



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN *OFFICE* FURNITURE BERBASIS WEB PADA
PT. INDOVICKERS FURNITAMA JAKARTA.**

PRASETYO BAGOS PUTRA
41815320001

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2017



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN *OFFICE* FURNITURE BERBASIS WEB PADA
PT. INDOVICKERS FURNITAMA JAKARTA.**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi

Oleh :

UNIVERSITAS
PRASETYO BAGOS PUTRA
41815320001
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2017

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Prasetyo Bagos Putra.

NIM : 41815320001.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Office Furniture*
Berbasis Web Pada PT. Indovickers Furnitama Jakarta.

Menyatakan bahwa Tugas Akhir saya adalah karya sendiri dan **bukan plagiat**.
Apabila ditemukan didalam Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya
siap untuk mendapatkan sanksi Akademik yang terkait hal tersebut.

Jakarta, 22, May, 2017



Prasetyo Bagos Putra.

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama : Prasetyo Bagos Putra.
NIM : 41815320001.
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Office Furniture*
Berbasis Web Pada PT. Indovickers Furnitama Jakarta.

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 21 - 5 - 2017.

Menyetujui



Ir. Fajar Masva, MMSI

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA


LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Prasetyo Bagos Putra
NIM : 41815320001
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Office Furniture*
Berbasis Web Pada PT. Indovickers Funitama Jakarta

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN


Jakarta, 16-6- 2017.

Menyetujui


Ir. Fajar Masva, MMSI
Dosen Pembimbing

Mengetahui,


Inge Handayani, M.Ak, MMSI
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi


Nur Ani, ST, MMSI
KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala karunia dan kesehatan yang diberikan –Nya, sehingga Laporan Tugas Akhir ini berhasil diselesaikan dengan sebaik – baiknya. Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi syarat memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi (S.SI) pada Universitas Mercu Buana. Tema yang dipilih adalah Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Office* Furniture Berbasis Web Pada PT. Indovickers Furnitama Jakarta.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan Terima Kasih atas dukungan motivasi, dan bimbingan dari semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, yaitu kepada :

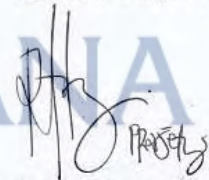
1. Bapak Ir. Fajar Masya, MMSI. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan arahan, nasihat, semangat dan ilmunya dalam menyusun laporan tugas akhir ini
- ✓ 2. Ibu Nur Ani, ST.,MMS, selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Muhammad Rifqi, S.Kom, M.Kom. selaku Sekprodi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana Kampus D (Bekasi).
4. Ibu Inge Handriani., SE, MMSI selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
5. Kedua orang tua saya, atas segala doa, perhatian dan dukungan baik moril maupun materil.
6. Semua Teman Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana Kranggan Bekasi yang membantu saya dalam penulisan serta memberikan saya masukan dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini, semangat, saran, ilmu dan persahabatan.

7. Bapak Joko Haryono, selaku HRM PT. Indovickers Furnitama Jakarta yang telah membantu saya dalam penelitian, nasihat, semangat, dan ilmunya dalam menyusun laporan tugas akhir ini.
8. Bapak Aswin Rizal Palendeng, selaku Manager dari Divisi Marketing pada PT. Indovickers Furnitama. Yang telah membantu saya dalam menyusun laporan tugas akhir ini, dan memberikan saya ilmu untuk memahami Produk – Produk yang dijual oleh PT. Indovickers Furnitama.
9. Semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan laporan tugas akhir ini yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Saya menyadari bahwa dalam penyusunan laporan tugas akhir ini belum dikatakan sempurna dan untuk itu saya mengharapkan adanya masukan – masukan kritik dan saran yang bersifat membangun demi terciptanya hasil yang lebih baik di masa yang akan datang.

Semoga laporan tugas akhir yang telah disusun dapat berguna dan bermanfaat serta dapat memberikan informasi kepada semua pihak yang membutuhkan untuk menambah wawasan ilmu pengetahuan khususnya lingkungan civitas Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 19 May 2017.



