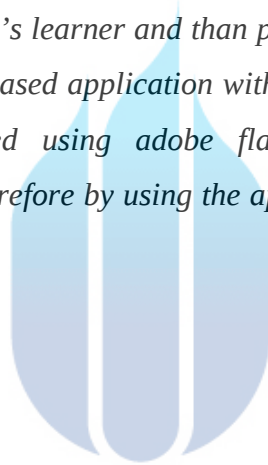


ABSTRACT

Learning numeracy system at kindergarten degree just uses teaching direct interaction between teachers and students, the learning system is still less effective. For must younger student to learning to count is a bore situation it leads to the difficult as to remember when the media is less attractive for them. This more help full to utilize the alternative media it's affective to make application which interest and easy to use by all people, especially children at the kindergartens. From all the problems, the author build the learning application to assist the children in learning counting to be the auto noon's learner and than process learning and teaching in the school is counting android based application with coloring method for preschoolers. This application is created using adobe flash CS4 with Action Script 2.0 programming language. Therefore by using the application students can easier learn to count.



U N I V E R S I T A S
M E R C U B U A N A

Keywords: Numeracy, Learning, Multimedia, Adobe Flash CS4

Xii+88 pages; 34 figures; 24 tables; 8 attachments

ABSTRAK

Sistem pembelajaran berhitung ditingkat taman kanak-kanak masih menggunakan pengajaran interaksi langsung antara guru dengan muridnya, sistem pembelajaran seperti itu masih sangat kurang efektif. Sebagian anak-anak belajar berhitung adalah sesuatu hal yang menjenuhkan, terkadang mereka lebih menyukai hal-hal yang bersifat menyenangkan dan menghibur. Dalam hal belajar anak-anak cenderung lebih susah untuk mengingat bila media pembelajaran kurang menarik untuk mereka. Dengan ini cara mengimplementasikannya dengan bantuan teknologi multimedia. Di dunia pendidikan, multimedia digunakan sebagai media pembelajaran yang efektif untuk membuat aplikasi yang menarik dan mudah dipergunakan oleh semua orang khususnya pada anak-anak tingkat taman kanak-kanak. Dari permasalahan tersebut, penulis membuat Aplikasi pembelajaran yang diharapkan dapat membantu anak-anak dalam belajar berhitung secara mandiri disamping proses belajar mengajar disekolah yaitu “Aplikasi Belajar Berhitung Dengan Metode Warna Untuk Anak-Anak Pra Sekolah Berbasis Android”. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan software Adobe Flash CS4 dengan bahasa pemrograman Actionscript 2.0. Sehingga dengan menggunakan aplikasi tersebut dapat memudahkan siswa dalam belajar berhitung.

Kata Kunci : *Berhitung,Pembelajaran,Multimedia, Adobe Flash CS4*

Xii+88 Halaman; 34 Gambar; 24 tabel; 8 lampiran