

**Selamatkan Jakarta, 2D Platformer Game**  
**Written Accountability**  
**Product Design & Multimedia Graphic Design**  
**Mercu Buana University Jakarta, 2014**  
**By: Hardy Nurvianto**

**ABSTRACT**

Floods hit Jakarta have been for decades. Not only geographical factors but also determining factors of human behavior. Behavioral factors such as littering, this can lead to more severe flooding and difficult to handle. This custom has been around since the early, start early and should also be taught to children.

The results showed that playing the game is an activity that kids love. So the games can also help encourage the children to do positive things, one of them get used to throw waste in place to reduce the danger of flooding. Format of the game .apk (Android) be an option because the majority of children have Android gadgets.

Based on this it can be concluded that Android games can change the behavior of children and can motivate children to become more positive. So will minimize the possibility of crashing Jakarta flood hazards in the future.

**Keywords:** game, android, floods, children.

**Selamatkan Jakarta, Game Platformer 2D**  
**Pertanggung Jawaban Tertulis**  
**Program Studi Desain Produk Jurusan Desain Grafis & Multimedia**  
**Universitas Mercu Buana Jakarta, 2014**  
**Oleh: Hardy Nurvianto**

**ABSTRAK**

Banjir sudah melanda Jakarta sejak puluhan tahun. Tidak hanya faktor geografis tapi faktor perilaku manusia juga menentukan. Seperti faktor perilaku membuang sampah sembarangan, hal ini dapat memicu banjir lebih parah dan sulit ditangani. Kebiasaan ini telah ada sejak dini, dan mulai sejak dini pula harus di ajarkan kepada anak-anak.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa bermain game merupakan kegiatan yang disukai anak-anak. Sehingga game juga dapat membantu mengajak anak-anak untuk melakukan hal positif, salah satunya membiasakan membuang sampah pada tempatnya yang dapat mengurangi bahaya banjir. Format game .apk (Android) menjadi pilihan karena mayoritas anak-anak memiliki gadget Android.

Berdasarkan hal tersebut dapat disimpulkan bahwa game Android mampu merubah perilaku anak-anak dan dapat memotivasi anak-anak supaya bersikap lebih positif. Sehingga akan meminimalisir kemungkinan bahaya banjir menerjang Jakarta di masa depan.

**Kata kunci:** game, android, banjir, anak-anak