PERANCANGAN APLIKASI DIARY UNTUK VISUALISASI DAN PENCATATAN AKTIVITAS LARI MENGGUNAKAN PENDEKATAN *BUSINESS PROCESS INNOVATION*

TUGAS AKHIR

SKRIPSI

DENIS TILAR

(41822010078)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2026

lib.mercubuana.ac.id

PERANCANGAN APLIKASI DIARY UNTUK VISUALISASI DAN PENCATATAN AKTIVITAS LARI MENGGUNAKAN PENDEKATAN *BUSINESS PROCESS INNOVATION*

TUGAS AKHIR

SKRIPSI

DENIS TILAR

(41822010078)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2026

lib.mercubuana.ac.id

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Denis Tilar

NIM : 41822010078

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa Tugas Akhir berjudul:
" PERANCANGAN APLIKASI DIARY UNTUK VISUALISASI DAN PENCATATAN AKTIVITAS LARI MENGGUNAKAN PENDEKATAN *BUSINESS PROCESS INNOVATION* "
adalah hasil karya saya sendiri, tidak mengandung unsur plagiarisme, pelanggaran hak cipta, atau konten ilegal dalam bentuk apapun dan tidak melanggar hukum atau hak pihak manapun.
Apabila di kemudian hari ditemukan pelanggaran terhadap pernyataan ini, saya bersedia menanggung seluruh konsekuensi hukum dan membebaskan Universitas Mercu Buana dari segala bentuk tuntutan hukum dan saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.
Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 19 Agustus 2026



Denis Tilar.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
AKREDITASI UNGGUL

PERNYATAAN SIMILARITY CHECK
/SIMILARITY CHECK STATEMENT

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan, bahwa karya ilmiah yang ditulis oleh
/The undersigned, hereby declare that the scientific work written by

Nama /Name	: DENIS TILAR
NIM /Student ID Number	: 41822010078
Program Studi /Study Program	: Sistem Informasi

Dengan Judul Tugas Akhir
/The title:

"PERANCANGAN APLIKASI DIARY UNTUK VISUALISASI DAN PENCATATAN AKTIVITAS LARI MENGGUNAKAN PENDEKATAN BUSINESS PROCESS INNOVATION"

telah dilakukan pengecekan *similarity* dengan sistem Turnitin pada tanggal:
/Similarity checks have been carried out with the Turnitin system on the date:

13 Juli 2026

dengan nilai persentase sebesar :
/with a percentage value of:

21%

dinyatakan memenuhi standar sesuai dengan ketentuan berlaku di **Fakultas Ilmu Komputer** Universitas Mercu Buana. */declared to meet standards in accordance with applicable regulations at the Faculty of Computer Science, Universitas Mercu Buana.*

File hasil cek similarity turnitin:
/Turnitin similarity report file

https://drive.google.com/file/d/1QL93xEyl47ZFGPyNj2qF9-Ufu6ODZ6zU/view?usp=drive_link

Jakarta, 13 Juli 2026
Admin Turnitin Fasilkom UMB

Agung Prawoto

Agung Prawoto, S.Kom., B.Sc
NIK : 322970503

lib.mercubuana.ac.id

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Denis Tilar

NIM : 41822010078

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Laporan Skripsi : Perancangan Aplikasi Diary Untuk Visualisasi Dan Pencatatan Aktivitas Lari Menggunakan Pendekatan *Business Process Innovation*

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing,

Riri Fajriah, S.Kom, MM., M.Kom

NIDN/NUPTK: 0321108502

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Jakarta,19 Agustus 2026

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer	Ketua Program Studi Sistem Informasi
Dr. Bambang Jokonowo, S.Si., M.T.I.	Wawan Gunawan, S.Kom., M.T., M.Kom.
NIDN: 0320037002	NIDN: 0424108104

lib.mercubuana.ac.id

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini. Penulisan Laporan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.

Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Laporan Skripsi ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Ir. Andi Adriansyah, M.Eng, selaku Rektor Universitas Mercu Buana.
2. Dr. Bambang Jokonowo, S.SI., M.T.I. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Wawan Gunawan, S.Kom, MT., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Riri Fajriah, S.Kom, MM., M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Dasimah, Pintu Surga ku, yang selalu senantiasa memberikan doa, dukungan moral, dan motivasi kepada Penulis.
6. Bapak Sutikno, yang menjadi tulang punggung keluarga yang mampu mendidik penulis menjadi laki-laki yang kuat dan tegar menghadapi segala rintangan.
7. Adik Tercinta saya Nadia Az zahra yang selalu berdoa dan menjadi sumber kekuatan dan motivasi bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Keluarga besar Lita Safrina yang selalu baik dan selalu support dan dukungan kepada penulis
9. Teman-teman seperjuangan serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan bantuan dan semangat selama proses penyusunan skripsi ini.

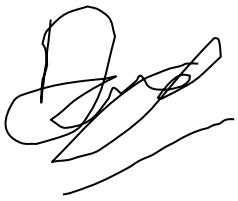
lib.mercubuana.ac.id

10. Lita Safrina, seseorang yang dengan tulus menjadi penyemangat, pendukung emosional, sekaligus tempat berbagi bagi penulis sepanjang proses penyusunan skripsi ini. Di antara semua orang terdekat, hanya kepadanya penulis bisa bercerita tanpa ragu dialah satu-satunya yang benar-benar mengenal isi hati, keluhan, dan cerita penulis, seolah lebih memahami diri penulis dari pada penulis sendiri. Motivasi, kehadiran, dan pengertian yang selalu ia berikan menjadi kekuatan besar bagi penulis untuk terus bertahan menghadapi tekanan dan tantangan akademik, hingga akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
11. Kepada diri saya sendiri, terima kasih sudah bertahan sejauh ini. Terima kasih sudah tetap melangkah meski sering ragu, lelah, dan ingin menyerah. Skripsi ini mungkin tidak sempurna, tetapi proses ini menjadi pengalaman yang penuh makna dan pembelajaran pribadi yang mendalam, serta menjadi bukti perjuangan nyata yang patut dibanggakan. "Tidak semua usaha harus dimengerti orang lain, yang penting kamu tahu seberapa keras kamu bertahan, serta Jangan biarkan penilaian orang lain menghentikan langkahmu menyelesaikan mimpi, Tetap berjalan meski tidak semua orang memahami perjuanganmu".

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Laporan Skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 15 Juli 2026



Denis Tilar

lib.mercubuana.ac.id

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR DI REPOSITORI UMB

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: Denis Tilar
NIM	: 41822010078
Fakultas/Program Studi	: Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir	: PERANCANGAN APLIKASI DIARY UNTUK VISUALISASI DAN PENCATATAN AKTIVITAS LARI MENGGUNAKAN PENDEKATAN *BUSINESS PROCESS INNOVATION*

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).
Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 19 Agustus 2026
Yang menyatakan,



Denis Tilar

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

PERANCANGAN APLIKASI DIARY RUNNERS UNTUK VISUALISASI DAN PENCATATAN AKTIVITAS LARI MENGGUNAKAN PENDEKATAN BUSINESS PROCESS INNOVATION

DENIS TILAR

ABSTRAK

.
Penelitian ini bertujuan untuk merancang Aplikasi Diary Runners sebagai platform digital yang mendukung proses pencatatan dan analisis aktivitas lari dengan menerapkan pendekatan Business Process Innovation (BPI). Latar belakang penelitian ini berangkat dari meningkatnya minat masyarakat terhadap olahraga lari, sementara sistem pencatatan dan analisis aktivitas lari yang ada saat ini masih berjalan secara terpisah, serta kurang efektif dalam menunjang motivasi dan evaluasi pengguna. Pengumpulan data melalui survei pendahuluan terhadap calon pengguna (22–28 Oktober 2025) menunjukkan tingginya kebutuhan akan analisis performa (85%), pencatatan aktivitas (87%), serta visualisasi target latihan (86%). Dari hasil analisis kebutuhan tersebut, dirancanglah konsep Aplikasi Diary Runners menggunakan perancangan UML (Use Case, Activity, Sequence, Class Diagram), Arsitektur Informasi, dan wireframe antarmuka melalui Figma. Aplikasi ini menawarkan inovasi berupa dashboard analitik visual, portofolio pelari, rekomendasi rute dan outfit adaptif, serta pelacakan masa pakai sepatu untuk pencegahan cedera. Penelitian ini berhasil menyusun rancangan sistem yang berkontribusi pada transformasi digital aktivitas olahraga personal

Kata Kunci: Aplikasi Lari, *Diary Runners, Business Process Innovation* (BPI), Perancangan Sistem, Analisis Performa.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DESIGN OF THE "DIARY RUNNERS" APPLICATION FOR VISUALIZING AND LOGGING RUNNING ACTIVITIES USING A BUSINESS PROCESS INNOVATION APPROACH

DENIS TILAR

ABSTRACT

This study aims to design the "Diary Runners" application as a digital platform that supports the recording and analysis of running activities by applying the Business Process Innovation (BPI) approach. The research is motivated by the growing public interest in running; however, existing systems for recording and analyzing running activities still operate in silos, making them ineffective at fostering user motivation or facilitating comprehensive evaluation. Data collection was conducted through a preliminary survey of prospective users between October 22 and 28, 2025. The results show that 85% of respondents require performance analysis features, 87% require activity tracking, and 86% require training goal visualization. Based on these requirement elicitations, the Diary Runners application concept was designed using UML modeling (Use Case, Activity, Sequence, Class Diagrams), Information Architecture, and user interface wireframes in Figma. The application introduces innovations such as visual analytics dashboards, a runner's portfolio, adaptive route and outfit recommendations, and shoe lifecycle tracking to prevent injury. The contribution of this research is successfully delivering a structured system blueprint that supports the digital transformation of personal fitness activities.

Keywords: *Running App, Diary Runners, Business Process Innovation (BPI), System Design, Performance Analysis.*

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL **0**

HALAMAN JUDUL ..... **i**

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI ..... **ii**

HALAMAN SURAT KETERANGAN UJI TURNITIN ..... **iii**

HALAMAN PENGESAHAN ..... **iv**

KATA PENGANTAR ..... **v**

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR DI REPOSITORI UMB ..... **vii**

ABSTRAK ..... **viii**

ABSTRACT ..... **ix**

DAFTAR ISI ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR GAMBAR ..... **xvi**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xix**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Perumusan Masalah 4

1.3 Tujuan penelitian 5

1.4 Manfaat Penelitian 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA **8**

2.1 Teori Utama 8

lib.mercubuana.ac.id

2.1.1 *Business Process Innovation* (*BPI*) 8
2.1.2 Metode Waterfall 9
2.1.3 Tahapan Business Process Innovation 10
2.1.4 Penerapan *BPI* dalam Konteks Olahraga Digital 10
2.1.5 Business Intelligence (BI) sebagai Pendekatan Analitik Pendukung 11
2.2 Teori Pendukung 11
2.2.1 Digitalisasi Proses Bisnis 11
2.2.2 Mobile Health (mHealth) dan Kebugaran Digital 12
2.2.3 Teori Motivasi (Self-Determination Theory – SDT) 12
2.3 Penelitian Terdahulu 13
2.4Gap Penelitian 21
2.4.1 Kerangka Berpikir 22
BAB III METODE PENELITIAN 23
3.1 Pendekatan Penelitian 23
3.1.1 Business Process Innovation (BPI) sebagai Metode Analisis Proses Bisnis 23
3.1.2 Analisis SWOT sebagai Dasar Penentuan Arah Inovasi 24
3.1.3 Metode Waterfall sebagai Metode Pengembangan Sistem 24
3.2 Desain Penelitian 25
3.3 Subjek Penelitian 27
3.4 Instrumen Penelitian 27
3.4.1 Instrumen Pengumpulan Data 27
3.4.2 Instrumen Perancangan Sistem 28
3.5 Tahapan Penelitian 28
3.6 Diagram BPI (*BUSINESS PROCESS INNOVATION)* Pada Aplikasi Diary Runners 30

