

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**SEBAGAI CREATIVE DESIGNER DI  
PT. DIGITAL MEDIA FRONTIERS**



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

Disusun Oleh :

**Desy Gita Suryani**

**41910010031**

Desain Produk & Multimedia

Dosen Pembimbing :

**Hady Soedarwanto, ST., M.Ds**

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN & DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA  
2014**



**LEMBAR PERNYATAAN LAPORAN KERJA PRAKTIK  
JURUSAN DESAIN PRODUK GRAFIS & MULTIMEDIA  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**Q**

Dengan ini menyatakan bahwa mahasiswa yang tercantum dengan keterangan dibawah ini :

Nama : Desy Gita Suryani  
Nim : 41910010031  
Jurusan : Desain Produk (Desain Grafis & Multimedia)  
Fakultas : Teknik Perencanaan dan Desain  
Universitas : Mercu Buana

Telah menyelesaikan laporan kerja praktik yang terhitung mulai tanggal 29 Juli 2013 sampai dengan 27 September 2013 dengan judul :

**SEBAGAI CREATIVE DESIGNER DI  
PT. DIGITAL MEDIA FRONTIERS**

Dengan ini menyatakan bahwa sesungguhnya laporan kerja praktik ini bukan hasil kutipan dari karya orang lain, kecuali telah disebutkan referensinya.

Jakarta, 27 Desember 2013

Desy Gita Suryani



**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTIK  
JURUSAN DESAIN PRODUK GRAFIS & MULTIMEDIA  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**Q**

Dengan ini menyatakan bahwa mahasiswa yang tercantum dengan keterangan dibawah ini:

Nama : Desy Gita Suryani  
Nim : 41910010031  
Jurusan : Desain Produk (Desain Grafis & Multimedia)  
Fakultas : Teknik Perencanaan dan Desain  
Universitas : Mercu Buana

Telah menyelesaikan laporan kerja praktik tepat pada waktunya, sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.

Jakarta, 27 Desember 2013

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Koordinator Praktik Profesi

Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

Agus Budi Setyawan, S.Ds. M.Sn

Dosen Pembimbing

Hady Soedarwanto, ST, M.Ds



Kepada Yth,

Universitas Mercu Buana

Bapak/Ibu dosen , FTPD/Desain Grafis

Ditempat,

Dengan hormat,

Bersama adanya surat ini, kami dari PT. Digital Media Frontiers telah menerima Mahasiswi dari Universitas Mercu Buana. Khususnya Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, jurusan Desain Grafis dan Multimedia.

Nama : Desy Gita Suryani

Nim : 41910010031

Jurusan : Desain Grafis dan Multimedia


Posisi : Creative Design

Bahwa mahasiswi tersebut telah magang atau melakukan kerja praktek di perusahaan kami sejak 29 Juli 2013 hingga 27 September 2013 guna untuk kelengkapan tugas kuliah.

Demikian surat ini kami buat, semoga dapat digunakan sebagaimana mestinya

Jakarta, 29 Juli 2013

( Yudi Tukiaty )

 UNIVERSITAS <b>MERCU BUANA</b>	<b>SURAT PERMOHONAN BIMBINGAN          KERJA PRAKTIK          FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN          UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	<b>Q</b>
--	---	----------

No. Dokumen	010 423 4 24 00	Distribusi				
Tgl. Efektif	7 MARET 2005					

Jakarta, 27 Desember 2013

Kepada Yth.  
 Koordinator Kerja Praktek  
 Program Studi Desain Produk  
 (Grafis dan Multimedia)  
 di tempat

Dengan hormat,  
 Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Desy Gita Suryani  
 NIM : 41910010031

Mendaftarkan diri untuk mengikuti Kerja Praktek, dan telah melengkapi persyaratan sebagai berikut :

1. Salinan transkrip Nilai/ KHS (perolehan sks minimal 100 sks dengan IPK minimal 2.00)
2. Memprogram mata kuliah Kerja Praktek (ditunjukkan dengan foto copy KRS)
3. Telah lulus mata kuliah studio Desain IV (semester VI), dengan nilai minimal B. Nilai TOEFL 450 atau yang setara (Lulus Bahasa Inggris II)
4. Surat balasan telah diterima kerja praktik dari perusahaan.
5. Telah melunasi pembayaran kerja praktek .

