

LAPORAN KERJA PRAKTEK
DESAIN ANIMASI MEDIA INTERAKTIF
DALAM PENGINPUTAN DATABASE PEMBANGKIT LISTRIK



Dosen Pembimbing:
Heriyanto Atmojo, S.Sn M.Sn

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014



LEMBAR PERNYATAAN LAPORAN KERJA PRAKTIK
JURUSAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini :


Nama : **HERDIAN**
NIM : 42313010133
Jurusan : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif
Universitas : Universitas Mercu Buana

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Kerja Praktek ini bukan kutipan dari hasil karya orang lain, kecuali telah disebutkan referensinya.

Jakarta, 17 Juli 2014



Herdian

 UNIVERSITAS MERCU BUANA	LEMBAR PENGESAHAN KERJA PRAKTIK FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN & DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	--	----------

No. Dokumen	14.4.05.01	Distribusi				
Tgl. Efektif	3 MARET 2014					

Semester : VI (enam)

Tahun Akademik : 2014

Kerja Praktik Profesi ini disusun untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan untuk menempuh Riset Desain, Prodi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Kerja Praktik : Desain Pembuatan Media Interaktif Database Pembangkit Listrik Berbasis Animasi Flash

Disusun oleh :

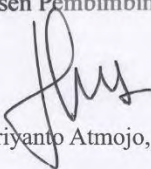
Nama : Herfan
 NIM : 42313010133
 Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah memenuhi persyaratan dan dinyatakan LULUS.

UNIVERSITAS
 Mengetahui,
MERCU BUANA

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan

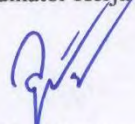



Heriyanto Atmojo, S.Sn, M.Sn

Tino Junaidi

Koordinator Kerja Praktik

Kaprodi Desain Produk




Agus Budi Setyawan, S.Ds, M.Sn

Lukman Arief, S.Ds, M.Sn

PERJANJIAN KERJA UNTUK WAKTU TERTENTU (KONTRAK)

No.002 / SPK-01 / 04/ 2014

Pada hari ini Selasa Tanggal Satu (1) bulan April (04) tahun Dua ribu empat belas (2014) telah dibuat dan disepakati perjanjian kerja antara:

Nama : Tino Junaidi
Alamat : Jl. Mampang Prapatan 1 No.14 Jakarta Selatan
Jabatan : Account Director

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama Aurora Cretive Communication yang selanjutnya disebut sebagai PIHAK PERTAMA.

Nama : Irfan juliansyah
Alamat : Jl. Semarang Blok i-2 No. 21 Total Persada Raya Tangerang
Jabatan : Team Leader Designer

Dalam ini bertindak sebagai PIHAK KEDUA yang bertanggung jawab sebagai team leader yang bertanggung jawab kepada, atas nama sebagai berikut :

1. Viqho Satrianova Aldilla
2. Herdian

Kedua belah pihak sepakat untuk mengikatkan diri dalam Perjanjian Kerja Untuk Waktu Tertentu (Kontrak) dengan ketentuan-ketentuan sebagai berikut:

PASAL 1

PIHAK PERTAMA menerima dan mempekerjakan PIHAK KEDUA sebagai: Freelance Graphic Designer dalam 1 (satu) rentang waktu, Project Design Database oleh Klien Kementerian ESDM

PASAL 2

1. PIHAK KEDUA bersedia menerima dan melaksanakan tugas dan tanggung jawab dalam pekerjaan tersebut serta tugas-tugas lain yang diberikan PIHAK PERTAMA dengan sebaik-baiknya.
2. PIHAK KEDUA bersedia tunduk dan melaksanakan seluruh ketentuan yang

telah diatur baik dalam Pedoman Peraturan dan Tata Tertib Perusahaan maupun ketentuan lain yang menjadi Keputusan Direksi dan Manajemen Perusahaan.

