

LAPORAN KERJA PRAKTEK
**PERANCANGAN DESAIN DAN ACTION SCRIPT BERBASIS
FLASH PADA SISTEM INFORMASI DATABASE OLEH
KLIEN KEMENTERIAN ESDM**



Disusun Oleh :

Irfan Juliansyah

42313010131

Dosen Pembimbing:

Herianto Atmojo S.Sn, M.Sn

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014



LEMBAR PERNYATAAN LAPORAN KERJA PRAKTIK
JURUSAN DESAIN PRODUK GRAFIS & MULTIMEDIA
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : **IRFAN JULIANSYAH**

Nim : **42313010131**

Jurusan : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Desain dan Seni Kreatif

Universitas : Universitas Mercu Buana

Dengan ini menyatakan bahwa sesungguhnya Laporan Kerja Praktek ini bukan kutipan dari hasil karya orang lain, kecuali telah disebutkan referensinya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 11 Januari 2014



Irfan Juliansyah



**LEMBAR PENGESAHAN
KERJA PRAKTIK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

No. Dokumen	14.4.05.01	Distribusi					
Tgl. Efektif	3 MARET 2014						

Semester : 6 (enam)

Tahun Akademik : 2013/2014

Kerja Praktik Profesi ini disusun untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan untuk menempuh Riset Desain, Prodi Desain Komunikasi Visual dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Kerja Praktik :

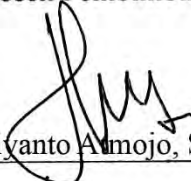
Disusun oleh :

Nama : Irfan Juliansyah
NIM : 42313010131
Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah memenuhi persyaratan dan dinyatakan LULUS.

Mengetahui,


Dosen Pembimbing


Heriyanto Armojo, S.Sn, M.Sn



Pembimbing Lapangan


Tino Junaidi

Koordinator Kerja Praktik


Agus Budi Setyawan, S.Ds, M.Ds

Kaprodi Desain Produk



Lukman Arief, S.Ds, M.Sn

PERJANJIAN KERJA UNTUK WAKTU TERTENTU (KONTRAK)

No.002 / SPK-01 / 04/ 2014

Pada hari ini Selasa Tanggal Satu (1) bulan April (04) tahun Dua ribu empat belas (2014) telah dibuat dan disepakati perjanjian kerja antara:

Nama : Tino Junaidi
Alamat : Jl. Mampang Prapatan 1 No.14 Jakarta Selatan
Jabatan : Account Director

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama Aurora Cretive Communication yang selanjutnya disebut sebagai PIHAK PERTAMA.

Nama : Irfan juliansyah
Alamat : Jl. Semarang Blok i-2 No. 21 Total Persada Raya Tangerang
Jabatan : Team Leader Designer

Dalam ini bertindak sebagai PIHAK KEDUA yang bertanggung jawab sebagai team leader yang bertanggung jawab kepada, atas nama sebagai berikut :

1. Viqho Satrianova Aldilla
2. Herdian

Kedua belah pihak sepakat untuk mengikatkan diri dalam Perjanjian Kerja Untuk Waktu Tertentu (Kontrak) dengan ketentuan-ketentuan sebagai berikut:

PASAL 1

PIHAK PERTAMA menerima dan mempekerjakan PIHAK KEDUA sebagai: Freelance Graphic Designer dalam 1 (satu) rentang waktu, Project Design Database oleh Klien Kementerian ESDM.

PASAL 2

1. PIHAK KEDUA bersedia menerima dan melaksanakan tugas dan tanggung jawab dalam pekerjaan tersebut serta tugas-tugas lain yang diberikan PIHAK PERTAMA

dengan sebaik-baiknya.

2. PIHAK KEDUA bersedia tunduk dan melaksanakan seluruh ketentuan yang telah diatur baik dalam Pedoman Peraturan dan Tata Tertib Perusahaan maupun ketentuan lain yang menjadi Keputusan Direksi dan Managemen Perusahaan.

3. PIHAK KEDUA bersedia menyimpan dan menjaga kerahasiaan baik dokumen maupun informasi milik PIHAK PERTAMA dan tidak dibenarkan memberikan dokumen atau informasi yang diketahui baik secara lisan maupun tertulis kepada pihak lain.