Prasetyo Bagos Putra

NIM : 41815320001

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRACTION	viii
ABSTRAKSI	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Peneletian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.6 Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sejarah E-Commerce	7
2.2 Pengertian E-Commerce	7
2.2.1 Keuntungan dan Kerugian E-Commerce.....	9
2.2.2 Jenis-Jenis E-Commerce.....	10
2.2.3 Analisa Website E-Commerce.....	10
2.3 Pengertian Industri Manufacturing	12
2.3.1 Hambatan untuk Masuk ke Dunia Usaha Bidang Furniture	12
2.4 Faktor Yang Mempengaruhi Keberhasilan dan Resiko	13
2.5 SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>)	14
2.6 Konsep Basis Data.....	14
2.6.1 Komponen Basis Data	15
2.6.2 Bahasa Basis Data (<i>Database Language</i>).....	17
2.6.3 Model <i>Waterfall</i>	17
2.7 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	19
2.7.1 Diagram UML	19

2.7.2	<i>Use Case Diagram</i>	20
2.7.3	<i>Activity Diagram</i>	23
2.7.4	<i>Sequence Diagram</i>	25
2.7.5	<i>Class Diagram</i>	27
2.8	Pengertian Website	28
2.9	Perangkat Lunak Pendukung	30
2.9.1	PHP	30
2.9.2	MySQL	31
2.9.3	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	32
2.9.4	Javascript	32
2.9.5	Jquery	33
2.9.6	Xampp Control Panel	33
2.9.7	Adobe Dreamweaver CS6	34
2.9.8	Adobe Photoshop CS6	36
2.10	Metode <i>Black Box Testing</i>	37
2.10.1	<i>Black Box Testing (Pengujian Kotak Hitam)</i>	37
2.10.2	<i>White Box Testing (Pengujian Kotak Putih)</i>	38

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1	Sejarah Singkat Perusahaan	39
3.1.1	Visi dan Misi PT. Indovickers Furnitama	39
3.1.2	Struktur Organisasi PT. Indovickers Furnitama	40
3.1.2	Deskripsi Tugas Organisasi	41
3.2	Analisa Sistem Berjalan	44
3.2.1	<i>Rich Picture</i> Sistem Penjualan Berjalan	46
3.2.2	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	47
3.3	Analisa Sistem Usulan	55
3.3.1	<i>Rich Picture</i> Sistem Usulan	55
3.3.2	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	56
3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	62
3.3.2.1	<i>Activity Register</i>	62
3.3.2.2	<i>Activity Login Member</i>	63
3.3.2.3	<i>Activity Add to Cart</i>	64
3.3.2.4	<i>Activity Upload Payment</i>	66
3.3.2.5	<i>Activity Transaction Confirmation</i>	67
3.3.2.6	<i>Activity Manage Product</i>	68
3.3.2.7	<i>Activity Manajemen Data Transaksi</i>	70
3.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	71
3.3.3.1	<i>Sequence Register</i>	71
3.3.3.2	<i>Sequence Upload Payment</i>	72
3.3.3.3	<i>Sequence Transaction Confirmation</i>	73
3.3.3.4	<i>Sequence Manage Product</i>	73

3.3.3.5 <i>Sequence</i> Manajemen Data Transaksi	74
3.3.4 <i>Class Diagram</i>	75
3.4 Perancangan Basis Data	76
3.4.1 Rancangan Tabel Admin	76
3.4.2 Rancangan Tabel Member	76
3.4.3 Rancangan Tabel Produk	77
3.4.4 Rancangan Tabel Kategori	78
3.4.5 Rancangan Tabel Transaksi	78
3.4.6 Rancangan Tabel Harga	79
3.4.7 Rancangan Tabel Konfirmasi	79
3.4.8 Rancangan Tabel Kota	80
3.4.9 Rancangan Tabel Provinsi	80
3.4.10 Rancangan Tabel Static	80
3.4.11 Rancangan Tabel Detail Transaksi	81
3.4.12 Rancangan Tabel Testimoni	81
3.4.13 Rancangan Tabel <i>Temporary Shop</i>	82
3.5 Struktur Rancangan Tampilan	83
3.5.1 Tampilan Layar Layout Admin	84
3.5.2 Tampilan Layar Layout User	90

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem	94
4.1.1 Spesifikasi Sistem	94
4.2 Implementasi Pembuatan Basis Data	95
4.2.1 Struktur Tabel Admin	95
4.2.2 Struktur Tabel det_transaksi	96
4.2.3 Struktur Tabel harga	96
4.2.4 Struktur Tabel kategori	97
4.2.5 Struktur Tabel konfirmasi	97
4.2.6 Struktur Tabel kontak	98
4.2.7 Struktur Tabel kota	98
4.2.8 Struktur Tabel member	98
4.2.9 Struktur Tabel nomor_otomatis	99
4.2.10 Struktur Tabel produk	99
4.2.11 Struktur Tabel provinsi	100
4.2.12 Struktur Tabel static	100
4.2.13 Struktur Tabel statistic	100
4.2.14 Struktur Tabel temp_shop	101
4.2.15 Struktur Tabel testimoni	101
4.2.16 Struktur Tabel transaksi	102
4.3 Implementasi Program	103
4.3.1 Tampilan Halaman Login Member	103

