TUGAS AKHIR

MULTIMEDIA INTERAKTIF MARI BELAJAR SHALAT UNTUK USIA 6 – 8 TAHUN

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)

Oleh :

Denny Trinova Sugiarto

NIM 41909010113

Pembimbing :

Agus Nurshidi, S.Pd, M.Ds

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK

FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN

UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA

2014

https://lib.mercubuana.ac.id

MERCU BUANA	**LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA**	**Q**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Denny Trinova Sugiarto

Nim : 41909010113

Jurusan : Desain Produk (Desain Grafis & Multimedia)

Fakultas : Teknik Perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan kerja asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian surat pernyataan ini saya dibuat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Jakarta, 4 Juli 2014

Yang memberikan pernyataan,



Denny Trinova Sugiarto

https://lib.mercubuana.ac.id

MERCU BUANA	**LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA**	**Q**

Semester : Genap Tahun Akademik : 2013/2014

Tugas Akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S1), Jurusan Desain Produk (Desain Grafis & Multimedia), Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir	:	**Multimedia Interaktif "Mari Belajar Shalat" Untuk Usia 6 – 8 Tahun**
Disusun oleh	:	
Nama	:	**Denny Trinova Sugiarto**
Nim	:	**41909010113**
Jurusan	:	Desain Produk (Desain Grafis & Multimedia)

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 26 Juni 2014.

Pembimbing,

Agus Nurshidi, S.Pd

Jakarta, 4 Juli 2014

Mengetahui,	Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir	Ketua Program Studi Desain Produk
Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds	**Hady Soedarwanto, ST. M.Ds**

UNIVERSITAS MERCU BUANA

https://lib.mercubuana.ac.id

KATA PENGANTAR

Dengan Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmatdan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Multimedia Interaktif Belajar Shalat Untuk Usia 6-8 Tahun”.

Penyusunan seminar ini bertujuan untuk memberikan suatu produk yang baru dan inovasi serta mengikuti fashion yang sedang trend zaman sekarang.Dalam kesempatan ini penulis penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah S.W.T, yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya tugas akhir ini dapat di selesaikan.
2. Bapak Ir Edi Muladi, M.Si, selaku Dekan Fakultas Perancangan Dan Desain.
3. Bapak Hady Suedarwanto, ST. M.Ds, selaku Ka. Prodi Desain Produk.
4. Bapak Agus Nurshidi, S.Pd selaku Dosen Pembimbing atas bimbingan dan arahannya sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik
5. Kedua orang tua, kakak dan adik saya yang telah memberikan dukungan secara moril maupun materil serta dorongan dan doa sehingga terselesaikannya tugas akhir ini.
6. Dosen-dosen Desain Produk, yang telah mengajar selama kuliah.
7. Teman-teman angkatan 2008,2009, 2010. Kejarlah cita-citamu demi mendapatkan gelar sarjana S.Ds.
8. Teman-teman yang selalu membantu dan mensupport selama kuliah.
9. Dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu (Thanks For All).

Penulis ini menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini banyak sekali kekurangan-kekurangan, sehingga masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat

https://lib.mercubuana.ac.id

diharapkan demi perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya karya tulis ini, semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya.

Jakarta, 13 Juni 2014

(Denny Trinova S)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

https://lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ii

HALAMAN PENGESAHAN iii

ABSTRACT iv

ABSTRAK v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xvi

BAB I PENDAHULUAN

A. Judul Perancangan 1

B. Latar Belakang Pemilihan Studi 1

C. State Of The Art 4

D. Tujuan dan Manfaat 7

1. Tujuan 7

2. Manfaat 7

E. Peluang dan Tantangan Studi 8

F. Relevensi dan Konsekuensi 8

BAB II METODOLOGI

A. Kerangka Berfikiri Studi 10

B. Strategi Desain 11

https://lib.mercubuana.ac.id

C. Cara Pengumpulan Data 11
1. Kusioner 11
2. Wawancara 11
3. Studi Literatur 11
4. Perancangan dan Pengembangan Perangkat Lunak 13
a. Concept 13
b. Desain 13
c. Material Collecting 14
d. Assembly 14
e. Testing 14
f. Distribution 15
D. Rumusan Masalah 15
E. Batasan Masalah 15
F. Sistematika Penulisan dan Pelaporan 17
BAB III DATA PERANCANGAN
A. Tabel Data Perancangan 19
B. Rincian Data Paerancangan 20
1. Definisi Pembelajaran 20
2. Multimedia 21
a. Definisi Multimedia 21
b. Multimedia Interaktif 22
c. Elemen-Elemen Multimedia 24

https://lib.mercubuana.ac.id

d. Penggunaan Multimedia 26
3. Definisi Desain 26
4. Typografi 28
5. Unsur-unsur Visual..... 28
6. Animasi 32
a. Jenis-jenis animasi..... 33
7. CD Interaktif 34
8. Compaq Disc..... 35
9. Kemasan 36
10. Layout & Grid System 38
11. Pengetian Shalat..... 39
a. Syarat-Syarat Shalat..... 39
b. Rukun Shalat 40
c. Sunnah Shalat..... 40
d. WaktuPelaksanaan Shalat Fardhu..... 41
e. Bacaan Shalat..... 42
10. Story Board 47
C. Objek Inspirasi 48