lib.mercubuana.ac.id

3.7 Integrasi BPI dan Waterfall dalam Penelitian 31

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 32

4.1 Pencapaian Tujuan Penelitian..... 32

4.2 Analisis Proses Bisnis dengan Pendekatan Business Process Innovation 33

4.2.1 Pemodelan Proses Eksisting (*As-Is Process*) 33

4.2.2 Pemodelan Proses Usulan (*To-Be Process*) dengan BPI 34

4.2.3 Analisis SWOT..... 35

4.3 Requirement Elicitation dan Analisis Kebutuhan..... 36

4.3.1 Elisitasi Tahap I 36

4.3.2 Elisitasi Tahap II 37

4.3.3 Elisitasi Tahap III 38

4.4 Gambaran Umum Sistem Berjalan 39

4.5 Proses Bisnis Sistem Berjalan 39

4.6 Analisis Kebutuhan 39

4.6.1 Kebutuhan Pengguna (User Requirements) 39

4.6.2 Kebutuhan Fungsional..... 40

4.6.3 Kebutuhan Non-Fungsional 41

4.7 Perancangan UML..... 42

4.7.1 Use Case Diagram 42

4.7.2 Activity Diagram..... 47

4.7.3 Sequence Diagram..... 64

4.7.4 Class Diagram 78

4.8 Informasi Architecture dan User Navigation..... 81

4.9 Perancangan Antarmuka Wireframe 82

4.10 Desain Produk Diusulkan 88

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

4.11 Pendekatan Analitik Data untuk Pengambilan Keputusan pada Aplikasi Diary Runners 98

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 101

5.1 Kesimpulan 101

5.2 Saran 102

DAFTAR PUSTAKA 103

LAMPIRAN 106

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu 13
Tabel 3. 1 Instrumen pengumpulan data 27
Tabel 3. 2 Spesifikasi Hardware 28
Tabel 3. 3 Spesifikasi software 28
Tabel 3. 4 Integrasi BPI dan Waterfall 31
Tabel 4. 1 Pemodelan Proses Eksisting 33
Tabel 4. 2 Perbandingan Proses As-Is dan To-Be (Kelemahan, Solusi, dan Nilai Tambah) 35
Tabel 4. 3 Analisis SWOT 35
Tabel 4. 4 Elisitasi Tahap 1 36
Tabel 4. 5 Elisitasi Tahap II 37
Tabel 4. 6 Elisitasi Tahap III 38
Tabel 4. 7 Kebutuhan Pengguna 39
Tabel 4. 8 Kebutuhan Fungsional 40
Tabel 4. 9 Use Case Login 42
Tabel 4. 10Use Case Register 43
Tabel 4. 11 Lihat Dashboard 43
Tabel 4. 12 Use Case Lihat Event 43
Tabel 4. 13 Use case Lihat rekomendasi outfit 43
Tabel 4. 14Use Case Rekomendasi Rute 44
Tabel 4. 15 Use Case Kelola Profil 44
Tabel 4. 16 Use Case Analisis Sepatu 44
Tabel 4. 17 Use case Portofolio Pelari 45
Tabel 4. 18 Use CaseTambah Sepatu 45
Tabel 4. 19 Use case Jadwal Event 45
Tabel 4. 20 Use Case Event Mendatang 46
Tabel 4. 21 Use Case Event Detail 46
Tabel 4. 22 Use case Tambah event 46

lib.mercubuana.ac.id

Tabel 4. 23 Use Case Logout 47
Tabel 4. 24 Activity Diagram Registrasi 47
Tabel 4. 25Activity Diagram Log In 48
Tabel 4. 26 Diagram Activity Log Out 49
Tabel 4. 27 Diagram Activity Log Out 49
Tabel 4. 28 Activty Diagram Dashboard 50
Tabel 4. 29 Activity Diagram Melihat Event 51
Tabel 4. 30 Activity Diagram Rekomendasi Outfit 52
Tabel 4. 31 Activity Diagram Kelola Profil 52
Tabel 4. 32 Activity Diagram Rekomendasi Rute 53
Tabel 4. 33 Activity Diagram Analisis Sepatu 54
Tabel 4. 34 Diagram Portofolio Pelari 56
Tabel 4. 35 Activity Diagram Tambah Sepatu 57
Tabel 4. 36 Activity Diagram Jadwal Event 58
Tabel 4. 37 Activity Diagram Event Mendatang 60
Tabel 4. 38 Activity Diagram Event Detail 62
Tabel 4. 39 Activity Diagram Tambah Event 63
Tabel 4. 40 Pendekatan Analitik Data 98

