

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN COMPANY PROFILE
DEFIA PRODUCTIONS

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam Mencapai Gelar Sarjana S1 (S1)



Disusun oleh :

Aditia Rakhmadi Irawan

NIM 41908010113

Jurusan Desain Produk

Dosen Pembimbing :

Denta Mandra P. S.Ds, M.Si

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCUBUANA JAKARTA

2014

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	--	---

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Aditia Rakhmadi Irawan

NIM : 40908010113

Bidang Studi : Desain Produk

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa tugas akhir dengan judul:

PERANCANGAN COMPANY PROFILE DEVIA PRODUCTIONS

Adalah murni karya yang telah saya buat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Desain pada Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain Universitas Mercu Buana. Tugas akhir tersebut bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi atau penelitian yang sudah ada baik yang dipublikasikan atau tidak, kecuali ada beberapa sumber informasinya telah saya cantumkan sebagaimana mestinya. Bila terbukti saya melakukan tindakan plagiatisme, maka akan bersedia menerima sanksi yaitu pembatalan kelulusan saya sebagai Sarjana Desain Universitas Mercu Buana dan melakukan kembali semua proses penyusunan tugas akhir dari awal.

demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Jakarta 20 Juni 2013



Aditia Rakhamdi Irawan

	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	--	---

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2012/2013

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Produk, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan *Company Profile* Defia Productions

Disusun oleh :

N a m a : Aditia Rakhmadi Irawan

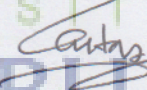
N I M : 41908010113

Program Studi : Desain Produk

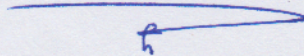
Fakultas : Teknik Desain dan Perencanaan

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana 25 Juni 2014

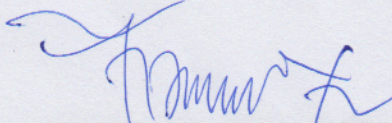
Pembimbing


UNIVERSITAS
MERCU BUANA
 Denta Mandra Pradipta B, S. Ds, M.Si

Mengetahui,
 Koordinator Tugas Akhir


 Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds

Mengetahui,
 Kaprodi Desain Produk


 Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

KATA PENGANTAR

Segala Puji dan Syukur atas kehadiran Allah S.W.T serta Junjungan Nabi besar Muhammad S.A.W, yang senantiasa memberi rahmat, taufik dan hidayah-Nya yang tak terhingga sehingga penulis akhirnya mampu menyelesaikan Tugas Akhir dalam **PERANCANGAN COMPANY PROFILE DEFIA PRODUCTIONS**, sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada program studi pendidikan Desain Produk – Grafis dan Multimedia, Universitas Mercu Buana.

Penulis berharap laporan ini dapat menjadi pelajaran yang sangat berguna bagi mahasiswa / mahasiswi Desain Produk – Grafis dan Multimedia khususnya dan pembaca pada umumnya, serta memperoleh bahan yang akan memperkaya pengetahuan tentang peran dari seorang Desainer Grafis.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini banyak pihak yang telah membantu dan memberikan bimbingannya kepada penulis, Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan penulis kesehatan, kemampuan, semangat dan kesempatan untuk menyelesaikan Laporan ini.
2. Orangtua serta keluarga semua yang telah memberikan dukungan penuh baik secara moral maupun financial, yang dengan kesabaran dan pengertiannya hingga penulis mampu menyusun laporan ini sampai selesai.
3. Dosen Pembimbing Bpk **Denta Mandra Pradipta B S.Ds, M.Si** yang telah memberikan waktu, tempat, pengarahan dan Ilmu yang sangat bermanfaat guna menyempurnakan Laporan ini.
4. Ketua Program Studi Desain Produk – Grafis dan Multimedia Bpk. **Hady Soedarwanto, ST, M.Ds** yang telah memberikan informasi, pengarahan dan masukan yang sangat berarti.

5. Koordinator Tugas Akhir Bpk **Zulfikar Sa'ban S.Pd, M.Ds** yang telah memberikan waktu, informasi dan pengarahan dalam penyempurnaan Laporan Tugas akhir ini.
6. Seluruh Dosen Desain Produk – Grafis dan Multimedia, yang telah mengajarkan ilmu Desain yang sangat bermanfaat.
7. Terima kasih untuk seluruh tim anakmain.com yang telah memberikan dukungan moral maupun material.
8. Untuk sahabat-sahabatku yang banyak membantu lewat dukungan dan do'anya.
9. Teman - teman Desain Produk – Grafis dan Multimedia dan khususnya angkatan 2008 (Enyak Squad) yang telah banyak memberikan dukungan, masukan dan bantuannya selama proses perkuliahan sampai dengan penyelesaian Laporan Tugas Akhir ini.



Jakarta, 25 Juni 2013

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRACK	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. State Of The Art	2
C. Tujuan dan Manfaat Perancangan	2
D. peluang dan Tantangan Studi	3
BAB II METODELOGI PERANCANGAN.....	4
A. Kerangka Berpikir Studi.....	4
1. Analisa Masalah.....	4
2. Batasan Masalah.....	4
3. Pemecahan Masalah	4
B. Tahapan Kerja.....	4
BAB III DATA PERANCANGAN.....	8
A. Pengertian Company Profile.....	8
B. Layout.....	11
C. Profil singkat perusahaan.....	19
D. Refrensi Data	21
E. Analisis Data	23
F. Refrensi Karya Sejenis	26
BAB VI KONSEP PERANCANGAN	27
A. Ide/Gagasan desain	27
B. Sasaran Desain.....	28
C. Pendekatan Estetis Desain	29
D. Muatan Lokal Dalam Perancangan Desain.....	30
BAB V ULASAN KARYA PERANCANGAN.....	31
A. Moodboard	31
B. Proses editing.....	32
C. Hasil Karya Setelah Dicetak.....	36

	D. Perangkat Lunak yang Digunakan	39
BAB VI	PAMERAN KARYA TUGAS AKHIR	40
	A. Waktu dan Tempat Pameran.....	40
	B. Layout Pameran	40
	C. Media Penunjang	41
	D. Foto Dokumentasi	45
 PENUTUP		
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Refrensi Data.....	23
Tabel 3.2 Refrensi Karya Sejenis	26



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Logo perusahaan.....	19
Gambar 5.1 Moodboard.....	31
Gambar 5.2 Proses Editing.....	32
Gambar 5.3 Proses Editing Cover	33
Gambar 5.4 Proses Editing punggung cover dan halaman 1	33
Gambar 5.5 Proses Editing halaman 2 dan 3	34
Gambar 5.6 Proses Editing halaman 4 dan 5	34
Gambar 5.7 Proses Editing halaman 6 dan 7	35
Gambar 5.8 Proses Editing halaman 8 dan 9	35
Gambar 5.9 Proses Editing halaman 4 dan 5	34
Gambar 5.10 Proses Editing halaman 10 dan punggung cover	36
Gambar 5.11 Hasil Cetak 1	36
Gambar 5.12 s.d 5.14 Hasil Cetak 2-4.....	37
Gambar 5.15 s.d 5.17Hasil Cetak 5-7.....	38
Gambar 5.18 Hasil Cetak 8	39
Gambar 6.1 Stand pameran	41
Gambar 6.2 Kartu nama	42
Gambar 6.3 Map.....	43
Gambar 6.4 Letter head.....	44
Gambar 6.5 Gantungan kunci.....	45
Gambar 6.6 X banner	47