

***EBOOK* KSATRIA NUSANTARA**



**Tugas Akhir Ini Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Desain Jenjang Pendidikan Strata Satu**

Oleh :

**AGRESA
41910010050**

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

Dosen Pembimbing :

Bowie Budiyanto, S.Sos, M.Ikom

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK GRAFIS DAN MULTIMEDIA
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA**

2014



**LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA
KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

Semester : Genap Tahun Alademik : 2013/2014

Tugas Akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata Satu (S1). Jurusan Desain Produk, Fakultas Desain Dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

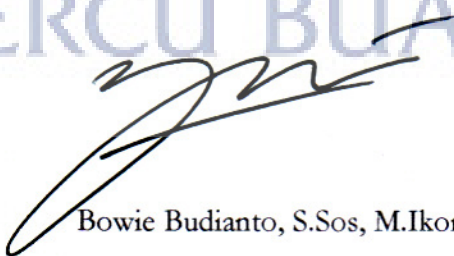
Judul Tugas Akhir : *EBook* Ksatria Nusantara

Disusun Oleh :

Nama : Agresa
NIM : 41910010050
Program Studi : Desain Produk

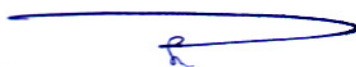
Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada sidang Sarjana pada tanggal 23 Juni 2014.

UNIVERSITAS
Pembimbing,
MERCU BUANA


Bowie Budianto, S.Sos, M.Ikom

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir



Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds

Mengetahui,

Ketua Program Studi




Hady Soedarwanto, ST. M.Ds



LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA
KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Agresa
NIM : 41910010050
Program Studi : Desain Produk
Fakultas : Fakultas Desain Dan Seni Kreatif

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar Sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 19 Juni 2014

Yang memberikan pernyataan


Agresa

Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, berkat Ridho Nya, penulis akhirnya mampu menyelesaikan karya serta laporan penulisan Tugas Akhir yang berjudul ”*eBook* KSATRIA NUSANTARA”.

Dalam penulisan ini, tidak sedikit kesulitan dan hambatan yang penulis alami, namun berkat dukungan, dorongan dan semangat dari orang-orang terdekat, sehingga penulis mampu menyelesaikannya. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih sedalam-dalamnya kepada:

1. Ayah dan bunda, atas semua doa serta dukungan doa, materi, dan juga selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan karya Tugas Akhir serta penulisan ini.
2. Bapak Bowie Budianto, Bapak Ady Santoso, dan Bapak Zulfikar Sa’ban selaku dosen pembimbing serta penguji mata kuliah Tugas Akhir.
3. Orang terdekat dan teman satu team yang selalu menemani dan mendukung dalam proses pelaksanaan Tugas Akhir dan penulisan ini.
4. Serta teman-teman yang telah mendukung baik doa maupun tenaga dalam proses pelaksanaan Tugas Akhir dan penulisan ini.

Melalui kata pengantar ini penulis lebih dahulu meminta maaf dan memohon pemakluman apabila ada kekurangan dalam penulisan ini. Besar harapan penulis semoga penulisan ini dapat bermanfaat, baik untuk pribadi, teman-teman, serta para pembaca agar dapat digunakan sebagai informasi mengenai proses perancangan *eBook* Ksatria Nusantara dan sebagai bahan referensi atau pertimbangan dalam perancangan dan penulisan laporan Tugas Akhir.

Jakarta, Juli 2014

Penulis

Daftar Isi

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Orisinalitas.....	2
C. Tujuan dan Manfaat	3
Tujuan	3
Manfaat	3
D. Peluang dan Tantangan Studi	4
Peluang Studi.....	4
Tantangan Studi Dimasa Mendatang.....	4
E. Relevansi dan Konsekuensi.....	5
Relevansi	5
Konsekuensi.....	5
METODOLOGI	6
A. Tema	6
B. Kerangka Berpikir Studi.....	6
Tatanan Lingkungan.....	6
Tatanan Sistem.....	6
Tatanan Produk	7
Tatanan Elemen.....	7