Kepada saya akan diberikan masa bimbingan dan pembimbing kerja praktek sbb:

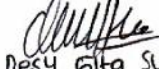
Masa bimbingan KP : 12 November 2013 s.d. 03-12-13 (asistensi min.3 x)

Pembimbing KP : Hady Soedarwanto ST, M.Ds

Tema KP : sebagai Creative Designer di PT. Digital Media Frontiers

Demikian saya sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terimakasih.

Hormat Saya,

  
Desy Gita Suryani  
 Mahasiswa

Mengetahui,

\_\_\_\_\_  
 Pembimbing Akademik

  
AGUS BUDI SETIAWAN  
 Koordinator Kerja Praktek

Tembusan kepada Yth. :

1. Pembimbing Kerja Praktek
2. Arsip.































**SURAT KETERANGAN MAGANG**  
No. 004/SK-KM/III/2013

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Wahyu Hidayat  
Jabatan : Head Creative Design

Dengan ini menerangkan bahwa,

Nama : Desy Gita Suryani  
NIM : 41910010031  
Fakultas : Fakultas Teknik Perencanaan & Desain  
Jurusan : Desain Produk  
Universitas : Mercu Buana Jakarta

Adalah benar telah melaksanakan Praktek kerja Lapangan (Magang) di PT. Digital Media Frontiers dan telah bekerja sejak tanggal 29 Juli s/d 27 Spetember 2013. Menurut pendapat kami, bahwa mahasiswa saudara telah menguasai:

Keterangan	Grade
Teknik Desain Grafis	A
Penguasaan Alat Bantu Desain Grafis	B
Pemahaman Bisnis Klien	B
Flexibilitas Dalam Penguasaan	B
Kecepatan Pekerjaan	B
Kedisiplinan	A
Perilaku Organisasi	B
Visualisasi Kata dan Komunikasi Visual	B
Pemahaman dan Adaptasi terhadap desain dimensi ruang & bentuk	B



Berdasarkan penilaian kami diatas, maka sudah selayaknya mahasiswi saudara tersebut sudah siap terjun dalam dunia bisnis sebenarnya, tanpa mengurangi rasa hormat kami ucapkan terima kasih kepada saudara dan Universitas Mercu Buana Fakultas Teknik Perencanaan dan desain.

Hormat Kami,



Wahyu Hidayat  
PT. Digital Media Frontiers

Business Park Kebon Jeruk, block I no:7  
Jl. Raya Meyura Ilir no.  
88 11260,  
Jakarta Barat



## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji serta syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya serta mencurahkan nikmat hidup dan sehat, sehingga praktikan dapat menjalani kerja praktik di PT. Digital Media Frontiers yang terletak di Jl. Raya Meyura Ilir no. 88, Jakarta Barat, yang terhitung dari tanggal 29 Juli 2013 s/d 27 September 2013 dan juga dapat menyelesaikan penyusunan laporan kuliah kerja praktek ini dengan baik.

Penulis menyadari bahwa Laporan Kuliah Kerja Praktik ini merupakan karya ilmiah yang jauh dari kata sempurna, karena tidak menutup kemungkinan di dalamnya masih terdapat berbagai kekurangan dan kelemahan, hal ini disebabkan pengetahuan dan pengalaman praktikan yang masih terbatas.