4. Waktu kerja PIHAK KEDUA adalah Lepas sesuai Dead Line Pekerjaan yang harus diselesaikan.

5. PIHAK KEDUA bersedia ditempatkan dimana saja apabila sewaktu-waktu ditugaskan oleh Perusahaan.

6. PIHAK KEDUA bertanggung jawab penuh terhadap peralatan kerja PIHAK PERTAMA dan wajib menjaganya dengan sebaik mungkin.

PASAL 3

Selama Kontrak berlangsung PIHAK PERTAMA dapat memutuskan hubungan kerja dengan PIHAK KEDUA secara sepihak apabila ternyata:

1. PIHAK KEDUA melakukan pelanggaran dari ketentuan pasal 2 Surat Perjanjian Kerja ini setelah sebelumnya mendapat teguran dan peringatan secara patut sesuai dengan prosedur dan ketentuan perusahaan.

2. PIHAK KEDUA tidak dapat menjalankan tugas, target atau sasaran kerja yang telah ditetapkan oleh PIHAK PERTAMA.

3. PIHAK KEDUA terlibat baik langsung maupun tidak langsung dalam tindak pencurian dan atau penggelapan harta/aset perusahaan maupun tindak kejahatan yang diancam dengan Hukum Pidana dan atau Hukum Perdata Republik Indonesia.

4. PIHAK PERTAMA dalam hal ini Perusahaan berada dalam situasi dan kondisi yang tidak memungkinkan lagi untuk mempekerjakan PIHAK KEDUA akibat memburuknya kinerja Perusahaan.

5. PIHAK KEDUA melakukan Wanprestasi.

PASAL 4

1. PIHAK KEDUA berhak atas upah/gaji dari pekerjaan yang dilakukannya, dari PIHAK PERTAMA, dengan jumlah Rp. 18.000.000,- (delapan belas juta rupiah), yang akan

dibayarkan dengan bertahap :

Pembayaran DP : sebesar 20 % Rp. 3.600.000,-

dilakukan setelah menerima brief dan kontrak yang ditandatangani kedua belah pihak

Pembayaran I : sebesar 30 % Rp. 5.400.000,-

dilakukan setelah melakukan Presentasi I kepada klien dan memberikan Laporan tahapan pekerjaan Awal

Pembayaran II : sebesar 30% Rp. 5.400.000,-

dilakukan setelah melakukan Presentasi II kepada klien dan memberikan Laporan tahapan pekerjaan Lanjutan

Pembayaran III : sebesar 20 % Rp. 3.600.000,-

dilakukan setelah melakukan presentasi akhir dan laporan kerja tahap akhir yang disetujui oleh klien dengan menandatangani Surat Berakhirnya pekerjaan.

PASAL 5

PIHAK PERTAMA wajib membayarkan upah / gaji kepada PIHAK KEDUA sebagaimana tersebut pada pasal 4, yang dilaksanakan sesuai dengan kemajuan pekerjaan dengan tidak mengesampingkan kondisi-kondisi tertentu yang mungkin terjadi dimana PIHAK PERTAMA membutuhkan kerjasama dan kesadaran PIHAK KEDUA demi kesinambungan perusahaan.

PASAL 6

1. Surat Perjanjian Kerja ini berlaku sejak tanggal 1 April 2014 hingga 3 bulan kedepan yaitu tanggal 29 Juli 2013. dengan masa garansi sesuai hingga keputusan final oleh klien

2. Surat Perjanjian Kerja ini dapat dibatalkan dan atau menjadi tidak berlaku antara lain karena:

2.1. Jangka waktu yang diperjanjikan sebagaimana tersebut dalam ayat 1 telah berakhir.

2.2. Diakhiri oleh kedua belah pihak (kesepakatan kedua belah pihak) walaupun jangka waktu belum berakhir.

2.3. Dilakukannya pemutusan hubungan kerja oleh PIHAK PERTAMA karena hal-hal sebagaimana diatur dalam Pasal 3 Surat Perjanjian Kerja ini.

