

## ABSTRACT

The hero is a man who stands out because of his courage and his sacrifice in defending the truth, or brave warrior. Info or stories about national heroes can be found in the book. In addition to the info in the book, or the story of the hero also occurs in social media such as blogs or websites that post the article about national heroes, along with current technological developments.

Technology development like the internet, telephone, mobile, computer, gadgets, android, tablet and others, the following software, application, games, electronic books (ebook) who is getting mature fast this cannot be separated from human life and beyond age limit. Ebook is based publication of text and pictures in digital form. Us trying to use technology development ebook as a medium to study the history of national hero. We made children who use technology android as a target users our products.

Therefore, we created a product that tells the history of the hero who packed in the media electronic books that we give the eBook title Knight of the archipelago. We design our products with the use of mild language that is a fairy tale and a form view flipbook, and with images of illustrated stories that help the depiction of conditions at the time.

keywords: hero, ebook



## ABSTRAK

Pahlawan adalah orang yang menonjol karena keberaniannya dan pengorbanannya dalam membela kebenaran, atau pejuang yang gagah berani. Info atau cerita mengenai pahlawan nasional dapat kita temukan dalam buku. Selain dalam buku, info atau cerita mengenai pahlawan juga terdapat dalam media sosial seperti blog atau website yang memposting artikel mengenai pahlawan nasional, seiring dengan perkembangan teknologi saat ini.

Perkembangan teknologi seperti internet, *telephone*, *handphone*, komputer, gadget, android, tablet dan lain sebagainya, berikut *software*, aplikasi, *games*, *elektronik books (eBook)*, yang kini semakin pesat dewasa ini tidak bisa dipisahkan dari kehidupan manusia dan tanpa mengenal batas usia. *EBook* adalah teks dan publikasi berbasis gambar dalam bentuk digital. Kami berupaya untuk memanfaatkan perkembangan teknologi *eBook* sebagai media untuk mempelajari sejarah mengenai pahlawan nasional. Kami menjadikan anak-anak yang menggunakan teknologi android sebagai target pemakai produk kami.

Oleh karena itu, kami menciptakan sebuah produk yang menceritakan sejarah pahlawan yang dikemas dalam media buku elektronik yang kami beri judul *eBook Ksatria Nusantara*. Kami mendesain produk kami dengan pemakaian bahasa yang ringan yaitu dongeng dan bentuk tampilan *flipbook*, serta dengan gambar-gambar ilustrasi cerita yang membantu penggambaran kondisi saat itu.

kata kunci: pahlawan, *ebook*



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA