



**APLIKASI INFORMASI DAN PEMESANAN WEDDING ORGANIZER
BERBASIS WEB (STUDI KASUS CV. RESTA AMANAH ABADI)**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
HARYO ANDRIANTO
41511010010
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2015

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41511010010
Nama : HARYO ANDRIANTO
Judul Skripsi : Aplikasi Informasi dan Pemesanan Wedding Organizer Berbasis Web (Studi Kasus CV. Restu Amanah Abadi)

Dengan ini saya menyatakan bahwa laporan tugas akhir dengan judul tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam laporan tugas akhir ini. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 16 November 2015



Haryo Andrianto

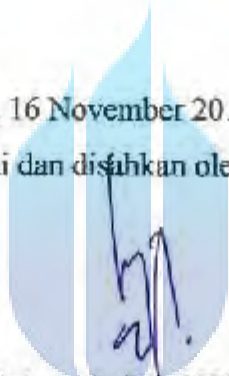
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Haryo Andrianto
NIM : 41511010010
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Aplikasi Informasi dan Pemesanan Wedding Organizer Berbasis Web (Studi Kasus CV. Resta Amanah Abadi)

Jakarta, 16 November 2015

Disetujui dan disahkan oleh :



Umiy Salamah, ST, MMSI

Pembimbing Tugas Akhir A S

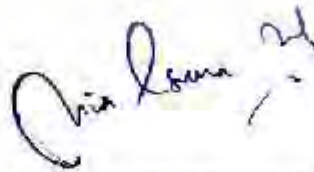
MERCU BUANA



Sabar Rudiarto, M.Kom.

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Nia Kusuma Wardhani, S.Kom, MM

Koordinator Tugas Akhir

Prodi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis Panjatkan kepada Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa, karena atas karunia yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir tepat pada waktunya, dimana Laporan Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi Informasi dan Pemesanan Wedding Organizer Berbasis Web Studi Kasus ” ini penulis buat untuk melengkapi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) pada Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini, penulis tidak lepas dari dukungan, motivasi serta ide-ide maupun inovasi yang diberikan dari berbagai pihak. Perkenankan penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Umniy Salamah, ST, MMSI, selaku dosen pembimbing tugas akhir, Universitas Mercu Buana, yang telah banyak memberikan bimbingan, saran, ide maupun kritik kepada penulis, sejak awal penelitian hingga selesainya laporan tugas akhir ini.
2. Bapak Sabar Rudiarto, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Nia Kusuma Wardhani, S.Kom, M.M, selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
4. Bapak Leo Goerimanto ST, M.Sc, selaku Dosen Pembimbing Akademik.
5. Bapak dan Ibu tercinta yang selalu memberikan doa, dukungan, perhatian serta memberikan semangat yang hebat untuk kelancaran pembuatan laporan tugas akhir ini dan juga untuk kakak dan juga adik yang selalu memberikan motivasi.
6. Keluarga Besar Teknik Informatika Khususnya teman-teman angkatan 2011 yang selalu memberikan semangat, dukungan dan inspirasi yang diberikan kepada penulis.
7. Rekan-rekan LDF Al-Khawarizmi dan juga Rekan-rekan UKMI Al-Faruq yang telah memberikan saya motivasi, semangat, untuk terus berkarya dan berjuang dalam menyelesaikan tugas akhir ini serta memberikan masukan-

masuk, serta ilmu yang berguna dalam penyelesaian tugas akhir ini dan semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, yang telah banyak membantu penulis disetiap kesempatan.

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan saudara-saudara semua dan dengan segala kerendahan hati, penulis mohon maaf atas segala kekurangan dan keterbatasan dalam penulisan laporan tugas akhir ini.

Penulis, 16 November 2015



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Metodologi Pengumpulan Data.....	4
1.6.1 Metodologi Pengembangan Sistem.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Wedding Organizer.....	7
2.2 Metodologi Pengembangan Sistem	8
2.3 Basis Data	10
2.3.1 Proses Perancangan Basis Data.....	11
2.4 Unified Modelling Language.....	11
2.4.1 Diagram Use Case.....	13
2.4.2 Diagram Activity.....	14

2.4.3 Diagram Class	15
2.5 Xampp	17
2.6 Bootstrap.....	17
2.7 HTML.....	18
2.8 CSS	19
2.9 PHP	20
2.10 MySql	21
2.11 Java Script.....	22
2.12 Sublime Text.....	23
2.13 Domain	24

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Masalah.....	26
3.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	27
3.3 Metodologi Perangkat Lunak	27
3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	27
3.3.2 Sistem dan Desain Perangkat Lunak.....	27
3.3.3 Pembuatan Kode	28
3.3.4 Pengujian.....	28
3.3.5 Operasi dan Pemeliharaan.....	28
3.4 Perancangan Sistem yang Akan Dibangun.....	29
3.5 Perancangan Aplikasi	29
3.5.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem.....	30
3.5.2 Diagram Activity.....	33
3.5.2.1 Diagram <i>Activity</i> Melihat Produk.....	33
3.5.2.2 Diagram <i>Activity</i> Memesan Produk.....	34
3.5.2.3 Diagram <i>Activity</i> Melihat Paket.....	35
3.5.2.4 Diagram <i>Activity</i> Memesan Paket	35
3.5.2.5 Diagram <i>Activity Sign In Member</i>	37
3.5.2.6 Diagram <i>Activity Sign In Admin</i>	38
3.5.2.7 Diagram <i>Activity Sign Up Member</i>	39
3.5.2.8 Diagram <i>Activity</i> Halaman Profil	39