3. PIHAK KEDUA bersedia menyimpan dan menjaga kerahasiaan baik dokumen maupun informasi milik PIHAK PERTAMA dan tidak dibenarkan memberikan dokumen atau informasi yang diketahui baik secara lisan maupun tertulis kepada pihak lain.

4. Waktu kerja PIHAK KEDUA adalah Lepas sesuai Dead Line Pekerjaan yang harus diselesaikan.

5. PIHAK KEDUA bersedia ditempatkan dimana saja apabila sewaktu-waktu ditugaskan oleh Perusahaan.

6. PIHAK KEDUA bertanggung jawab penuh terhadap peralatan kerja PIHAK PERTAMA dan wajib menjaganya dengan sebaik mungkin.

PASAL 3

Selama Kontrak berlangsung PIHAK PERTAMA dapat memutuskan hubungan kerja dengan PIHAK KEDUA secara sepihak apabila ternyata:

1. PIHAK KEDUA melakukan pelanggaran dari ketentuan pasal 2 Surat Perjanjian Kerja ini setelah sebelumnya mendapat teguran dan peringatan secara patut sesuai dengan prosedur dan ketentuan perusahaan.

2. PIHAK KEDUA tidak dapat menjalankan tugas, target atau sasaran kerja yang telah ditetapkan oleh PIHAK PERTAMA.

3. PIHAK KEDUA terlibat baik langsung maupun tidak langsung dalam tindak pencurian dan atau penggelapan harta/aset perusahaan maupun tindak kejahatan yang diancam dengan Hukum Pidana dan atau Hukum Perdata Republik Indonesia.

4. PIHAK PERTAMA dalam hal ini Perusahaan berada dalam situasi dan kondisi yang tidak memungkinkan lagi untuk mempekerjakan PIHAK KEDUA akibat memburuknya kinerja Perusahaan.

5. PIHAK KEDUA melakukan Wanprestasi.

PASAL 4

1. PIHAK KEDUA berhak atas upah/gaji dari pekerjaan yang dilakukannya, dari PIHAK PERTAMA, dengan jumlah Rp. 18.000.000,- (delapan belas juta rupiah), yang akan dibayarkan dengan bertahap :

Pembayaran DP : sebesar 20 % Rp. 3.600.000,-
dilakukan setelah menerima brief dan kontrak yang ditandatangani kedua
belah pihak

Pembayaran I : sebesar 30 % Rp. 5.400.000,-
dilakukan setelah melakukan Presentasi I kepada klien dan memberikan
Laporan tahapan pekerjaan Awal

Pembayaran II: sebesar 30% Rp. 5.400.000,-
dilakukan setelah melakukan Presentasi II kepada klien dan memberikan
Laporan tahapan pekerjaan Lanjutan

Pembayaran III : sebesar 20 % Rp. 3.600.000,-
dilakukan setelah melakukan presentasi akhir dan laporan kerja tahap akhir
yang disetujui oleh klien dengan menandatangani Surat Berakhirnya pekerjaan

PASAL 5

PIHAK PERTAMA wajib membayarkan upah / gaji kepada PIHAK KEDUA
sebagaimana tersebut pada pasal 4, yang dilaksanakan sesuai dengan kemajuan
pekerjaan dengan tidak mengesampingkan kondisi-kondisi tertentu yang
mungkin terjadi dimana PIHAK PERTAMA membutuhkan kerjasama dan
kesadaran PIHAK KEDUA demi kesinambungan perusahaan.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

PASAL 6

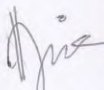
1. Surat Perjanjian Kerja ini berlaku sejak tanggal 1 April 2014 hingga 3 bulan
kedepan yaitu tanggal 29 Juli 2014. dengan masa garansi sesuai hingga
keputusan final oleh klien
2. Surat Perjanjian Kerja ini dapat dibatalkan dan atau menjadi tidak berlaku
antara lain karena:
 - 2.1. Jangka waktu yang diperjanjikan sebagaimana tersebut dalam ayat
1 telah berakhir.
 - 2.2. Diakhiri oleh kedua belah pihak (kesepakatan kedua belah pihak)
walaupun jangka waktu belum berakhir.
- 2.3. Dilakukannya pemutusan hubungan kerja oleh PIHAK PERTAMA karena hal-hal
sebagaimana diatur dalam Pasal 3 Surat Perjanjian Kerja ini.