PASAL 7

1. Surat Perjanjian Kerja untuk Waktu Tertentu ini dibuat dan ditandatangani oleh kedua belah pihak dengan tanpa ada pengaruh dan atau paksaan dari siapapun serta mengikat kedua belah pihak untuk mentaati dan melaksanakannya dengan penuh tanggung jawab.
2. Apabila dikemudian hari Surat Perjanjian Kerja ini ternyata masih terdapat hal-hal yang sekiranya bertentangan dengan Peraturan Perundang-undangan Ketenagakerjaan Republik Indonesia dan atau perkembangan Peraturan Aurora Creative Communication, maka akan diadakan peninjauan dan penyesuaian atas persetujuan kedua belah pihak.
3. Surat Perjanjian ini dibuat dan ditandatangani oleh kedua belah pihak di Jakarta pada tanggal, bulan dan tahun seperti tersebut diatas dalam rangkap 2 (dua) yang memiliki kekuatan hukum yang sama dan dipegang oleh masing-masing pihak.

PIHAK PERTAMA

Aurora Creative Comunication


Tino Junaidi



PIHAK KEDUA

Team Leader Designer


Irfan Juliansyah



**SURAT PERMOHONAN PEMBIMBING KP
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

No.Dokumen	010 423 4 25 00	Distribusi					
Tgl. Efektif	7 MARET 2005						

Jakarta : 19 Mei 2014

Yang terhormat,
Koordinator Kerja Praktik : Agus Budi Setyawan, S.Ps, M.Ds
Program Studi : Desain Grafis Multimedia
Universitas Mercu Buana : Desain Komunikasi Visual

Perihal : Surat Permohonon Bimbingan Kerja Praktik

Dengan Hormat,
Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Irfan Jullansyah
Nim : 42313010131

Mendaftarkan diri untuk mengikuti kerja praktik, dan telah melengkapi persyaratan sebagai berikut(persyaratan dilampirkan) :

1. Salinan Transkrip Nilai/ KHS (raihans sks minimal 100 – 110 sks dengan IPK \geq 2.00)
2. Lulus Matakuliah Studio Desain IV
Semester 6 (enam) tahun 2013 / 2014
3. Nilai TOEFL 400 atau yang setara (Lulus Bahasa Inggris II)
4. Surat balasan kerja praktik dari Perusahaan
5. Bukti Pembayaran Kerja Praktik (khusus mhs Regular)

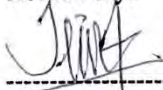
Kepada saya akan diberikan masa bimbingan dan pembimbing krja praktik sbb :

Masa bimbingan KP : 1 April 2014 - 29 Juli 2014
Pembimbing KP : Herianto Atmadio
Judul KP : Project Desain Flash Interaktif
Database PLTS

Dengan ini saya berjanji untk memenuhi prosedur KP, Apabila kemudian hari terjadi pelanggaran, maka saya bersedia menerima sanksi yang telah ditentukan.

Demikian saya sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan banyak terima kasih

Hormat saya


.....
(mahasiswa)

Mengetahui,

.....
(pembimbing akademik)



.....
(Koordinator KP)



**LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTIK
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

No. Dokumen	010 423 4 25 00	Distribusi
Tgl. Efektif	7 MARET 2005	

Nama : IRFAN JULIANSYAH

Nama Proyek :

SISTEM INFORMASI DATABASE PEMANFAATAN ANEKA ENERGI
UNTUK PEMBAHEKIT LISTRIK TA 2012 DAN 2013 (BERBASIS FLASH
INTERAKTIF)

NIM : 42313010131

Alamat Proyek :

JL. KERAMAT VI NO. 17
JAKARTA PUSAT

Mingguan/Bulan : MEI 2014 Tanggal : / /

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (pembimbing lapangan)
Senin	Tgl 2 Juni → Menyerahkan hasil proyek	
Selasa	Tgl 6 → Pengambilan data proyek pertama	
	Tgl 27 → Pengambilan data proyek ketiga	
Rabu	Tgl 7 → Briefing team design	
	Tgl 14 → Eksekusi pembuatan template menu content	
	Tgl 21 → Eksekusi action script menyambungkan template	
	Tgl 28 → Eksekusi action script menyambungkan template	
Kamis	Tgl 15 → Pengambilan data proyek kedua	
Jumat	Tgl 2 → Briefing awal proyek dengan klien	
	Tgl 9 → Eksekusi pembuatan template detail lokasi	
	Tgl 16 → Eksekusi pembuatan template menu content	
	Tgl 23 → Eksekusi action script menyambungkan template	

