

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN KOMIK EDUKASI TANGGAP

BENCANA BANJIR “PETUALANGAN

TANGGUH DAN SITA HADAPI MONSTER

BANJIR”



Diajukan Guna Melengkapi Sebagai Syarat
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)

Disusun Oleh :

Muhammad Herrie Firmansyah

41910010027

Desain Produk

Pembimbing:

Ariani Kusumo Wardhani, S.Sn, M.Ds, Cs

FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN

UNIVERSITAS MERCU BUANA

2014

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Herrie Firmansyah
 Nim : 41910010027
 Jurusan : Desain Produk (Desain Grafis & Multimedia)
 Fakultas : Teknik Perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan kerja asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian surat pernyataan ini saya dibuat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 4 Juli 2014

Yang memberikan pernyataan,



Muhammad Herrie Firmansyah

 MERCU BUANA	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	--

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2013/2014

Tugas Akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S1), Jurusan Desain Produk (Desain Grafis & Multimedia), Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Komik Edukasi Tanggap Bencana Banjir
Petualangan Tangguh dan Sita Hadapi Monster
Banjir"

Disusun oleh :

Nama : Muhammad Herrie Firmansyah

Nim : 41910010027

Jurusan : Desain Produk (Desain Grafis & Multimedia)

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 27 Juni 2014.

Pembimbing,

Ariani Kusumo Wardhani, S.Sn, M.Ds, Cs

Jakarta, 4 Juli 2014

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Mengetahui,
Ketua Program Studi Desain Produk

Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds

Hady Soedarwanto, ST. M.Ds

KATA PENGANTAR

Pertama-tama Penulis mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan nikmat kesehatan dan juga kesempatan kepada Penulis selama menjalani Tugas Akhir ini dan juga pada proses pembuatan laporandengan judul Ensiklopedia Mini Tanggap Bencana Alam. Penulisan laporan Tugas Akhir ini merupakan syarat untuk mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada program studi Desain Produk, Universitas Mercu Buana.

Penyusunan laporan Tugas Akhir ini berdasarkan pengalaman Penulissaat mengerjakan Tugas Akhir. Banyak sekali manfaat yang dapat diambil selama menjalani Tugas Akhir ini.

Pada kesempatan ini, Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu selama melaksanakan serta menyelesaikan Tugas Akhir dan penyusunan laporan ini, antara lain kepada:

1. Ir. Edy Muladi, M.Si, selaku Dekan Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain.
2. Hady Soedarwanto, ST., M.Ds, selaku Ketua Program StudiDesain Produk, Universitas Mercu Buana.
3. Zulfikar Sa,ban, S.Pd,selaku Koordinator Tugas Akhir Desain Produk, Universitas Mercu Buana.
4. Agus Nursidhi, S.Pd, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah banyak memberikan nasehat sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
5. Dr. Sutopo Purwo Nugroho selaku Kepala Pusat Data, Informasi dan Humas BNPB,Ario Akbar Lomban, SE, selaku Kepala Sub Bidang Media Elektronik, Ignatius Toto Satrio, S.Ds, selaku Bagian Pusat Data, Informasi dan Humas BNPB, Slamet Riyadi, A.Md, selaku Pustakawan BNPB dan Rekan BNPB lainnya yang telah mengizinkan dan membantu dalam kerjasama penyediaan data dan Informasi tentang Bencana Alam di Indonesia.
6. H. Rohidi, S.Pd. MM, selaku Kepala Sekolah dan Rekan Guru SDN Meruya Selatan 01 Pagi yang telah memberikan izin survey keperluan data Tugas Akhir dan memberikan izin siswanya untuk mengunjungi Pameran Tugas Akhir.
7. Jumaelah, M,Pd, selaku Kepala Sekolah dan Rekan Guru SDN Panungganggan 5 yang telah memberikan izin survey keperluan data Tugas Akhir.
8. Orangtua dan keluarga yang telah membantu secara doa, materi dan semangat.
9. Teman-teman Tugas Akhir satu kelompok tanggap bencana alam yaitu DahliaLatrimskacutami, M. Herrie Firmansyah, Endah Yuliani, Desy Gita Suryani, Novie Lastriya, Imam Riki Julianto, Fachri Maulana K, FerdiansyahChoirull Zein, Siti Aisyah, Ari Ratnawati, Arfie Rizka Yulio, Langlang Cipta Wicaksono, Hardy Nurvianto dan M. Ilham Masrudianto yang sudah mau bekerja keras dalam kerjasama melaksanakan Tugas Akhir ini baik mencari data, survey, pameran serta semangat juang yang tinggi.
10. Dan teman – teman Desain Produk 2010 yang selalu kompak dalam mengerjakan Tugas Akhir terutama Pameran Tugas Akhir.