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Survey Aplikasi Diary Runners 3
Gambar 2. 1 Kerangka Berfikir 22
Gambar 3. 1 Desain sistem Diary runners 25
Gambar 3. 2 Tahapan Penelitian Aplikasi Diary Runners 29
Gambar 3. 3 Diagram BPI (BUSINESS PROCESS INNOVATION) 30
Gambar 4. 1 Pemodelan Proses Eksisting (As-Is Process) 33
Gambar 4. 2 Pemodelan Proses Usulan (To-Be Process) 34
Gambar 4. 3 Use Case Diagram 42
Gambar 4. 4 Activity Diagram Registrasi 47
Gambar 4. 5 Activity Diagram Log In 48
Gambar 4. 6 Diagram Activity Log Out 49
Gambar 4. 7 Activity Diagram Dashboard 50
Gambar 4. 8 Activity Diagram Melihat Event 51
Gambar 4. 9 Activity Diagram Rekomendasi Outfit 51
Gambar 4. 10 Activity Diagram Kelola Profil 52
Gambar 4. 11 Activity Diagram Rekomendasi Rute 53
Gambar 4. 12 Activity Diagram Analisis Sepatu 54
Gambar 4. 14 Activity Diagram Portofolio Pelari 55
Gambar 4. 15 Activity Diagram Tambah Sepatu 56
Gambar 4. 16 Activity Diagram Jadwal Event 58
Gambar 4. 17 Activity Diagram Event Mendatang 60
Gambar 4. 18 Activity Diagram Event Detail 62
Gambar 4. 19 Activity Diagram Tambah Event 63
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Log in 65
Gambar 4. 21 Sequence Diagaram Register 66
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Melihat Event Lari 67
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Rekomendasi Outfit 67
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Lihat Dashboard 68

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 4. 25 Sequence Diagram Melihat Rekomendasi Rute 69
Gambar 4. 26 Sequence Diagram Tambah Sepatu 70
Gambar 4. 27 Sequence Diagram Analisis Sepatu 71
Gambar 4. 28 Sequence Diagram Kelola Profil 72
Gambar 4. 29Sequence Diagram Jadwal Event 73
Gambar 4. 30 Sequence Diagram Event Mendatang 74
Gambar 4. 31 Sequence Diagram Event Detial 75
Gambar 4. 32 Sequence Diagram Tambah Event 76
Gambar 4. 33 Sequence Diagram Logout 77
Gambar 4. 34 Class Diagram 78
Gambar 4. 35 Informasi Architecture 81
Gambar 4. 36 Rancangan Antarmuka Login 82
Gambar 4. 37 Rancangan Antarmuka Halaman Register 83
Gambar 4. 38 Rancangan Antarmuka Halaman Rute Lari 83
Gambar 4. 39 Halaman Dashboard 84
Gambar 4. 40Rancangan Antarmuka Halaman Profil 84
Gambar 4. 41Rancangan Antarmuka Halaman Profil 85
Gambar 4. 42 Rancangan Antarmuka Halaman Jadwal Event 85
Gambar 4. 43 Rancangan Antarmuka 86
Gambar 4. 44 Rancangan Antarmuka Halaman Next Event 86
Gambar 4. 45 Rancangan Antarmuka Halaman Event Mendatang 87
Gambar 4. 46 Rancangan Antarmuka Halaman Detail Event Manual 87
Gambar 4. 47 Halaman Dashboard 88
Gambar 4. 48 Halaman Login 89
Gambar 4. 49 Halaman Register 89
Gambar 4. 50 Halaman Rute Lari 90
Gambar 4. 51 Halaman Rekomendasi Rute 90
Gambar 4. 52 Rekomendasi Outfit Lari 91
Gambar 4. 53 Tambah Event 91
Gambar 4. 54 Halaman Jadwal Event 92

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 4. 55Halaman tambah sepatu 93
Gambar 4. 56 Halaman Portofolio pelari 94
Gambar 4. 57 Halaman Event mendatang..... 95
Gambar 4. 58 Halaman Event detail 96
Gambar 4. 59 Halaman analisis sepatu 97

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Wawancara Responden 106
Lampiran 2 Kartu Asistensi Bimbingan 107
Lampiran 3 Curiculum Vitae 108
Lampiran 4 Sertifikat BNSP 109
Lampiran 5 Hasil Cek Turnitin 110

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id