalization, media for learning, culture and science is abundant with so much variety in the form of books, but probably still ineffective to attract people interest.

Comics is a media that is appropriate for this issue, because it is very effective, flexible, and easy for people consumption. It is also by many people, from children to teenagers, depending on the type of genre which is provided in the comics themselves as a genre fantasy. It will be very interesting if it can provide information about natural disasters such as floods through comic fantasy, of course, without prejudice to the slightest information. Besides for the solution to foster interest in reading, especially the intentions of the students read text books.

Therefore comic is an excellent media for innovation and fun educational learning, the authors designed a comic adventure Tangguh and Sita "Against Flood Monster" with the aim to facilitate the elementary school students to know how to respond the flood by means of education that is not rigid.