Semoga Tuhan yang Maha Esa memberikan balasan terbaik untuk amal ibadah yang telah diberikan. Pada akhirnya penulis berharap semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pembaca terutama penulis sendiri.

Akhir kata penulis mohon maaf jika terjadi kesalahan atau kekurangan dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini

Jakarta, Juni 2014

Muh. Herrie Firmansyah



DAFTAR ISI

COVER DALAM	
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
ABSTRACT	xi
ABSTRAK	xii
BAB I	
PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG PEMILIHAN STUDI	1
1. JUDUL PERANCANGAN	1
2. LATAR BELAKANG	1
B. ORISINALITAS (STATE OF THE ART)	2
C. TUJUAN DAN MANFAAT PERANCANGAN	4
1. TUJUAN PERANCANGAN	4
2. MANFAAT PERANCANGAN	4
D. PELUANG DAN TANTANGAN STUDI	4
1. PELUANG STUDI	4
2. TANTANGAN STUDI	5
E. RELEVANSI DAN KONSEKUENSI STUDI	5
BAB II	
METODOLOGI	6
A. KERANGKA BERPIKIR STUDI	6
B. PROSES PERANCANGAN DESAIN	7
1. STRATEGI DESAIN	7
2. RINCIAN PROSES PERANCANGAN	8
C. CARA PENGUMPULAN DATA	9
BAB III	
DATA PERANCANGAN	10
A. TABEL DATA PERANCANGAN	10
B. RINCIAN DATA PERANCANGAN	10
1. KOMIK	10
2. PERKEMBANGAN KOMIK LOKAL	11
3. TERMINOLOGI	14
4. ISTILAH CERITA BERGAMBAR	15
5. POSISI KOMIK DI DALAM SENI RUPA	16
6. JENIS-JENIS KOMIK	16
7. WARNA	20
8. TIPOGRAFI	24
9. PANEL	25
10. PEMBUATAN BACKGROUND	27
11. GARIS	28
12. BENTUK	29
13. ILUSTRASI-GAMBAR/IMAGE	29

14. LAYOUT.....	29
15. MEDIA MASSA.....	30
16. KERTAS.....	30
17. PENJILIDAN.....	33
18. PSIKOLOGI ANAK	34
C. OBJEK REFEENSI DAN INSPIRASI	35
1. KOMIK WASPADA BANJIR BNPB.....	35
2. KOMIK BANJIR BUATAN IDEP.....	35
BAB IV.....	37
KONSEP PERANCANGAN.....	37
A. IDE/GAGASAN PERANCANGAN	37
1. IDE DESAIN	37
2. INOVASI DESAIN.....	38
B. SASARAN DESAIN.....	38
C. PENDEKATAN ESTETIS DESAIN	39
D. MUATAN LOKAL PERANCANGAN DESAIN	39
BAB V.....	40
ULASAN KARYA PERANCANGAN.....	40
A. SKETSA AWAL KOMIK TANGGAP BENCANA BANJIR.....	40
1. SPESIFIKASI	40
2. STUKTUR.....	40
3. TOPIK AMATAN.....	41
B. CERITA.....	41
C. KARAKTER.....	43
1. DESAIN KARAKTER UTAMA.....	43
2. STUDI KARAKTER	44
D. DESAIN COVER.....	48
E. LAYOUT.....	49
1. SEQUENCE.....	49
F. PROSES KERJA.....	51
1. SKETSA.....	51
2. PROSES INKING DIGITAL.....	52
3. PEWARNAAN DIGITAL DAN EFEK	53
4. PENAMBAHAN BALON KATA DAN EDITING	54
5. FONT.....	55
6. PROOFING	55
G. PERHITUNGAN BIAYA CETAK.....	55
H. MEDIA PENDUKUNG	55
1. STICKER	55
2. PIN	57
3. NOTEBOOK.....	57
4. BAN KARET.....	58
BAB VI	
PAMERAN KARYA TUGAS AKHIR.....	59
A. TEMA PAMERAN BERSAMA	59
B. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN PAMERAN	59
C. LAYOUT PAMERAN.....	59
D. MEDIA PUBLIKASI PAMERAN.....	59