4.3.2 Tampilan Halaman Register	104
4.3.3 Tampilan Halaman Utama Member	105
4.3.4 Tampilan Halaman About.....	106
4.3.5 Tampilan Halaman Product	106
4.3.6 Tampilan Halaman <i>Product Detail</i>	107
4.3.7 Tampilan Halaman <i>Shopping Cart</i>	108
4.3.8 Tampilan Halaman <i>Upload</i> Bukti Transfer	108
4.3.9 Tampilan Halaman <i>Confirmation</i> Pembelian.....	109
4.3.10 Tampilan Halaman Detail <i>Invoice</i> Member.....	110
4.3.11 Tampilan Halaman <i>History</i> Pelanggan	110
4.3.12 Tampilan Halaman Login Administrator.....	112
4.3.13 Tampilan Halaman Utama Administrator.....	112
4.3.14 Tampilan Halaman Data Administrator.....	113
4.3.15 Tampilan Halaman Tambah Admin	114
4.3.16 Tampilan Halaman Data Produk.....	114
4.3.17 Tampilan Halaman Tambah Data Produk	114
4.3.18 Tampilan Halaman Tambah Data Kategori	115
4.3.19 Tampilan Halaman Data Member.....	116
4.3.20 Tampilan Halaman Data Transaksi Member	116
4.3.21 Tampilan Halaman Data Konfirmasi Pembayaran	117
4.3.22 Tampilan Halaman Data Biaya Pengiriman	117
4.3.23 Tampilan Halaman Tambah Wilayah dan Biaya Pengiriman.....	118
4.3.24 Tampilan Halaman Tentang Kami.....	118
4.4 Pengujian	119
4.4.1 Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	119
4.4.2 Analisa Hasil Pengujian.....	123
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	124
5.2 Saran.....	125
DAFTAR PUSTAKA.....	126
LAMPIRAN.....	127

DAFTAR GAMBAR

Halaman

1. Gambar 2.1	Metode <i>Waterfall</i>	18
2. Gambar 2.2	Diagram <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	20
3. Gambar 2.3	Contoh <i>Use Case Diagram</i>	22
4. Gambar 2.4	Contoh <i>Activity Diagram</i>	24
5. Gambar 2.5	Model <i>Activity Diagram</i>	24
6. Gambar 2.6	Contoh <i>Sequence Diagram</i>	26
7. Gambar 2.7	Contoh <i>Class Diagram</i>	28
8. Gambar 2.8	Contoh PHP.....	31
9. Gambar 2.9	Contoh HTML.....	32
10. Gambar 2.10	Contoh Xampp <i>Control Panel</i>	34
11. Gambar 2.11	<i>Layout</i> Adobe Dreamweaver CS6.....	36
12. Gambar 2.12	<i>Layout</i> Area Kerja Adobe Photoshop CS6,.....	37
13. Gambar 3.1	Struktur Organisasi PT. Indovickers Furnitama.....	40
14. Gambar 3.2	<i>Rich Picture</i> Penjualan Sistem Berjalan.....	46
15. Gambar 3.3	<i>Use Case</i> Sistem Berjalan.....	47
16. Gambar 3.4	<i>Activity Diagram</i> Proses Penjualan yang Berjalan.....	52
17. Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Sistem Berjalan.....	54
18. Gambar 3.6	<i>Rich Picture</i> Penjualan Sistem Usulan.....	55
18. Gambar 3.7	<i>Use Case</i> Sistem Usulan.....	56
19. Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> Registrasi.....	62
20. Gambar 3.9	<i>Activity Diagram</i> Login.....	63
21. Gambar 3.10	<i>Activity Diagram</i> Add to Cart.....	64
22. Gambar 3.11	<i>Activity Diagram</i> Upload Payment.....	66
23. Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> Transaction Confirmation.....	67
24. Gambar 3.13	<i>Activity Diagram</i> Manage Product.....	68
25. Gambar 3.14	<i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Transaksi.....	70
26. Gambar 3.15	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi Member.....	71
27. Gambar 3.16	<i>Sequence Diagram</i> Upload Payment.....	72
28. Gambar 3.17	<i>Sequence Diagram</i> Transaction Confirmation.....	73
29. Gambar 3.18	<i>Sequence Diagram</i> Manage Product.....	73
30. Gambar 3.19	<i>Sequence Diagram</i> Manajemen Data Transaksi.....	74
31. Gambar 3.20	<i>Class Diagram</i>	75
32. Gambar 3.21	Struktur Rancangan Tampilan.....	83
33. Gambar 3.22	Rancangan Tampilan Login Admin.....	84
34. Gambar 3.23	Rancangan Antar Muka Halaman Admin.....	84
35. Gambar 3.24	Rancangan Antar Muka Data Admin.....	85
36. Gambar 3.25	Rancangan Antar Muka Tambah Data Admin.....	85
37. Gambar 3.26	Rancangan Antar Muka Tambah Data Produk.....	86

