

TUGAS AKHIR
KAMUS VISUAL ANAK “CIUNG IN ENGLISH”

Diajukan Guna Melengkapi Sebagai Syarat
Dalam Mencapai Gelar Strata Satu (S1)



Oleh :

Eka Nur Eskandar Rusmanto

41910010094

Desain Produk



Dosen Pembimbing :

Cahyoko Triharsatmo, S.Ds

FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2014

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	--------------------------------

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Eka Nur Eskandar Rusmanto
NIM : 41910010094
Program Studi : Desain Produk
Fakultas : Fakultas Teknik Perencanaan Dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar Sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 1 Juli 2014

Yang memberikan pernyataan,



Eka Nur Eskandar Rusmanto

	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	--------------------------------

Semester : Genap

Tahun Alademik : 2013/2014

Tugas Akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata Satu (S1). Jurusan Desain Produk, Fakultas Teknik Perencanaan Dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Kamus Visual Ciung in English

Disusun Oleh :

Nama : Eka Nur Eskandar Rusmanto

NIM : 41910010094

Program Studi : Desain Produk

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada sidang Sarjana pada tanggal 23 Juni 2014.

Pembimbing,



Cahyoko Triharsatmo, S.Ds

Mengetahui,

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

Ketua Program Studi



Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds



Hady Soedarwanto, ST. M.Ds



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KARTU ASISTENSI

NAMA = EKA NUR E-R MATA KULIAH = Tugas akhir
 NIM = 41910010099 SMT/THN.AKAD = 8
 FAK/JUR = FTPD - Desain Produk DOSEN PEMB = Tjahjoko Triharsono

NO	TGL	KETERANGAN	PARAF	NO	TGL	KETERANGAN	PARAF
1	26/3 2014	Penentuan Produk TA (kamus visual)				Buat "Unity" dalam Penggambaran Karakter	
2	15/4 2014	Diskusi Referensi desain					
		Konsep kamus visual				Ok, Siap Sidang	
		Acc sketsa suasana					
		Acc Revisi sketsa suasana					
		Acc sketsa objek untuk kamus visual					
		Acc coloring					
		Revisi keseluruhan					
		Ok, Siap Pameran!					

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan judul **KAMUS VISUAL ANAK “CIUNG IN ENGLISH”**. Dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa banyak pihak yang telah memberikan bantuan dan semangat serta motivasi demi terselesaikannya laporan ini. Untuk itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang tulus dan ikhlas kepada :

1. Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini.
2. Keluarga tercinta yang tidak henti-hentinya memberikan dorongan moril demi terselesaikannya laporan ini.
3. Dr. Ir. Arrisetyanto Nugroho, MM. selaku Rektor Universitas Mercu Buana.
4. Ir. Edi Muladi, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain.
5. Bapak Hady Soedarwanto, ST. M.Ds selaku Ketua Program Studi Desain Produk.
6. Bapak Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds selaku Koordinator Tugas Akhir.
7. Bapak Cahyoko Triharsatmo, S.Ds selaku pembimbing Tugas Akhir.
8. Kelompok “Perjalanan Ciung Dan Kawan-Kawan” yang tetap bersemangat hingga akhir.
9. Teman-teman seperjuangan yang menemani penulis dalam pengerjaan laporan ini.
10. Semua pihak yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan penyusunan laporan ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Akhir kata, penulis berharap dengan terselesaikannya laporan ini semoga dapat berguna dan bermanfaat bagi mahasiswa yang akan melaksanakan tugas akhir selanjutnya dan dapat berguna pula bagi masyarakat luas.

Jakarta, Juli 2014

Eka Nur Eskandar Rusmanto

DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
LEMBAR ASISTENSI	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Orisinalitas (<i>State of the Art</i>)	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Perancangan	4
1.3.1 Tujuan Perancangan	4
1.3.2 Manfaat Perancangan	4
1.4 Peluang dan Tantangan Studi	5
1.4.1 Peluang Studi	5
1.4.2 Tantangan Studi	6
1.5 Relevansi dan Konsekuensi Studi	6
II. METODOLOGI	8
2.1 Kerangka Berfikir Studi	8
2.2 Proses Perancangan	10
2.2.1 Strategi Desain	10
2.2.2 Rincian Proses Perancangan	10

III. DATA PERANCANGAN	12
3.1 Tabel Data Perancangan	12
3.2 Rincian Data Perancangan	13
1. Data Objek Perancangan	13
a) Kamus Visual	13
b) Visual	14
c) Psikologis Anak usia pra sekolah	14
d) Perkembangan kemampuan Kognitif	15
e) Perkembangan kemampuan berbahasa	15
f) Ulasan tentang buku cerita “Perjalanan Ciung dan Kawan-kawan	16
2. Data Teknis Perancangan	16
a) Definisi Ilustrasi	16
b) Gaya Ilustrasi	18
c) Macam-macam Teknik Cetak	18
d) Macam-macam jenis Kertas	22
e) Warna (colours)	24
IV. KONSEP PERANCANGAN	27
4.1 Ide/Gagasan Perancangan	27
4.1.1 Ide Desain	27
4.1.2 Inovasi Desain	28
4.2 Sasaran Desain	28
4.3 Pendekatan Estetis Desain	29
4.4 Muatan Lokal dalam perancangan desain	30
4.5 Konsep Perancangan Kamus visual	31
4.5.1 Konsep Elemen Visual	31
• Visualisasi / Ilustrasi	31
• Tone Warna	31
• Layout	32
• Tipografi	32