PASAL 7

1. Surat Perjanjian Kerja untuk Waktu Tertentu ini dibuat dan ditandatangani oleh kedua belah pihak dengan tanpa ada pengaruh dan atau paksaan dari siapapun serta mengikat kedua belah pihak untuk mentaati dan melaksanakannya dengan penuh tanggung jawab.
2. Apabila dikemudian hari Surat Perjanjian Kerja ini ternyata masih terdapat hal-hal yang sekiranya bertentangan dengan Peraturan Perundang-undangan Ketenagakerjaan Republik Indonesia dan atau perkembangan Peraturan Aurora Creative Communication, maka akan diadakan peninjauan dan penyesuaian atas persetujuan kedua belah pihak.
3. Surat Perjanjian ini dibuat dan ditandatangani oleh kedua belah pihak di Jakarta pada tanggal, bulan dan tahun seperti tersebut diatas dalam rangkap 2 (dua) yang memiliki kekuatan hukum yang sama dan dipegang oleh masing-masing pihak.

PIHAK PERTAMA

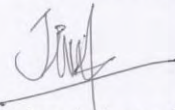
Aurora Creative Comunication


Tino Junaidi




PIHAK KEDUA

Team Leader Designer


Irfan Juliansyah

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

	SURAT PERMOHONAN PEMBIMBING KP FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	--	----------

No. Dokumen	010 423 4 25 00	Distribusi					
Tgl. Efektif	7 MARET 2005						

Jakarta : 19 Mei 2014

Yang terhormat,
 Koordinator Kerja Praktik :
 Program Studi : Desain Grafis Multimedia
 Universitas Mercu Buana : Desain Komunikasi Visual

Perihal : Surat Permohonon Bimbingan Kerja Praktik

Dengan Hormat,
 Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Herdian
 Nim : 42313 01 01 33

Mendaftarkan diri untuk mengikuti kerja praktik, dan telah melengkapi persyaratan sebagai berikut(persyaratan dilampirkan) :

1. Salinan Transkrip Nilai/ KHS (raihian sks minimal 100 – 110 sks dengan IPK \geq 2.00)
2. Lulus Matakuliah Studio Desain IV
Semester ----- tahun -----
3. Nilai TOEFL 400 atau yang setara (Lulus Bahasa Inggris II)
4. Surat balasan kerja praktik dari Perusahaan
5. Bukti Pembayaran Kerja Praktik (khusus mhs Regular)

Kepada saya akan diberikan masa bimbingan dan pembimbing krja praktik sbb :

Masa bimbingan KP : 1 April 2014 - 29 Juli 2014
 Pembimbing KP : Dra. Heriyanto Almojo
 Judul KP : Project Desain Flash Interaktif Database PLTS

Dengan ini saya berjanji untk memenuhi prosedur KP, Apabila kemudian hari terjadi pelanggaran, maka saya bersedia menerima sanksi yang telah ditentukan.