Jakarta, 10 JULI 2014

Pembimbing Kerja Praktek



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KARTU ASISTENSI

NAMA = IRFAN JULIANSYAH
NIM = 42313010131
FAK/JUR = PTPD / DKV

MATA KULIAH = KERJA PRAKTEK
SMT/THN.AKAD = 6 / 2013-2014
DOSEN PEMB = HERIYANTO ATMOJO

NO	TGL	KETERANGAN	PARAF	NO	TGL	KETERANGAN	PARAF
1	13/07 2014	Acc Proposal Mocpony	Jh				
2	04/07 2014	Revisi Pendahuluan Sampai lampiran	Jh				
3	05/07 2014	Acc latar bel	Jh				
4	06/07 2014	Revisi Tabel & Bekas	Jh				
5	18/07 2014	Revisi Acc	Jh				
6	18/07 2014	Tabel, diagram & foto	Jh				
7	18/07 2014	Lampiran	Jh				
8	18/07 2014	Cek Total	Jh				



**FORM EVALUASI KERJA PRAKTEK
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN & DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q


No. Dokumen	14.4.03.00	Distribusi				
Tgl. Efektif	3 MARET 2014					

PETUNJUK:

1. Evaluasi praktek kerja lapangan dilakukan oleh supervisor mahasiswa PKL
2. Berilah tanda centrang pada salah satu kolom hasil (Sangat Kurang s.d Sangat Baik) yang dianggap sesuai diberikan kepada ybs untuk masing-masing aspek yang dievaluasi.

Nama Mahasiswa : IRFAN JULIANSYAH
 Posisi : TEAM LEADER DESIGNER
 Dept / Unit : CREATIVE FREELANCER
 Periode PKL : 1 APRIL 2014 - 29 JULI 2014
 Nama Penilai : TINO JUMADI
 Jabatan : ACCOUNT DIRECTOR

ASPEK	Sangat Kurang (1 s.d 5)	Kurang (6)	Cukup (7)	Baik (8)	Sangat Baik (9 s.d 10)
1. Kemampuan menyesuaikan diri terhadap lingkungan kerja. (kemampuan menempatkan diri di lingkungan kerja, bekerja sama dengan orang-orang yang berkaitan dengan pekerjaannya)			✓		
2. Kemampuan menyesuaikan diri terhadap pekerjaan (kemampuan memahami instruksi secara cepat untuk dapat melakukan pekerjaan secara terampil)				✓	
3. Kualitas hasil kerja (kualitas desain)			✓		
4. Kuantitas hasil kerja (tingkat produktivitas disesuaikan dengan target waktu yang ditetapkan)					✓
5. Pengetahuan dan keterampilan kerja (pengetahuan dan kemampuan teknis mengenai bidang yang ditangani, kemampuan menggunakan peralatan dan teknologi untuk menyelesaikan pekerjaan)					✓
6. Kesungguhan kerja (upaya dalam menyelesaikan pekerjaan sesuai dengan tuntutan)				✓	
7. Motivasi kerja (dorongan yang kuat dalam diri untuk bekerja secara optimal)			✓		

 UNIVERSITAS MERCU BUANA	FORM EVALUASI KERJA PRAKTEK FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN & DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
--	---	----------

No. Dokumen	14.4.03.00	Distribusi				
Tgl. Efektif	3 MARET 2014					


8. Inisiatif (kesediaan melakukan sesuatu atas prakarsa sendiri, untuk melakukan sesuatu tanpa diminta/didorong orang lain)				✓	
9. Kecekatan (kemampuan melaksanakan pekerjaan/tugas dengan sigap dan cepat)				✓	
10. Kemampuan mengutarakan pendapat/gagasan				✓	

Catatan mengenai hal-hal yang perlu diperhatikan :

- * Pertahankan ketepatan waktu dalam memvisual bentuk komunikasi.
 Komvis adalah solusi !