C. Proses Perancangan.....	8
Strategi Desain	8
Rincian Proses Perancangan	8
DATA PERANCANGAN	10
A. Tabel Data Perancangan	10
Data Objek Perancangan.....	10
Data Teknis Perancangan	10
B. Rincian Data Perancangan.....	12
Rincian Data Objek Perancangan	12
Pengertian Sejarah	12
Pahlawan	12
Anak-Anak.....	26
Rincian Data Teknis Perancangan.....	26
Ilmu Desain	26
Efek Perkembangan Teknologi Terhadap Anak	27
Ebook.....	28
Cerita Dongeng.....	31
Promosi.....	31
C. Objek Referensi dan Inspirasi.....	33
D. Karya-Karya Sebelumnya	35
KONSEP PERANCANGAN.....	37
A. Ide Gagasan Perancangan.....	37
Ide Desain.....	37
Inovasi Desain.....	37
B. Sasaran Desain	38
Demografis.....	38
Psikografis	39
Geografis	39
C. Pendekatan Estetis Desain.....	39
D. Muatan Lokal Dalam Perancangan Karya Desain	40
E. Sarana Prasarana	41

F. Aspek Pemasaran	41
Pendekatan Teknologi	41
Kebutuhan Pasar.....	42
ULASAN KARYA PERANCANGAN	
A. Perancangan Perusahaan	43
Adhi Kreator	43
Logo Perusahaan	44
Nama Perusahaan.....	45
B. Perancangan Bentuk Karya.....	45
C. Pemberian Judul Ksatria Nusantara.....	46
Filosofi Logo.....	46
Ksatria Nusantara.....	46
D. Pemilihan Media	46
E. Perancangan Bisnis	47
F. Pemilihan Pahlawan	47
Pembagian Pahlawan Berdasarkan Jenis.....	48
Pembagian Pahlawan Berdasarkan Tahun.....	48
Pemilihan Pahlawan.....	48
G. Pembuatan Cerita	49
Teuku Umar dan Cut Nyak Dien.....	49
Kapitan Pattimura dan Martha Christina Tiahahu	51
H. Perencanaan dan Jadwal.....	53
Perencanaan Jadwal Perancangan Sebelumnya	53
Jadwal Perancangan.....	54
I. Studi Karakter.....	55
Teuku Umar.....	55
Cut Nyak Dien.....	57
Kapitan Pattimura	59
Martha Christina Tiahahu	61
J. Proses Desain	63

Karakter Awal	63
Sketsa Ilustrasi Awal.....	66
Ilustrasi Cerita	67
Sketsa Ilustrasi.....	67
Proses Digitalisasi.....	69
Pewarnaan Ilustrasi.....	71
K. Tata Letak Gambar.....	79
L. Teknis Menjadi <i>Ebook</i>.....	79
M. Hasil <i>Ebook</i> Ksatria Nusantara	80
N. Promosi.....	85
Strategi Promosi.....	85
<i>Free Download</i>	91
<i>Packaging</i> Produk	91
PAMERAN KARYA TUGAS AKHIR.....	92
A. Tema Pameran Bersama	92
B. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Pameran.....	92
C. Layout Pameran.....	93
D. Media Publikasi Pameran	94
E. Media Penunjang Pameran	96
F. Foro Dokumentasi Pameran	102
KESIMPULAN	103
SARAN	104
LAMPIRAN	105

Daftar Tabel

Data Perancangan

Tabel 3.1	Data Objek Perancangan	10
Tabel 3.2	Data Teknis Perancangan.....	10
Tabel 3.3	Daftar Pahlawan	21

Ulasan Karya

Tabel 5.1	Perencanaan Jadwal Perancangan	53
Tabel 5.2	Jadwal Perancangan	54



Daftar Gambar

Data Perancangan

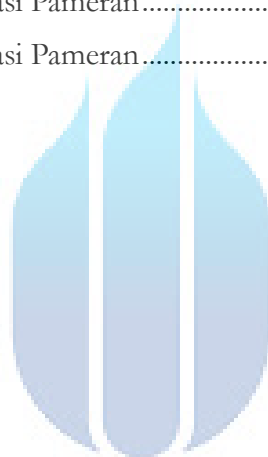
Gambar 3.1	Media Sosial Sebagai Media Promosi.....	32
Gambar 3.2	Buku Cerita Pahlawan	33
Gambar 3.3	Buku Dongeng	33
Gambar 3.4	Ebook	33
Gambar 3.5	Karakter Marvel	34
Gambar 3.6	Karakter Anime.....	34
Gambar 3.7	Karakter Disney	34
Gambar 3.8	Kumpulan Buku Cerita Pahlawan	35
Gambar 3.9	Kumpulan Buku Ilustrasi.....	35
Gambar 3.10	Kumpulan Ilustrasi Perjuangan.....	36