Demikian saya sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan banyak terima kasih

Hormat saya

(mahasiswa)

Mengetahui,

(pembimbing akademik)

(Koordinator KP)



LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTIK
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

No. Dokumen	010 423 4 25 00	Distribusi					
Tgl. Efektif	7 MARET 2005						

Nama : Herdian Nama Proyek : Sistem Informasi Database
Pembangkit Listrik Tahun 2012-2013
NIM : 42313010139 Alamat Proyek : Jl. Keramat vi no 17 Jakarta Pusat

Mingguan/Bulan : Mei 2014 Tanggal : / /

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (pembimbing lapangan)	
Senin	Tgl 02 Juni : Menyerahkan hasil proyek Media Interaktif.		
Selasa	Tgl 06 : Pengambilan data proyek tahap I		
	Tgl 20 : Melanjutkan penginputan data 2012		
Rabu	Tgl 07 : Briefing team design		
	Tgl 14 : Melanjutkan pembuatan menu utama		
	Tgl 21 : Menginput database 2013 ke dalam Flash		
Kamis	Tgl 15 : Pengambilan data proyek tahap II		
Jumat	Tgl 02 : Briefing awal Proyek dengan client		
	Tgl 09 : Eksekusi pembuatan template menu utama		
	Tgl 16 : Menginput data base 2012 ke dalam Flash		
	Tgl 23 : Melanjutkan penginputan data 2013		
	Tgl 30 : Memberikan efek sound pada Flash		

Jakarta, 10 JULI 2014.....

TIMO JUNAIDI

Pembimbing Kerja Praktek



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KARTU ASISTENSI

NAMA = Herdian
NIM = U2313010133
FAK/JUR = FTPD / DKU

MATA KULIAH = Kerja Praktek
SMT/THN.AKAD = 6
DOSEN PEMB = Bpt. Heriyanto A

NO	TGL	KETERANGAN	PARAF	NO	TGL	KETERANGAN	PARAF
1	03/07 2014	Acc Proposal Mojeby	Her				
2	07/07 2014	Revisi Pendahuluan Sampul lampiran	Her				
3	07/07 2014	Acc Cover bel	Her				
4	06/07 2014	Revisi Tabel & Bagan	Her				
5	18/07 2014	Pendisaan Acc	Her				
6	18/07 2014	Tabel Bagan & foto	Her				
7	18/07 2014	Lampiran	Her				
8	08/07 2014	Cek Total	Her				

KATA PENGANTAR

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi semakin mendorong usaha-usaha ke arah pemanfaatan dan pengembangan hasil-hasil teknologi dalam berbagai bidang. Saat ini masyarakat juga sudah menjadi sangat pintar, karena saat ini masyarakat pun sudah mulai memanfaatkan teknologi untuk mencari informasi yang mereka inginkan. Oleh sebab itu, dalam bidang industri pemanfaatan teknologi saat ini mulai marak dipergunakan, khususnya pada instansi pemerintahan. Salah satunya ialah animasi interaktif. Instansi Pemerintahan biasanya menggunakan animasi interaktif ini untuk membuat database laporan bagi masyarakat mengenai sebuah informasi tertentu. Animasi interaktif digunakan dalam bidang industri agar sebuah laporan atau database mengenai informasi yang sulit dijelaskan secara konvensional, dapat dengan mudah dipahami melalui animasi. Sehingga informasi yang disampaikan terlihat lebih menarik dari laporan database pada umumnya.

Animasi interaktif dapat dibuat dalam berbagai media seperti video. Oleh karena itu, kelebihan inilah yang dimanfaatkan oleh bidang industri khususnya instansi pemerintahan. Jika kita tahu, sebelum adanya kemajuan teknologi, pembuatan database mengenai sebuah informasi dibuat dengan cara ditulis satu-persatu dalam sebuah buku besar. Namun kali ini semua dibuat dengan lebih menarik dalam sebuah animasi yang dapat bergerak dan memudahkan dalam pemahaman informasi tersebut. Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis tertarik untuk mengerjakan proyek animasi interaktif untuk salah satu instansi pemerintahan yang akan dijadikan juga sebagai bahan dalam penulisan laporan kerja ini.