•	Format kamus	33
1)	Ukuran	33
2)	Jumlah Halaman	33
3)	Material kamus	33
4)	Laminasi	34
5)	Teknik Cetak	34
6)	Penjilidan dan Finishing	34
4.6	Proses Perancangan	34
4.6.1	Rincian Proses Perancangan	34
•	Brief	34
•	Solusi Desain	35
•	Konsep Perancangan	35
•	Sketsa Desain	35
•	Proses Digital	36
•	Sketsa Layout	37
•	Karakter	38
•	Proses Produksi	39
•	Pasca Produksi	39
•	Hasil Akhir	39
V.	ULASAN KARYA PERANCANGAN	40
5.1	Hasil Perancangan	40
5.1.1	Cover Kamus	40
5.1.2	Desain Halaman 1 dan Halaman 2	41
5.1.3	Desain Halaman 3 dan Halaman 4	42
5.1.4	Desain Halaman 5 dan Halaman 6	43
5.1.5	Desain Halaman 7 dan Halaman 8	44
5.1.6	Desain Halaman 9 dan Halaman 10	45
5.1.7	Desain Halaman 11 dan Halaman 12	46
5.1.8	Desain Halaman 13 dan Halaman 14	47
5.1.9	Desain Halaman 15 dan Halaman 16	48

5.1.10	Desain Halaman 17 dan Halaman 18	49
5.1.11	Desain Halaman 19 dan Halaman 20	50

VI.	PAMERAN KARYA TUGAS AKHIR	51
6.1	Tema Pameran Bersama	51
6.2	Waktu dan Tempat pelaksanaan Pameran	51
6.3	Layout Pameran	51
6.4	Media Publikasi Pameran Bersama	52
	• Poster	52
	• Banner	52
	• X-Banner	53
6.5	Media Penunjang Pameran	54
	• Panel Informasi Karya	54
	• Banner Kelompok	55
	• X-Banner Kelompok	55
	• Flag Chain	56
	• Kaos Tematik Kelompok	56
	• Standing karakter	57
	• Logo Kelompok	57
	• Foto Dokumentasi Pameran	58
	DAFTAR PUSTAKA	61
	LAMPIRAN	62

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Data Perancangan	12
------------------	------------------------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.0 1	Halaman Kamus Visual Thomas 1	3
Gambar 1.0 2	Halaman Kamus Visual Thomas 2	3
Gambar 4.3.1	Referensi Gaya gambar dan karakterisasi Jerapah dan gajah	29
Gambar 4.4.1	Referensi gambar Ayam & Pengawal kerajaan demak	30
Gambar 4.4.2	Referensi gambar Gerbang Kerajaan Demak	30
Gambar 4.5.1	Gambaran Ilustrasi untuk perancangan	31
Gambar 4.5.2	Gambaran warna pada perancangan	32
Gambar 4.6.1	Gambaran ilustrasi sketsa karakter	35
Gambar 4.6.2	Gambaran ilustrasi Jerapah.....	36
Gambar 4.6.3	Gambaran ilustrasi Rusa.....	36
Gambar 4.6.4	Gambaran ilustrasi Gajah	36
Gambar 4.6.5	Gambaran sketsa layout perancangan	37
Gambar 4.6.6	Gambaran desain Karakter Ciung.....	38
Gambar 4.6.7	Proses pengaturan layout	39
Gambar 5.1	Cover depan & belakang Kamus	40
Gambar 5.2	Desain layout halaman 1-2	41
Gambar 5.3	Desain layout halaman 3-4	42
Gambar 5.4	Desain layout halaman 5-6	43
Gambar 5.5	Desain layout halaman 7-8	44
Gambar 5.6	Desain layout halaman 9-10	45
Gambar 5.7	Desain layout halaman 11-12.....	46
Gambar 5.8	Desain layout halaman 13-14.....	47
Gambar 5.9	Desain layout halaman 15-16.....	48
Gambar 5.10	Desain layout halaman 17-18.....	49
Gambar 5.11	Desain layout halaman 19-20.....	50
Gambar 6.3.1	Denah Pameran Bersama	51

Gambar 6.4.1	Poster Pameran ABSTRAK.....	52
Gambar 6.4.2	Banner Pameran ABSTRAK	52
Gambar 6.4.3	X-banner Pameran ABSTRAK.....	53
Gambar 6.5.1	Panel Karya	54
Gambar 6.5.2	Banner kelompok	55
Gambar 6.5.3	X-banner kelompok	55
Gambar 6.5.4	Flag Chain	56
Gambar 6.5.5	Kaos Tematik Kelompok	56
Gambar 6.5.6	Standing karakter Jeling	57
Gambar 6.5.7	Logo perjalanan Ciung dan Kawan-kawan ...	57