38. Gambar 3.27	Rancangan Antar Muka Data Pesanan Member	87
39. Gambar 3.28	Rancangan Antar Muka Data Transaksi.....	87
40. Gambar 3.29	Rancangan Antar Muka Konfirmasi Pembayaran.....	88
41. Gambar 3.30	Rancangan Antar Muka <i>Form</i> Input Tentang Kami	88
42. Gambar 3.31	Rancangan Antar Muka <i>Form</i> Input Cara Pemesanan.....	89
43. Gambar 3.32	Rancangan Tampilan Menu <i>Login Member</i>	89
44. Gambar 3.33	Rancangan Tampilan Menu <i>Registrasi Member</i>	90
45. Gambar 3.34	Rancangan Antar Muka Halaman Utama <i>Member</i>	91
46. Gambar 3.35	Rancangan Antar Muka Tampilan Halaman <i>About Us</i>	91
47. Gambar 3.36	Rancangan Tampilan Menu Produk.....	92
48. Gambar 3.37	Rancangan Tampilan Menu <i>Shopping Cart</i>	93
49. Gambar 3.38	Rancangan Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	93
50. Gambar 4.1	Struktur Tabel Admin	95
51. Gambar 4.2	Struktur Tabel <i>det_transaksi</i>	96
52. Gambar 4.3	Struktur Tabel harga.....	96
53. Gambar 4.4	Struktur Tabel kategori	97
54. Gambar 4.5	Struktur Tabel konfirmasi	97
55. Gambar 4.6	Struktur Tabel kontak.....	98
56. Gambar 4.7	Struktur Tabel kota.....	98
57. Gambar 4.8	Struktur Tabel member	98
58. Gambar 4.9	Struktur Tabel <i>no_otomatis</i>	99
59. Gambar 4.10	Struktur Tabel produk	99
60. Gambar 4.11	Struktur Tabel provinsi	100
61. Gambar 4.12	Struktur Tabel static	100
62. Gambar 4.13	Struktur Tabel statistic	100
63. Gambar 4.14	Struktur Tabel <i>temp_shop</i>	101
64. Gambar 4.15	Struktur Tabel testimoni.....	101
65. Gambar 4.16	Struktur Tabel transaksi	102
66. Gambar 4.17	Tampilan Halaman Login Pelanggan.....	103
67. Gambar 4.18	Tampilan Halaman Registrasi Member.....	104
68. Gambar 4.19	Tampilan Halaman Utama Member.....	105
69. Gambar 4.20	Tampilan Halaman <i>About</i>	106
70. Gambar 4.21	Tampilan Halaman <i>Product</i>	106
71. Gambar 4.22	Tampilan Halaman <i>Product Details</i>	107
72. Gambar 4.23	Tampilan Halaman <i>Shopping Cart</i>	108
73. Gambar 4.24	Tampilan Halaman <i>Upload</i> Bukti Transfer Pembayaran Member.....	108
74. Gambar 4.25	Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran Belanja Member	109
75. Gambar 4.26	Tampilan Halaman Detail <i>Invoice Member</i>	110
76. Gambar 4.27	Tampilan Halaman <i>History</i> Member.....	110
77. Gambar 4.28	Tampilan Halaman <i>Detail History Member</i>	111
78. Gambar 4.29	Tampilan Halaman Login Administrator	112
79. Gambar 4.30	Tampilan Halaman Utama Administrator	112

