



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI PEMBAGIAN HARTA WARISAN BERDASARKAN HUKUM
ISLAM BERBASIS ANDROID**

**ROJAYADI
41510010064**

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

JAKARTA

2014



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI PEMBAGIAN HARTA WARISAN BERDASARKAN HUKUM
ISLAM BERBASIS ANDROID**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
ROJAYADI
41510010064
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41510010064
Nama : ROJAYADI
Judul Skripsi : APLIKASI PEMBAGIAN HARTA WARISAN
BERDASARKAN HUKUM ISLAM BERBASIS
ANDROID

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



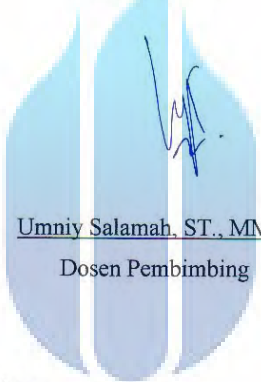
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41510010064
Nama : ROJAYADI
Judul Skripsi : APLIKASI PEMBAGIAN HARTA WARISAN
BERDASARKAN HUKUM ISLAM BERBASIS
ANDROID

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
JAKARTA, 21 - Juli - 2014

Mengetahui,


Umniy Salamah, ST., MMSI

Dosen Pembimbing

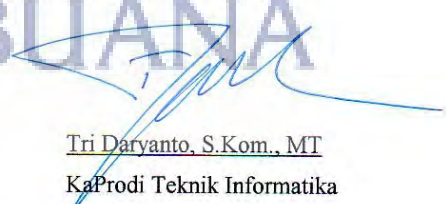
Mengesahkan,

Menyetujui,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA


Sabar Rudiarto, S.Kom., M.Kom

Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika


Tri Daryanto, S.Kom., MT

Kaprodi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Umniy Salamah, ST., MMSI., selaku pembimbing tugas akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
2. Bapak Tri Daryanto.,S.Kom.,MT., selaku Kepala Program Studi pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Sabar Rudiarto,S.Kom.,M.Kom., Koordinator Tugas Akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
5. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama Kawan-kawan Angkatan 2010 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Aamiin.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Sekilas Tentang Ilmu Waris.....	5
2.2 Dasar-dasar Pewarisan Islam	5
2.2.1 Rukun dan Syarat Kewarisan.....	7
2.2.2 Hal-Hal Yang Menggugurkan Hak Mewarisi.....	8
2.2.3 Harta Peninggalan Sebelum Dibagi	8
2.3 Para Ahli Waris dan Bagian-Bagiannya	9
2.3.1 Para Ahli Waris.....	9
2.3.2 Hijab dan Mahjub.....	11
2.3.3 Ahli Waris Yang Menjadi Ashobah	14
2.3.4 Bagian Masing-Masing Ahli Waris	15
2.3.5 Masalah ‘Aul dan Radd	19
2.3.5.1 Masalah ‘Aul.....	19
2.3.5.2 Masalah Radd.....	19

2.3.6 Kakek Bersama Saudara.....	20
2.4 PhoneGAP FRAMEWORK.....	20
2.4.1 Fitur-fitur Phonegap	21
2.5 JQuery Mobile.....	23
2.6 Bahasa Pemrograman Javascript.....	23
2.7 Bahasa Pemrograman HTML	24
2.8 Bahasa Pemrograman CSS	25
2.9 Android.....	26
2.9.1 Versi Android	26
2.10 Android SDK (Software Development Kit)	32
2.11 Eclipse.....	33
2.12 ADT (Android Development Tools)	34
2.13 Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak	35
2.14 UML (Unified Modelling Language).....	37
2.14.1 Use Case	38
2.14.2 Activity Diagram.....	40
2.14.3 Sequence Diagram	41
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	44
3.1 Analisis	44
3.1.1 Analisa Masalah.....	44
3.2 Pemecahan Masalah	56
3.3 Perancangan Aplikasi	57
3.3.1 Pemodelan Diagram Use Case.....	57
3.3.2 Pemodelan Diagram Sequence	58
3.3.3 Pemodelan Diagram Aktifitas.....	63
3.4 Perancangan Antarmuka Pemakai.....	67
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	77
4.1 Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	77
4.2 Implementasi Aplikasi.....	78
4.2.1 Tampilan Home	78
4.2.2 Tampilan Menu	79
4.2.3 Tampilan About App.....	80

4.2.4	Tampilan Calculator.....	80
4.2.5	Tampilan About Faraidh.....	83
4.2.6	Tampilan Developer.....	84
4.2.7	Tampilan Exit	84
4.3	Skenario Pengujian Aplikasi.....	85
4.3.1	Pengujian Black Box.....	86
4.3.2	Pengujian Studi Kasus.....	88
4.3.3	Analisis Hasil Pengujian.....	89
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		90
5.1	Kesimpulan	90
5.2	Saran	90
DAFTAR PUSTAKA		91