E. MEDIA PENUNJANG PAMERAN	60
F. FOTO DOKUMENTASI PAMERAN.....	65
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN	70



DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1.1 BUKU WASPADA BANJIR BNPB.....	3
GAMBAR 1.2 BUKU BANJIR IPED	3
GAMBAR 2.1 STRATEGI DESAIN	7
GAMBAR 3.1 LINGKARAN WARNA	21
GAMBAR 3.2 MACAM-MACAM TIPOGRAFI	24
GAMBAR 3.3 CONTOH PANEL KOMIK.....	27
GAMBAR 3.4 KOMIK WASPADA BANJIR BNPB	35
GAMBAR 3.5 KOMIK BANJIR IPED	36
GAMBAR 5.1 SKETSA BENTUK KOMIK.....	40
GAMBAR 5.2 DESAIN KARAKTER UTAMA	43
GAMBAR 5.3 DESAIN KARAKTER TANGGUH	44
GAMBAR 5.4 DESAIN KARAKTER SITA.....	45
GAMBAR 5.5 DESAIN KARAKTER MONSTER BANJIR	46
GAMBAR 5.6 DESAIN KARAKTER PEMBANTU	47
GAMBAR 5.7 DESAIN KARAKTER PEMBANTU.....	47
GAMBAR 5.8 DESAIN SENJATA.....	48
GAMBAR 5.9 DESAIN COVER.....	48
GAMBAR 5.10 DESAIN COVER	49
GAMBAR 5.11 PANELING	50
GAMBAR 5.12 SKETSA PESIL.....	51
GAMBAR 5.13 LINE ART (OUTLINE)	52
GAMBAR 5.14 PEWARNAAN DIGITAL DAN EFEK	53
GAMBAR 5.15 TEKSTING DAN EDITING	54
GAMBAR 5.16 STICKER	56
GAMBAR 5.17 PIN	57
GAMBAR 5.18 NOTEBOOK.....	57
GAMBAR 5.19 BANKARET UNTUK BERENANG.....	58
GAMBAR 6.1 DENAH PAMERAN GEDUNG TOWER LT.I.....	59
GAMBAR 6.2 GAMBAR POSTER,X-BANNER DAN SPANDUK.....	60
GAMBAR 6.3 GAMBAR 9 PANEL.....	60
GAMBAR 6.4 KARTU NAMA	61

GAMBAR 6.5 KOLOM KOMENTAR PENGUNJUNG	61
GAMBAR 6.6 Y BANNER UKURAN 60X160 CM.....	62
GAMBAR 6.7 STANDING KARAKTER SITA	63
GAMBAR 6.8 STANDING KARAKTER TANGGUH.....	63
GAMBAR 6.9 MEDIA PUBLIKASI UNTUK DISPLAY	64
GAMBAR 6.10 FOTO FOTO PAMERAN.....	68



DAFTAR TABEL

TABEL 3.1 TABEL DATA PERANCANGAN	10
TABEL 3.2 ARTI WARNA.....	24