Namun demikian berkat adanya bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak, akhirnya Laporan Kuliah Kerja Praktik ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Dr. Ir. Arrisetyanto Nugroho, MM. selaku Rektor Universitas Mercu Buana
2. Ir. Edi Muladi, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain
3. Hady Soedarwanto, ST. M.Ds selaku Ketua Program Studi Desain Produk
4. Agus Budi Setyawan, S.Ds. M.Sn selaku Koordinator Kerja Praktik
5. Hady Soedarwanto, ST. M.Ds selaku pembimbing Kerja Praktik
6. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Mercu Buana yang telah memberikan ilmu pengetahuan kepada praktikan
7. Bapak Yudi Tukiaty selaku Direktur PT. Digital Media Frontiers
8. Bapak Wahyu Hidayat selaku Head Designer di PT. Digital Media Frontiers
9. Ibu Rini Kartikasari selaku Marcomm Manager di PT. Digital Media Frontiers
10. Keluarga yang selalu memberikan semangat dan dukungan moril maupun material serta doa untuk keberhasilan penulis

11. Terima kasih atas support kepada teman – teman di PT. Digital Media Frontiers yang tidak bisa praktikan sebutkan satu persatu
12. Terima kasih atas support kepada teman – teman di Universitas Mercu Buana yang tidak bisa praktikan sebutkan satu persatu
13. Semua pihak yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan penyusunan laporan ini, baik secara langsung maupun tidak langsung

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih dan semoga amal baik yang telah diberikan untuk kepentingan penulis dalam penyusunan laporan ini, mendapat imbalan serta pahala yang setimpal dari Allah SWT.

Jakarta, 27 Desember 2013

Desy Gita Suryani

## DAFTAR ISI

COVER DALAM .....	
HALAMAN PERNYATAAN .....	
HALAMAN PENGESAHAN .....	
SURAT KETERANGAN DITERIMA KERJA PRAKTIK .....	
SURAT PERMOHONAN BIMBINGAN .....	
LEMBAR ASISTENSI .....	
LAPORAN MINGGUAN .....	
SURAT KETERANGAN SELESAI KERJA PRAKTIK .....	
KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR ISI .....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Perancangan Kerja Praktik.....	1
1.2. Maksud, Tujuan & Manfaat Kerja Praktik.....	2
1.3. Pelaksanaan Kerja Praktik .....	4
1.4. Proses Kerja Praktik.....	5
1.4.1 Proses Pendaftaran Kerja Praktek .....	5
1.5. Sistematika Laporan .....	6
BAB II TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN.....	8
2.1. Profil Perusahaan.....	8
2.2. Jenis Pekerjaan Diterima.....	9
2.3. Stuktur Organisasi Perusahaan .....	10
2.4. Penjelasan Tentang Struktur Organisasi.....	11
2.5. Divisi Perusahaan .....	12
1. Founder PT. DMF .....	12
2. Marcomm Manager.....	12
3. Head Programmer.....	12

4. Head Creative Designer.....	13
2.6. Fasilitas .....	13
<b>BAB III TEORI PENUNJANG.....</b>	<b>16</b>
3.1. Pengertian Macam-macam Media Promosi .....	16
3.1.1. Brosur.....	16
3.1.2. Banner Web.....	17
3.2. Pengertian layout .....	19
3.3. Elemen Visual .....	21
3.4. Pengertian Warna.....	23
3.5. Pengertian Typografi.....	27
1. Jenis Typografi.....	28
3.6. Pengertian Adobe Photoshop .....	29
3.6.1. Komponen Dasar Adobe Photoshop CS4.....	30
3.7. Pengertian Adobe Illustrator.....	34
3.7.1. Komponen dasar Adobe Illustrator CS4.....	35
3.8. Tool-tool Yang Digunakan .....	39
3.8.1. Tool-tool Yang Digunakan Pada Adobe Photoshop CS4 .....	39
3.8.2. Tool-tool Yang Digunakan Pada Adobe Illustrator CS4 .....	46
<b>BAB IV MATERI KERJA PRAKTIK.....</b>	<b>49</b>
4.1. Struktur Organisasi Perusahaan.....	49
4.1.1. Posisi Praktikan Di Perusahaan.....	49
4.2. Bagan Alur Pengerjaan.....	50
4.2.1. Penjelasan Bagan Alur Pengerjaan.....	51
4.3. Materi Kerja Praktek .....	52
4.3.1. Minggu I (Tanggal 29 Juli – 2 Agustus) .....	52
4.3.2. Minggu II (Tanggal 12 Agustus – 16 Agustus) .....	57
4.3.3. Minggu III (Tanggal 19 Agustus – 23 Agustus).....	61
4.3.4. Minggu IV (Tanggal 26 Agustus – 30 Agustus).....	69
4.3.5. Minggu V (Tanggal 2 September – 6 September) .....	79
4.3.6. Minggu VI (Tanggal 9 September – 13 September).....	83