3.5.2.9 Diagram <i>Activity</i> Halaman Kategori	40
3.5.2.10 Diagram <i>Activity</i> Halaman Alamat.....	41
3.5.3 Class Diagram Sistem	41
3.6 Perancangan Database	42
3.6.1 Tabel <i>User</i>	42
3.6.2 Tabel <i>Member</i>	42
3.6.3 Tabel Produk	43
3.6.4 Tabel Kategori.....	44
3.6.5 Tabel Paket.....	44
3.6.6 Tabel <i>Order</i>	45
3.6.7 Tabel <i>Order Paket</i>	46
3.6.8 Tabel <i>Slider</i>	47
3.7 Perancangan Antar Muka	47
3.7.1 Perancangan Antar Muka Halaman Utama.....	48
3.7.2 Perancangan Antar Muka Halaman Profil	48
3.7.3 Perancangan Antar Muka Halaman Produk	49
3.7.4 Perancangan Antar Muka Halaman Detail Produk	49
3.7.5 Perancangan Antar Muka Halaman <i>Form</i> Pemesanan Produk..	50
3.7.6 Perancangan Antar Muka Halaman Data Pemesan Produk	50
3.7.7 Perancangan Antar Muka Halaman Paket.....	51
3.7.8 Perancangan Antar Muka Halaman Detail Paket Pengantin.....	51
3.7.9 Perancangan Antar Muka Halaman Detail Paket Catering	52
3.7.10 Perancangan Antar Muka Halaman <i>Form Sign In</i>	53
3.7.11 Perancangan Antar Muka Halaman <i>Sign Up</i>	53
3.8 Analisis Kebutuhan Sistem.....	54
3.9 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	54
3.9.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	54

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem.....	55
4.2 Implementasi Program.....	55
4.3 Implementasi Basis Data	55

4.4 Implementasi Antar Muka	58
4.4.1 Tampilan Halaman Utama Aplikasi	59
4.4.2 Tampilan Halaman Produk	59
4.4.3 Tampilan Halaman Pemesanan Produk	60
4.4.4 Tampilan Halaman Data Diri Pemesan Produk	61
4.4.5 Tampilan Halaman Prosedur Pembayaran Produk.....	61
4.4.6 Tampilan Halaman Paket	62
4.4.7 Tampilan Halaman Detail Paket	63
4.4.8 Tampilan Halaman Data Diri Pemesan Paket	63
4.4.9 Tampilan Halaman Prosedur Pembayaran Paket	64
4.4.10 Tampilan Halaman <i>Sign In Member</i>	65
4.4.11 Tampilan Halaman <i>Sign Up Member</i>	65
4.4.12 Tampilan Halaman Profil.....	66
4.4.13 Tampilan Halaman Alamat	66
4.4.14 Tampilan Halaman Admin.....	67
4.4.15 Tampilan Halaman Tambah Produk	67
4.4.16 Tampilan Halaman Tambah Paket	68
4.4.17 Tampilan Halaman Tambah Kategori	68
4.4.18 Tampilan Halaman <i>Slider</i>	69
4.4.19 Tampilan Halaman <i>Report</i> Produk.....	69
4.4.20 Tampilan Halaman <i>Report</i> Paket	70
4.5 Pengujian Sistem	70
4.5.1 Pengujian <i>Black Box</i>	71
4.5.2 Kasus dan hasil Pengujian.....	71

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran	84

LAMPIRAN

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Contoh Diagram <i>Activity</i>	15
Gambar 2.2	Contoh Diagram <i>Class</i>	16
Gambar 2.3	Contoh Tampilan XAMPP	17
Gambar 2.4	Contoh Gambar Bootstrap HTML.....	18
Gambar 2.5	Script HTML yang Disisipkan CSS.	20
Gambar 2.6	<i>Embedded Script</i> dan <i>Non Embedded Script</i>	21
Gambar 2.7	Contoh Program Java Script.....	23
Gambar 2.8	Contoh Tampilan Sublime Text	24
Gambar 3.1	Use Case Diagram Aplikasi Informasi dan Pemesanan	30
Gambar 3.2	Diagram <i>Activity</i> Melihat Produk	33
Gambar 3.3	Diagram <i>Activity</i> Memesan Produk	34
Gambar 3.4	Diagram <i>Activity</i> Melihat Paket	35
Gambar 3.5	Diagram <i>Activity</i> Memesan Paket	36
Gambar 3.6	Diagram <i>Activity Sign In Member</i>	37
Gambar 3.7	Diagram <i>Activity Sign In Admin</i>	38
Gambar 3.8	Diagram <i>Activity Sign Up member</i>	39
Gambar 3.9	Diagram <i>Activity</i> Halaman Profil	40
Gambar 3.10	Diagram <i>Activity</i> Halaman Kategori	40
Gambar 3.11	Diagram <i>Activity</i> Halaman Alamat	41
Gambar 3.12	Diagram <i>Class</i>	41
Gambar 3.13	Rancangan Antarmuka Halaman Utama Aplikasi	48
Gambar 3.14	Rancangan Antarmuka Halaman Profil	48
Gambar 3.15	Rancangan Antarmuka Halaman Produk	49
Gambar 3.16	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Produk	49
Gambar 3.17	Rancangan Antarmuka Halaman Form Pemesanan Produk	50
Gambar 3.18	Rancangan Antarmuka Halaman Data Pemesan produk	50
Gambar 3.19	Rancangan Antarmuka Halaman Paket	51
Gambar 3.20	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Paket Pengantin	51
Gambar 3.21	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Paket catering	52