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Android Cupcake	27
Gambar 2.2 Android Donut.....	27
Gambar 2.3 Android Eclair	28
Gambar 2.4 Android Froyo (Fozen Yoghurt)	29
Gambar 2.5 Android Gingerbread	29
Gambar 2.6 Android Honeycomb.....	30
Gambar 2.7 Android ICS (Ice Cream Sandwich).....	30
Gambar 2.8 Android Jelly Bean	31
Gambar 2.9 Android Kitkat.....	32
Gambar 2.10 Model Waterfall.....	37
Gambar 3.1 Diagram Use case aplikasi untuk user	57
Gambar 3.2 Diagram Sekuensial menu.....	59
Gambar 3.3 Diagram Sekuensial sub menu home.....	60
Gambar 3.4 Diagram Sekuensial sub menu calculator	60
Gambar 3.5 Diagram Sekuensial sub menu about faraidh.....	61
Gambar 3.6 Diagram Sekuensial sub menu developer	62
Gambar 3.7 Diagram Sekuensial sub menu exit.....	62
Gambar 3.8 Diagram Sekuensial about app	63
Gambar 3.9 Diagram aktifitas pada halaman utama.....	64
Gambar 3.10 Diagram aktifitas pada menu home	64
Gambar 3.11 Diagram aktifitas pada menu calculator.....	65
Gambar 3.12 Diagram aktifitas pada menu about faraidh	66
Gambar 3.13 Diagram aktifitas pada menu developer.....	66
Gambar 3.14 Diagram aktifitas pada menu exit	67
Gambar 3.15 Perancangan Antarmuka Home	68
Gambar 3.16 Perancangan Antarmuka Menu	69
Gambar 3.17 Perancangan Antarmuka About App	70
Gambar 3.18 Perancangan Antarmuka Total Harta Warisan	71
Gambar 3.19 Perancangan Antarmuka Jumlah Kewajiban.....	72
Gambar 3.20 Perancangan Antarmuka Ahli Waris	72

Gambar 3.21 Perancangan Antarmuka Hasil Pembagian Warisan	73
Gambar 3.22 Perancangan Antarmuka About Faraidh	74
Gambar 3.23 Perancangan Antarmuka Developer	75
Gambar 3.24 Perancangan Antarmuka Exit	76
Gambar 4.1 Tampilan Home	79
Gambar 4.2 Tampilan Menu	79
Gambar 4.3 Tampilan About App	80
Gambar 4.4 Tampilan Harta Waris	81
Gambar 4.5 Tampilan Kewajiban	81
Gambar 4.6 Tampilan Ahli Waris	82
Gambar 4.7 Tampilan Hasil Perhitungan	83
Gambar 4.8 Tampilan About Faraidh	83
Gambar 4.9 Tampilan Developer	84
Gambar 4.10 Tampilan Exit	85
Gambar 4.11 Pengujian Studi Kasus	89



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tipe Diagram UML	37
Tabel 2.2 Notasi use case diagram (Booch, Rumbaugh, Jacobson 1998).....	39
Tabel 2.3 Notasi activity diagram (Fowler, 2005).....	40
Tabel 2.4 Notasi sequence diagram (Fowler, 2005)	42
Tabel 3.1 Kasus Pertama.....	44
Tabel 3.2 Kasus Kedua	45
Tabel 3.3 Kasus Ketiga	45
Tabel 3.4 Kasus Keempat.....	46
Tabel 3.5 Kasus Kelima	46
Tabel 3.6 Kasus Keenam.....	47
Tabel 3.7 Kasus Ketujuh	47
Tabel 3.8 Kasus Kedelapan.....	47
Tabel 3.9 Kasus Kesembilan.....	48
Tabel 3.10 Kasus Kesepuluh.....	48
Tabel 3.11 Kasus Kesebelas.....	49
Tabel 3.12 Kasus Kedu Belas.....	49
Tabel 3.13 Kasus Ketiga Belas.....	49
Tabel 3.14 Kasus Keempat Belas.....	50
Tabel 3.15 Kasus Kelima Belas.....	50
Tabel 3.16 Kasus Keenam Belas	51
Tabel 3.17 Kasus Ketujuh Belas.....	51
Tabel 3.18 Kasus Kedelapan Belas.....	51
Tabel 3.19 Kasus Kesembilan Belas.....	52
Tabel 3.20 Kasus Keduapuluh.....	52
Tabel 3.21 Kasus Keduapuluh Satu.....	52
Tabel 3.22 Kasus Keduapuluh Dua	53
Tabel 3.23 Kasus Keduapuluh Tiga.....	53
Tabel 3.24 Kasus Keduapuluh Empat.....	54
Tabel 3.25 Kasus Keduapuluh Lima.....	54
Tabel 3.26 Kasus Keduapuluh Enam.....	54

Tabel 3.27 Kasus Keduapuluh Tujuh.....	55
Tabel 3.28 Kasus Keduapuluh Delapan	55
Tabel 3.29 Kasus Keduapuluh Sembilan	56
Tabel 3.30 Kasus Ketigapuluh	56
Tabel 4.1 Perangkat Keras Tahap Pembangunan Aplikasi	77
Tabel 4.2 Perangkat Keras Tahap Implementasi	77
Tabel 4.3 Perangkat Lunak Tahap Pembangunan Aplikasi	78
Tabel 4.4 Perangkat Lunak Tahap Implementasi	78
Tabel 4.5 Skenario Pengujian.....	85
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Black Box	86