4.3.7. Minggu VII (Tanggal 16 September – 20 September) .....	87
4.3.8. Minggu VIII (Tanggal 23 September – 27 September) .....	92
BAB V PENUTUP.....	98
A. Kesimpulan.....	98
B. Saran.....	100

DAFTAR PUSTAKA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo PT. Digital Media Frontiers .....	9
Gambar 2.2. Struktur Organisasi PT. Digital Media Frontiers.....	10
Gambar 2.3. Area Parkir .....	13
Gambar 2.4. Area Ruang kerja .....	14
Gambar 2.5. Area Receptionist & Pantry .....	15
Gambar 3.1. Contoh Brosur.....	17
Gambar 3.2. Gambar Ukuran Standard Banner Web.....	18
Gambar 3.3. Contoh Banner Web.....	18
Gambar 3.4. Contoh Layout Pada Brosur.....	19
Gambar 3.5. Lingkaran Warna .....	23
Gambar 3.6. Macam-macam Typography .....	27
Gambar 3.7. Tampilan Software Adobe Photoshop CS4 .....	29
Gambar 3.8. Tampilan Menu Bar pada Adobe Photoshop CS4.....	30
Gambar 3.9. Tampilan Option Bar pada Adobe Photoshop CS4.....	30
Gambar 3.10. Tampilan Tool Bar pada Adobe Photoshop CS4 .....	31
Gambar 3.11. Tampilan Canvas pada Adobe Photoshop CS4.....	32
Gambar 3.12. Tampilan Tittle Bar pada Adobe Photoshop CS4 .....	33
Gambar 3.13. Tampilan Panel Pallete pada Adobe Photoshop CS4.....	33
Gambar 3.14. Tampilan Software Adobe Illustrator CS4.....	34
Gambar 3.15. Tampilan Menu Bar pada Adobe Illustrator CS4.....	35
Gambar 3.16. Tampilan Property Bar pada Adobe Illustrator CS4.....	35
Gambar 3.17. Tampilan Tool Bar pada Adobe Illustrator CS4 .....	36
Gambar 3.18. Tampilan Artboard Area pada Adobe Illustrator CS4 .....	37
Gambar 3.19. Tampilan Tittle Bar pada Adobe Illustrator CS4 .....	37
Gambar 3.20. Tampilan Panel Pallete pada Adobe Illustrator CS4.....	38
Gambar 3.21. Move Tool pada Adobe Photoshop CS4 .....	39
Gambar 3.22. Rectangular Marquee Tool pada Adobe Photoshop CS4.....	40
Gambar 3.23. Magic Wand Tool pada Adobe Photoshop CS4 .....	40
Gambar 3.24. Eraser Tool pada Adobe Photoshop CS4.....	41