Jakarta, 10 JULI 2014


 (TINO JUNAIDI)

KATA PENGANTAR

Pengembangan media informasi telah berkembang pesat saat ini. Media informasi telah menjadi konsumsi umum masyarakat karena dengan adanya media, seseorang dapat mengetahui informasi terbaru sehingga informasi tersebut dapat berguna bagi kehidupan kelak orang tersebut. Pengembangan media dengan ide kreatif telah menjadikannya solusi dalam menginformasikan suatu informasi secara efektif. Media interaktif adalah sebuah solusi karena dengan media interaktif seseorang dapat ikut berperan atau berinteraksi dengan media tersebut sehingga informasi yang diberikan dapat disampaikan secara menyenangkan dan efektif.

Perusahaan dan Instansi Pemerintahan memandang baik dengan adanya media interaktif ini. Media interaktif dianggap sebagai solusi kreatif yang dapat menginformasikan segala hal mengenai informasi yang ingin disampaikan oleh suatu Perusahaan dan Instansi Pemerintahan kepada audiensnya. Media interaktif tersebut dapat berupa program yang menampilkan berbagai konten berisi informasi yang ingin dimuat. Dengan interaksi terhadap audiensnya maka program tersebut dapat menampilkan informasi yang ingin ditampilkan sehingga diharapkan audiens dapat menerima informasinya secara efektif karena pemaparan audio visual yang menarik dalam menampilkan informasi tersebut.

Kini sebuah rincian database tidak lagi dibuat secara konvensional dengan menampilkannya dalam berlembar-lembar kertas. Dengan adanya media interaktif inilah sebanyak apapun rincian database dapat dikemas menjadi sebuah program yang secara audio visual menarik dan mudah dipahami. Berdasarkan pemahaman diatas serta ketertarikan praktikan terhadap media interaktif maka praktikan mencoba membuat sebuah media interaktif yang memuat database berskala Nasional sesuai dengan proyek yang diberikan Aurora Enterprise dengan klien Direktorat Kementerian Energi dan Sumber Daya Mineral.

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan ridho-Nya saya sebagai penulis dapat menyusun laporan kerja praktek ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan kerja praktek ini penulis membahas mengenai perancangan pembuatan media interaktif sebagai system informasi database pembangkit listrik Kementrian Energi dan Sumber Daya Mineral. Laporan ini disusun sebagai salah satu tanggung jawab penulis karena telah menyelesaikan kerja praktek. Selesainya Laporan Kerja Praktek ini dapat terlaksana karena do'a serta bimbingan, saran, dukungan secara moril dan materil dari berbagai pihak. Salah satunya Bapak Heriyanto Atmojo selaku dosen pembimbing, Bapak Agus Budi Setyawan selaku koordinator kerja praktek kali ini. Serta Aurora Enterprise sebagai agensi yang memberikan proyek ini.

Masih banyak kekurangan pada penyusunan laporan kerja praktek ini sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran bagi pembaca agar lebih baik lagi dalam penyusunan laporan selanjutnya.

Penulis berharap semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat tidak hanya bagi mahasiswa, tetapi juga untuk universitas dan masyarakat umum.

MERCU BUANA

Jakarta, 18 Juli 2014

Praktikan



Irfan Juliansyah

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERJANJIAN KERJA	iii
SURAT PERMOHONAN PEMBIMBING	vii
LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN	vii
LEMBAR ASISTENSI.....	ix
FORM EVALUASI	x
KATA PENGANTAR	xii
DAFTAR ISI	xiv
BAB I : PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Kerja Praktek	1
B. Tujuan, Sasaran, dan Manfaat Kerja Praktek	2
C. Ruang Lingkup Kerja Praktek	4
BAB II : TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN	5
A. Data Perusahaan	5
B. Cakupan Bidang Usaha	7
C. Struktur Perusahaan	8
BAB III : PROSEDUR PELAKSANAAN	10
A. Proses Pelaksanaan Umum	10
B. Proses Kerja Kreatif Perusahaan.....	11

BAB IV	: HASIL KERJA PRAKTEK	12
	A. Peran Praktikan	12
	B. Metode Kerja Praktek	12
	C. Perancangan	13
BAB V	: KESIMPULAN DAN SARAN	18
	A. Kesimpulan	18
	B. Saran	19
LAMPIRAN	20