Gambar 3.22	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Form Sign In</i>	53
Gambar 3.23	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Sign Up</i>	53
Gambar 4.1	Tabel <i>User</i>	55
Gambar 4.2	Tabel <i>Member</i>	56
Gambar 4.3	Tabel Produk	56
Gambar 4.4	Tabel <i>order</i>	57
Gambar 4.5	Tabel Paket	57
Gambar 4.6	Tabel <i>Order Paket</i>	57
Gambar 4.7	Tabel Kategori	58
Gambar 4.8	Tabel <i>Slider</i>	58
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Utama Aplikasi	59
Gambar 4.10	Tampilan Halaman Produk	60
Gambar 4.11	Tampilan Halaman Pemesanan produk	60
Gambar 4.12	Tampilan Halaman Data Diri Pemesan Produk	61
Gambar 4.13	Tampilan Halaman Prosedur Pembayaran Produk	62
Gambar 4.14	Tampilan Halaman Paket	62
Gambar 4.15	Tampilan Halaman Detail Paket	63
Gambar 4.16	Tampilan Halaman Data Diri Pemesan Paket	64
Gambar 4.17	Tampilan Halaman Prosedur Pembayaran Paket	64
Gambar 4.18	Tampilan Halaman <i>Sign In Member</i>	65
Gambar 4.19	Tampilan Halaman <i>Sign Up Member</i>	65
Gambar 4.20	Tampilan Halaman Profil	66
Gambar 4.21	Tampilan Halaman Alamat	66
Gambar 4.22	Tampilan Halaman Admin	67
Gambar 4.23	Tampilan Halaman Tambah Produk	67
Gambar 4.24	Tampilan Halaman Tambah Paket	68
Gambar 4.25	Tampilan Halaman Tambah Kategori	68
Gambar 4.26	Tampilan Halaman <i>Slider</i>	69
Gambar 4.27	Tampilan Halaman <i>Report</i> Produk	69
Gambar 4.28	Tampilan Halaman <i>Report</i> Paket	70

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Diagram-Diagram dalam UML.....	12
Tabel 2.2	Komponen-komponen Diagram.....	13
Tabel 3.1	Skenario <i>Use Case</i> Melihat Produk.....	30
Tabel 3.2	Skenario <i>Use Case</i> Melihat Paket.....	31
Tabel 3.3	Skenario <i>Use Case</i> Memesan Produk.....	31
Tabel 3.4	Skenario <i>Use Case</i> Memesan Paket.....	31
Tabel 3.5	Skenario <i>Use Case</i> Mendaftar Menjadi Member.....	31
Tabel 3.6	Skenario <i>Use Case</i> Mendapatkan Diskon.....	32
Tabel 3.7	Skenario <i>Use Case</i> Mendapatkan Nomor Diskon.....	32
Tabel 3.8	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data.....	32
Tabel 3.9	Tabel <i>User</i>	42
Tabel 3.10	Tabel <i>Member</i>	43
Tabel 3.11	Tabel Produk.....	43
Tabel 3.12	Tabel Kategori.....	44
Tabel 3.13	Tabel Paket.....	45
Tabel 3.14	Tabel <i>Order</i>	45
Tabel 3.15	Tabel <i>Order</i> Paket.....	46
Tabel 3.16	Tabel <i>Slider</i>	47
Tabel 3.17	Kebutuhan Perangkat Keras.....	54
Tabel 3.18	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	54
Tabel 4.1	Pengujian Pemesanan Produk.....	71
Tabel 4.2	Pengujian Pemesanan Paket.....	73
Tabel 4.3	Pengujian <i>Sign In Member</i>	74
Tabel 4.4	Pengujian <i>Sign Out Member</i>	75
Tabel 4.5	Pengujian <i>Sign Up Member</i>	75
Tabel 4.6	Pengujian <i>Sign In Admin</i>	76
Tabel 4.7	Pengujian <i>Sign out Admin</i>	77
Tabel 4.8	Pengujian Memasukkan Produk.....	78
Tabel 4.9	Pengujian Edit Data Produk.....	79
Tabel 4.10	Pengujian Memasukkan Paket.....	79