

EDUCATIONAL VIDEOS MAKE ONDEL-ONDEL TOYS FROM BASE MATERIAL CARDBOARD

Written Project Report

Study Programs Product Design Departement of Graphic Design &
Multimedia Mercu Buana University Jakarta, 2014

By : **MUHAMAD IRFAN MUTAQIN**

ABSTRACT

Audio Visual is a form of the combined the two media that are closely interrelated, between the voice media (audio) and image media (visual). In today's digital age Audio Visual widely used as media of delivery of messages in the various types.

The design this in the background by the presence of ondel-ondel that is rarely encountered, even some people who do not know there might be ondel-ondel. it appears an idea or notion that aims to revive local culture as a national identity that needs to be instilled early on to future generations.

In this design, the approach taken is provide information about the local Betawi culture, other than that involving children in designing toys ondel-ondel unique uses simple material that is cardboard, and documented in Audio Visual media (video).

Keywords: Audio Visual, Education, Toys, Betawi, Ondel-ondel

VIDEO EDUKASI MEMBUAT MAINAN ONDEL-ONDEL BERBAHAN DASAR KARDUS

Pertanggung Jawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk Jurusan Desain Grafis & Multimedia

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2014

Oleh : **MUHAMAD IRFAN MUTAQIN**

ABSTRAK

Audio Visual merupakan bentuk penggabungan dua buah media yang saling berkaitan erat, antara media suara (audio) dan gambar (visual). Di era digital seperti sekarang ini Audio Visual banyak di gunakan sebagai sarana penyampai pesan yang beragam jenisnya.

Perancangan ini di latar belakangi oleh Keberadaan Ondel-ondel yang sudah jarang di temui, bahkan sebagian masyarakat mungkin ada yang tidak mengenal Ondel-ondel. maka muncul sebuah ide/gagasan yang bertujuan untuk mengangkat kembali kebudayaan lokal sebagai jati diri bangsa yang perlu di tanamkan sejak dini kepada generasi yang akan datang.

Pada perancangan ini, pendekatan yang di lakukan yaitu dengan memberikan informasi seputar kebudayaan lokal Betawi, selain itu melibatkan anak-anak dalam merancang mainan Ondel-ondel yang unik menggunakan bahan sederhana yaitu kardus, dan di dokumentasikan dalam media Audio Visual (video).

Kata Kunci : Audio Visual, Edukasi, Mainan, Betawi, Ondel-ondel