80. Gambar 4.31	Tampilan Halaman Data Administrator	113
81. Gambar 4.32	Tampilan Halaman Tambah Data Admin	114
82. Gambar 4.33	Tampilan Halaman Data Produk	114
83. Gambar 4.34	Tampilan Halaman Tambah Data Produk.....	115
84. Gambar 4.35	Tampilan Halaman Data Kategori.....	115
85. Gambar 4.36	Tampilan Halaman Data Member	116
86. Gambar 4.37	Tampilan Halaman Data Transaksi	116
87. Gambar 4.38	Tampilan Halaman Data Konfirmasi Pembayaran.....	117
88. Gambar 4.39	Tampilan Halaman Data Biaya Pengiriman.....	117
89. Gambar 4.40	Tampilan Halaman Tambah Wilayah dan Biaya Pengiriman	118
90. Gambar 4.41	Tampilan Halaman Tentang Kami	118



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel 2.1 <i>Use Case Diagram</i>	21
2. Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	23
3. Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	25
4. Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	27
5. Tabel 3.1 Skenario <i>Use Case</i> Memilih Barang.....	48
6. Tabel 3.2 Skenario <i>Use Case Customers</i> Membayar Barang	48
7. Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case</i> Mengkalkulasi Jumlah Pembayaran	49
8. Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case</i> Mengeluarkan Tanda Pembayaran	49
9. Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case</i> Menyiapkan dan Mengirim Barang	50
10. Tabel 3.6 Skenario <i>Use Case</i> Menerima Pesanan.....	50
11. Tabel 3.7 Skenario <i>Use Case</i> Mem-verifikasi Jumlah Pembayaran	51
12. Tabel 3.8 Skenario <i>Use Case</i> Membuat Sales Order	51
13. Tabel 3.9 Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Proses Penjualan	53
14. Tabel 3.10 Deskripsi <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan	54
15. Tabel 3.11 Skenario <i>Use Case Member Registrasi</i>	57
16. Tabel 3.12 Skenario <i>Use Case Member Login</i>	57
17. Tabel 3.13 Skenario <i>Use Case Member Add to Cart</i>	58
18. Tabel 3.14 Skenario <i>Use Case Update</i> Pembelian.....	58
19. Tabel 3.15 Skenario <i>Use Case Member Upload Payment</i>	59
20. Tabel 3.17 Skenario <i>Use Case Manage Product</i>	60
21. Tabel 3.19 Skenario <i>Use Case</i> Melihat Data Konfirmasi Pembayaran	61
22. Tabel 3.21 Skenario <i>Activity Diagram Registrasi</i>	62
23. Tabel 3.22 Skenario <i>Activity Diagram Login</i>	64
24. Tabel 3.23 Skenario <i>Activity Diagram Add to Cart</i>	65
25. Tabel 3.24 Skenario <i>Activity Diagram Upload Payment</i>	67
26. Tabel 3.25 Skenario <i>Activity Diagram Transaction Confirmation</i>	68
27. Tabel 3.26 Skenario <i>Activity Diagram Manage Product</i>	69
28. Tabel 3.27 Skenario <i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Transaksi	71
29. Tabel 3.28 Rancangan Tabel <i>Admin</i>	76
30. Tabel 3.29 Rancangan Tabel <i>Member</i>	77
31. Tabel 3.30 Rancangan Tabel <i>Produk</i>	77
32. Tabel 3.31 Rancangan Tabel <i>Kategori</i>	78
33. Tabel 3.32 Rancangan Tabel <i>Transaksi</i>	78
34. Tabel 3.33 Rancangan Tabel <i>Harga</i>	79
35. Tabel 3.34 Rancangan Tabel <i>Konfirmasi</i>	79
36. Tabel 3.35 Rancangan Tabel <i>Kota</i>	80

37. Tabel 3.36 Rancangan Tabel Provinsi	80
38. Tabel 3.37 Rancangan Tabel <i>Static</i>	81
39. Tabel 3.38 Rancangan Tabel Detail Transaksi	81
40. Tabel 3.39 Rancangan Tabel <i>Testimoni</i>	82
41. Tabel 3.40 Rancangan Tabel <i>Temporary Shop</i>	82
42. Tabel 4.1 Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	119
43. Tabel 4.2 Skenario Pengujian <i>Black Box</i> Pada Halaman <i>Login Admin</i>	121
44. Tabel 4.3 Skenario Pengujian <i>Black Box</i> Pada Halaman <i>Login Member</i>	122



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Keterangan Riset
- Lampiran 2. Kartu Asistensi Tugas Akhir
- Lampiran 3. Form Wawancara