Gambar 3.25. Paint Bucket Tool pada Adobe Photoshop CS4.....	41
Gambar 3.26. Blur Tool pada Adobe Photoshop CS4.....	41
Gambar 3.27. Pen Tool pada Adobe Photoshop CS4.....	42
Gambar 3.28. Horizontal Type Tool pada Adobe Photoshop CS4 .....	42
Gambar 3.29. Brush Tool pada Adobe Photoshop CS4.....	43
Gambar 3.30. Rectangle Tool pada Adobe Photoshop CS4 .....	43
Gambar 3.31. Eyedropper Tool pada Adobe Photoshop CS4 .....	44
Gambar 3.32.Set Background Color Tool pada Adobe Photoshop CS4 .....	44
Gambar 3.33. Set Foreground Color Tool pada Adobe Photoshop CS4.....	45
Gambar 3.34. Default Foreground and Background Tool pada Adobe Photoshop CS4 .....	45
Gambar 3.35. Selection Tool pada Adobe Illustrator.....	46
Gambar 3.36. Pen Tool pada Adobe Illustrator.....	46
Gambar 3.37. Rectangle Tool pada Adobe Illustrator.....	47
Gambar 3.38. Gradient Tool pada Adobe Illustrator .....	47
Gambar 3.39. Eyedropper Tool pada Adobe Illustrator.....	48
Gambar 4.1. Struktur Organisasi PT. Digital Media Frontiers.....	49
Gambar 4.2. Bagan Alur Pengerjaan .....	50
Gambar 4.3. Ruang Kantor PT. Digital Media Frontiers.....	52
Gambar 4.4. Desain Banner Facebook PT. Digital Media Frontiers .....	54
Gambar 4.5. Desain Kartu Lebaran PT. Digital Media Frontiers.....	55
Gambar 4.6. Desain Kartu Lebaran (revisi) PT. Digital Media Frontiers.....	56
Gambar 4.7. Desain Banner Facebook Sprei Saputra.....	58
Gambar 4.8. Desain Banner Facebook Mal Bale Kota .....	59
Gambar 4.9. Desain Banner Web Minimal.co.id.....	60
Gambar 4.10. Desain Newsletter Minimal.co.id.....	61
Gambar 4.11. Desain Banner Facebook Voffice.....	62
Gambar 4.12. Desain Banner Facebook Floefashion.....	63
Gambar 4.13. Desain Penggabungan Foto Produk Floefashion .....	65
Gambar 4.14. Desain Icon Content Banner Facebook Next Digital .....	66
Gambar 4.15. Desain Banner Facebook Next Digital.....	67

Gambar 4.16. Sketsa Flyer Windsor English Courses .....	68
Gambar 4.17. Desain Flyer Windsor English Courses .....	69
Gambar 4.18. Desain Banner Promosi Facebook Floefashion .....	70
Gambar 4.19. Desain Banner Kuis Facebook Floefashion dan Monotee .....	71
Gambar 4.20. Desain Flyer Windsor English Courses (revisi) .....	72
Gambar 4.21. Desain Spanduk Windsor English Courses.....	73
Gambar 4.22. Desain Banner Facebook Sprei Saputra .....	74
Gambar 4.23. Sketsa Banner Web Minimal.co.id .....	75
Gambar 4.24. Desain Banner Web Minimal.co.id.....	76
Gambar 4.25. Sketsa Banner Web Promosi edisi #iwearminimal .....	77
Gambar 4.26. Desain Banner Web Promosi edisi #iwearminimal .....	78
Gambar 4.27. Desain Banner dan Newsletter Produk Mal Bale Kota.....	80
Gambar 4.28. Desain Flyer Growing Mind Preschool.....	81
Gambar 4.29. Desain Flyer Growing Mind Preschool (revisi) .....	82
Gambar 4.30. Desain Flyer Growing Mind Preschool (revisi) .....	83
Gambar 4.31. Desain Newsletter Promo Facebook Monotee .....	84
Gambar 4.32. Desain Banner Facebook Next Digital (alternatif pertama) .....	86
Gambar 4.33. Desain Banner Facebook Next Digital (alternatif kedua) .....	87
Gambar 4.34. Desain Banner Facebook Daftar pemenang Kuis Monotee.....	88
Gambar 4.35. Hasil Akhir Desain Brosur Growing Mind Preschool .....	90
Gambar 4.36. Desain Voucher Torta Dolce Cake .....	91
Gambar 4.37. Desain Template Watermark Torta Dolce Cake Product.....	92
Gambar 4.38. Hasil Akhir Desain Template Watermark Torta Dolce Cake Product (revisi) .....	94
Gambar 4.39. Desain Template Watermark Setujuh.com.....	95
Gambar 4.40. Desain Template Watermark terakhir Setujuh.com .....	96

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Arti Warna .....	26
----------------------------	----