Ulasan Karya

Gambar 5.1	Logo Adhi Kreator.....	43
Gambar 5.2	Logo Perusahaan.....	44
Gambar 5.3	Nama Perusahaan	45
Gambar 5.4	Logo Ksatria Nusantara.....	46
Gambar 5.5	Karakter Teuku Umar.....	55
Gambar 5.6	Teuku Umar.....	55
Gambar 5.7	Karakter Cut Nyak Dien.....	57
Gambar 5.8	Cut Nyak Dien	57
Gambar 5.9	Karakter Kapitan Pattimura	59
Gambar 5.10	Kapitan Pattimura.....	59
Gambar 5.11	Karakter Martha Christina Tiahahu	61
Gambar 5.12	Martha Christina Tiahahu.....	61
Gambar 5.13	Sketsa Bentuk Chibi.....	63
Gambar 5.14	Sketsa Bentuk Anime	63
Gambar 5.15	Sketsa dan Digitalisasi Wajah	64
Gambar 5.16	Sketsa Karakter.....	64

Gambar 5.17	Sketsa Karakter.....	65
Gambar 5.18	Sketsa Ilustrasi Awal.....	66
Gambar 5.19	Sketsa Ilustrasi Teuku Umar dan Cut Nyak Dien.....	67
Gambar 5.20	Sketsa Ilustrasi Kapitan Pattimura dan Martha Christina Tiahahu.....	68
Gambar 5.21	Proses Digitalisasi Teuku Umar dan Cut Nyak Dien	69
Gambar 5.22	Proses Digitalisasi Kapitan Pattimura dan Martha Christina Tiahahu.....	70
Gambar 5.23	Hasil <i>eBook</i> Ksatria Nusantara.....	84
Gambar 5.24	Flyer <i>eBook</i> Ksatria Nusantara.....	85
Gambar 5.25	Twitter <i>eBook</i> Ksatria Nusantara.....	86
Gambar 5.26	Facebook <i>eBook</i> Ksatria Nusantara	86
Gambar 5.27	Blog/Website <i>eBook</i> Ksatria Nusantara	87
Gambar 5.28	Twitter Adhi Kreator.....	87
Gambar 5.29	Facebook Adhi Kreator	88
Gambar 5.30	Blog/Website Adhi Kreator	88
Gambar 5.31	Banner Iklan	89
Gambar 5.32	Poster dan Flyer <i>eBook</i> Ksatria Nusantara.....	90
Gambar 5.33	Publikasi Produk Melalui Poster dan Fyler	90
Pameran Karya Tugas Akhir		
Gambar 6.1	Poster Pameran Bersama	92
Gambar 6.2	Desain Stand.....	92
Gambar 6.3	Stand Ksatria Nusantara	93
Gambar 6.4	LCD TV	93
Gambar 6.5	Laptop	94
Gambar 6.6	Speaker	95
Gambar 6.7	Poster.....	95
Gambar 6.8	Banner	96
Gambar 6.9	Poster.....	96
Gambar 6.10	Flyer	97
Gambar 6.11	Panel.....	97

Gambar 6.12 Panel Karya.....	98
Gambar 6.13 Hasil Cetak.....	99
Gambar 6.14 Buku Tamu.....	99
Gambar 6.15 Maskot Karya	100
Gambar 6.16 Stiker	100
Gambar 6.17 Kartu Nama.....	100
Gambar 6.18 Pin/Gantungan Kunci.....	101
Gambar 6.19 Mug.....	101
Gambar 6.20 Dokumentasi Pameran.....	102
Gambar 6.21 Dokumentasi Pameran.....	103
Gambar 6.22 Dokumentasi Pameran.....	104



UNIVERSITAS
MERCU BUANA