

ABSTRACT

Choosing Animal and Environtmen Quiz Application in Blender is an attempt to inspire the students to create a 3 Dimensional application which is useful for users to improve knowledge about animal and environtmen.

With an application , will be make easier to make quiz in 3 Dimensional. This quiz made in Blender. The purpose of this research is to make an quiz application with modeling animal and environtmen in 3 Dimensional

From the test result can be concluded that Choosing Animal and Environtmen Quiz Application needs high creativity, preparations, and great planning, for making the objek like the real one.

Keyword : Blender, 3 Dimensional, Quis

xii + 40 pages; 16 figures; 16 tables



ABSTRAK

Aplikasi kuis memilih hewan dan habitatnya pada Blender merupakan upaya untuk memberikan inspirasi bagi para mahasiswa untuk membuat suatu aplikasi berbasis 3 Dimensi yang berguna untuk memberikan tambahan pengetahuan tentang hewan dan habitatnya.

Dengan bantuan sebuah aplikasi, akan semakin mempermudah proses pembuatan kuis dalam bentuk 3 Dimensi. Pembuatan kuis menggunakan Blender. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan suatu aplikasi kuis dengan memodelkan hewan dan habitatnya dalam bentuk 3 Dimensi.

Dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa pemodelan aplikasi kuis memilih hewan dan habitatnya ini masih memerlukan tingkat kreatifitas, persiapan, dan perencanaan yang maksimal, agar objek terlihat lebih mendekati objek aslinya.

Kata Kunci : Blender, 3 Dimensi, Kuis

xii + 40 halaman; 16 gambar; 16 tabel