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan ridho-Nya saya sebagai penulis dapat menyusun laporan kerja praktek ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam laporan kerja praktek ini penulis membahas mengenai perancangan pembuatan animasi interaktif sebagai database pembangkit listrik Kementerian Energi dan Sumber Daya Mineral. Laporan ini disusun sebagai salah satu tanggung jawab

penulis karena telah menyelesaikan kerja praktek. Selesainya Laporan Kerja Praktek ini dapat terlaksana karena do'a serta bimbingan, saran, dukungan secara moril dan materil dari berbagai pihak. Salah satunya Bapak Heriyanto Atmojo selaku dosen pembimbing, Bapak Agus Budi Setyawan selaku koordinator kerja praktek kali ini. Serta Aurora Enterprise sebagai agensi yang memberikan proyek desain animasi ini.

Masih banyak kekurangan pada penyusunan laporan kerja praktek ini sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran bagi pembaca agar lebih baik lagi dalam penyusunan laporan selanjutnya.

Penulis berharap semoga laporan kerja praktek ini bermanfaat tidak hanya bagi mahasiswa, tetapi juga untuk universitas dan masyarakat umum.




Jakarta, 18 Juli 2014

Praktikan

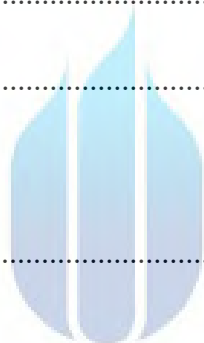
Herdian

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT MOU PPROYEK.....	iii
SURAT PERMOHONAN BIMBINGAN KERJA PRAKTEK.....	vii
LAPORAN MINGGUAN.....	viii
ASISTENSI.....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR BAGAN.....	xvii
	
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Kerja Praktek.....	1
B. Tujuan, Sasaran, dan Manfaat Kerja Praktek.....	2
1) Tujuan Kerja Praktek.....	2
2) Sasaran Kerja Praktek.....	3
3) Manfaat Kerja Praktek.....	3
a) Bagi Universitas.....	3
b) Bagi Mahasiswa.....	3

c) Bagi Lingkungan Masyarakat.....	3
C. Ruang Lingkup Kerja Praktek	4
1) Lokasi Kerja Praktek	4
2) Jangka Waktu Kerja Praktek.....	4
BAB II TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN	
A. Profil Perusahaan	5
B. Sejarah Singkat Perusahaan	6
C. Visi, Misi dan Moto Perusahaan	7
D. Cakupan Bidang Usaha.....	7
E. Struktur Perusahaan	8
BAB III PROSEDUR PELAKSANAAN	
A. Proses Pelaksanaan Umum Perusahaan.....	10
B. Proses Kerja Kreatif Perusahaan.....	11
BAB IV HASIL KERJA PRAKTEK	
A. Peranan Praktikan	13
B. Gambaran Umum Proyek	13
C. Proses Perancangan Proyek	14
1) Proses Pembuatan Menu Utama	14

2) Proses Penginputan Database	17
3) Proses Memasukan Efek Suara	19
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	22
B. Saran	23
1) Saran Bagi Universitas	23
2) Saran Bagi Perusahaan	23
3) Saran Bagi Mahasiswa	23
DAFTAR PUSTAKA	24



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Logo Aurora Enterprise	5
Gambar 2. Tampilan menu utama (direvisi)	14
Gambar 3. Saat Kursor diarahkan ke salah satu button	15
Gambar 4. Tampilan menu utama setelah direvisi	15
Gambar 5. Tampilan saat kursor diarahkan ke button	16
Gambar 6. Proses penginputan data koordinat	17
Gambar 7. Proses penginputan foto-foto kedalam animasi	18
Gambar 8. Proses penginputan nama wilayah	18
Gambar 9. Proses import file sound kedalam animasi	20
Gambar 10. Proses penginputan suara pada koordinat wilayah	21
Gambar 11. Pemberian efek suara <i>clicking</i> pada animasi	21

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Jadwal <i>briefing</i> pengerjaan proyek	4
---	---



DAFTAR BAGAN

Bagan 1. Struktur Organisasi Aurora Enterprise	8
--	---

