

PRAKTEK PROFESI

DESAIN PRINTING DAN DEKORASI DI PT.TRUST ARTHA FINANCE



Oleh: **Bagus Adila Pratama**
NIM 41910010001

Prodi Desain Produk (Grafis & Multimedia)

Dosen Pembimbing:

Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds

FAKULTAS DESAIN & SENI KREATIF

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

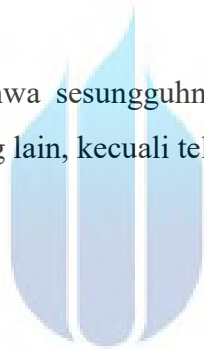
2014

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bagus Adila Pratama
Nim : 41910010001
Jurusan : Desain Produk
Fakultas : Teknik Perencanaan dan Desain

Dengan ini menyatakan bahwa sesungguhnya laporan kerja praktek ini bukan hasil kutipan dari karya orang lain, kecuali telah disebutkan referensinya.



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 13 Juli 2014

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Bagus Adila Pratama', written over the university name.

Bagus Adila Pratama



**LEMBAR PENGESAHAN
KERJA PRAKTIK
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN & DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

No.Dokumen	14.4.05.01	Distribusi					
Tgl. Efektif	3 MARET 2014						

Semester :

Tahun Akademik :

Kerja Praktik Profesi ini disusun untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan untuk menempuh Riset Desain, Prodi Desain Produk Grafis dan Multimedia, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Kerja Praktik : Desain printing dan Dekorasi di Pt. Trust Artha Finance

Disusun oleh :

Nama : Bagus Adila Pratama
 NIM : 41910010001
 Jurusan/Program Studi : Desain Produk (Grafis & Multimedia)

Telah memenuhi persyaratan dan dinyatakan LULUS.

Mengetahui,



Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan

Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds.

Ranov dias putra

Koordinator Kerja Praktik

Kaprodi Desain Produk

Agus Budi Setyawan, S.Ds, M.Sn.

Hady Soedarwanto, ST, M.Ds.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan kerja praktek di PT. Trust Artha Futures yang terletak Jl. Imam Bonjol No. 61 Jakarta. Terhitung sejak tanggal 18 September 2013 sampai dengan 18 November 2013.

Penyusunan laporan kerja praktek ini dilakukan untuk memenuhi mata kuliah wajib dan merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar kurikulum sarjana (Strata 1) pada program studi Desain Produk Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain Universitas Mercu Buana Jakarta.

Dalam melakukan kerja praktek ini penulis mendapatkan banyak pengalaman berharga, bantuan dan bimbingan, baik dari pihak PT. Trust Artha Futures maupun bimbingan dari pihak kampus. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT atas segala nikmat, rahmat dan hidayah-Nya sehingga kerja praktek dan penyusunan laporan ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Ibu dan Keluarga Tercinta yang memberikan dukungan baik moril maupun materil kepada penulis.
3. Bapak Ir. Edy Muladi M.Si. selaku Dekan Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain.
4. Bapak Hady Soedarwanto, ST., M.Ds. selaku ketua Program Studi Desain Produk (Desain Grafis dan Multimedia).
5. Bapak Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn. selaku koordinator Praktik Profesi (Kerja Praktek).
6. Bapak Zulfikar Sa'ban, S.Pd., M.Ds. selaku dosen pembimbing kerja praktik.
7. Bapak Ranov, selaku Manager PT. Trust Artha Futures.

8. Afni Fathia Asih yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis.
9. Sahabat dan teman-teman saya yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis.
10. Semua pihak yang telah banyak memberikan bantuan dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa dalam mengerjakan laporan kerja praktek ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sebagai bahan masukan demi sempurnanya laporan kerja praktek ini.

Akhir kata penulis berharap, semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Terima kasih.



Jakarta, 13 Juli 2014

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Penulis

DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan.....	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Kata Pengantar.....	iv
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar	viii
Abstrak	ix
Bab I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Praktek.....	1
1.3 Manfaat Kerja Praktek.....	2
1.4 Lingkup Kerja Praktek.....	3
1.5 Waktu dan Tempat Kerja Praktek.....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data dan Penulisan Laporan.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
Bab II PERUSAHAAN	
2.1 Riwayat Singkat Perusahaan.....	5
2.2 Rekanan Perusahaan.....	6
2.3 Struktur Organisasi.....	8
Bab III PROSEDUR PELAKSANAAN	
3.1 Proses Pelaksanaan Umum.....	9

3.2 Proses Kerja Perusahaan.....	9
Bab IV HASIL KERJA PRAKTEK	
4.1 Prosedur Mendapatkan Proyek.....	11
4.2 Posisi Dalam Proyek.....	11
4.3 Gambaran Umum Proyek.....	11
4.4 Proses dan Pelaksanaan Proyek.....	12
4.5 Hasil proses akhir perancangan Desain Printing dan Dekorasi.....	14
Bab V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	24
5.2 Saran.....	24
LAMPIRAN.....	26



DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 4.1 Pemasangan Logo Flaminggo Studio.....	14
2. Gambar 4.2 Dekorasi Panggung Pementasan AAIUU.....	15
3. Gambar 4.3 Dekorasi Panggung Pementasan AAIUU.....	15
4. Gambar 4.4 Dekorasi Panggung Pementasan AAIUU.....	15
5. Gambar 4.5 Pembuatan Mainan Angry Bird.....	16
6. Gambar 4.6 Pembuatan Mainan Angry Bird.....	16
7. Gambar 4.7 Digital Printing Banner Pop Ice.....	17
8. Gambar 4.8 Sticker Pop Ice Digital Printing.....	17
9. Gambar 4.9 Digital Printing dan Pemasangan Backdrop Foto SRI.....	18
10. Gambar 4.10 Digital Printing dan Pemasangan Backdrop Foto SRI.....	18
11. Gambar 4.11 Flyer Acara Halloween.....	19
12. Gambar 4.12 Bendera Langit-langit Acara Halloween.....	20
13. Gambar 4.13 Digital Printing Backdrop Panggung.....	21
14. Gambar 4.14 Bendera Dekorasi Acara Halloween.....	21
15. Gambar 4.15 Bendera Dekorasi Acara Halloween.....	21
16. Gambar 4.16 Bendera Dekorasi Acara Halloween.....	21
17. Gambar 4.17 Digital Printing Backdrop Foto Acara Halloween.....	22
18. Gambar 4.18 Ruangan yang sudah di dekorasi.....	23