BAB IV KONSEP PERANCANGAN

A. Ide / Gagasan Perancangan 50
1. Ide Desain 50

https://lib.mercubuana.ac.id

2. Inovasi Desain 50
B. Sasaran Desain 51
C. Pendekatan Estesis Desain 51
D. Muatan Lokal Dalam Perancangan Karya Desain 52

BAB V ULASAN KARYA PERANCANGAN

A. Jadwal Pelaksanaan Perancangan Tugas Akhir 53
B. Rencana Anggran Biaya 53
C. Ulasan Karya 54
D. Penambahan dan Penyempuraan 57
E. Proses Peancangan 58
1. Strategi Desain 59
2. Rincian Proses Perancangan 62
a. Pra Produksi 62
1. Ide Perancangan 62
2. Pengumpulan Data 62
3. Peta Navigasi Site Map 63
4. Pemodelan *Use Diagram Case* 64
5. Perancangan Storyboard 66
6. Perancangan Antar Muka 69
7. Sketsa 73
b. Produksi 76

https://lib.mercubuana.ac.id

1. Tombol Navigasi 76
2. Layout 78
3. Multimedia 76
a. Teks 81
b. Audio/Suara 81
c. Animasi 81
d. Video 81
4. Font 82
5. Karakter 82
6. Warna 83
7. Packaging 83
c. Pasca Produksi 84
1. CD Interaktif 84
2. Media Pendukung 86
a. Penerapan Warna Pada Latar(Background) 86
b. Strategi Media 88

BAB VI PAMERAN KARYA TUGAS AKHIR

A. Tema Pameran Bersama 90
B. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Pameran 90
C. Layout Pameran 91
D. Media Publikasi Pameran 91

https://lib.mercubuana.ac.id

E. Media Penunjang Pameran 92
1. Kartu Nama 92
2. Pin 93
3. Stiker 94
4. backdrop 94
F. Foto Dokumentasi Pameran 95
G. Kesimpulan 99
H. Saran 99

DAFTAR PUSTAKA 100
LAMPIRAN 101

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Referensi Karya Setema 5
Gambar 1.2 Referensi Karya Setema 6
Gambar 1.3 Referensi karya Setema 6
Gambar 2.1 Kerangka Berfikir Studi 13
Gambar 2.2 Logo Youtube 16
Gambar 3.1 Multimedia 21
Gambar 3.2 Multimedia Interaktif 23
Gambar 3.3 Elemen-elemen Multimedia 24
Gambar 3.4 Desain Image Go Green 26

https://lib.mercubuana.ac.id

Gambar 3.5 Macam-macam Typografi 28
Gambar 3.6 Contoh Animasi..... 32
Gambar 3.7 CD Interaktif 35
Gambar 3.8 Compaq Disc 36
Gambar 3.9 Gerakan Takbir 42
Gambar 3.10 Ruku..... 44
Gambar 3.11 Sujud..... 45
Gambar 3.12 Storyboard 48
Gambar 4.1 Siswa Siswi Sekolah Dasar..... 51
Gambar 5.1 Layout Pameran..... 54
Gambar 5.2 Target Audience..... 55
Gambar 5.3 Target Audience..... 55
Gambar 5.4 Dosen Pembimbing..... 56
Gambar 5.5 Dosen Penguji..... 57
Gambar 5.6 Strategi Desain 59
Gambar 5.7 Packaging 61
Gambar 5.8 Media Pendukung 62
Gambar 5.9 Sitemap Perancangan..... 64
Gambar 5.10 Pemodelan Use Diagram Case..... 65
Gambar 5.11 Rancangan Halaman Intro 70
Gambar 5.12 Rancangan Halaman Menu Utama..... 70
Gambar 5.13 Rancangan Halaman Materi Shalat 71

https://lib.mercubuana.ac.id

Gambar 5.14 Rancangan Halaman Video Shalat 71
Gambar 5.15 Rancangan Halaman Bagan 72
Gambar 5.16 Rancangan Halaman Video 72
Gambar 5.17 Rancangan Halaman Kuis 73
Gambar 5.18 Sketsa Rumah..... 73
Gambar 5.19 Sketsa Layout Materi Shalat 74
Gambar 5.20 Sketsa Menu Utama..... 74
Gambar 5.21 Sketsa Logo 75
Gambar 5.22 Sketsa Karakter..... 75
Gambar 5.23 Karakter 83
Gambar 5.24 Packaging CD 84
Gambar 5.25 Packaging CD 86
Gambar 5.26 Media Pendukung 87
Gambar 6.1 Poster Pameran Tugas akhir 90
Gambar 6.2 Layout Pameran..... 91
Gambar 6.3 Packaging CD 91
Gambar 6.4 Label CD 92
Gambar 6.5 Kartu Nama..... 93
Gambar 6.6 Pin..... 93
Gambar 6.7 Sticker 94
Gambar 6.8 Backdrop..... 94

https://lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Data Perancangan 19

Tabel 5.1 Jadwal Pelaksanaan Tugas Akhir 53

Tabel 5.2 Rancangan Anggaran Biaya 53

Tabel 5.3 Use Case Materi 65

Tabel 5.4 Tombol Navigasi 76

Tabel 5.5 Layout 78

Tabel 5.6 Daftar Media 89

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

https://lib.mercubuana.ac.id