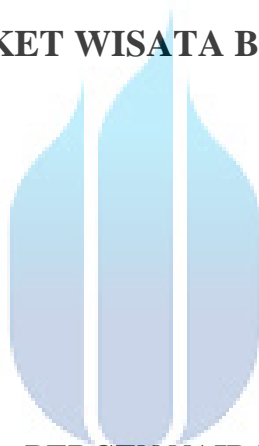




UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PERANCANGAN PAKET WISATA BERSAMA BERBASIS WEB



BERGEN NAIBAHO

UNIVERSITAS
41810110044
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
2015**



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PERANCANGAN PAKET WISATA BERSAMA BERBASIS WEB



LAPORAN TUGAS AKHIR

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi
Disusun Oleh :**

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**BERGEN NAIBAHO
41810110044**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
2015**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 41810110044
Nama : Bergen Naibaho
Judul Skripsi : PERANCANGAN PAKET WISATA BERSAMA BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 3 September 2015



Bergen Naibaho **UNIVERSITAS**
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41810110044
Nama : Bergen naibaho
Judul Skripsi : PERANCANGAN PAKET WISATA BERSAMA BERBASIS WEB

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, 26 Agustus 2015



UNIVERSITAS
Yustika Erliani, SE, MMSI
Dosen Pembimbing
MERCU BUANA

Bagus Priambodo ST, M.TI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

Nur Ani, ST, MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga dapat terselesaikannya laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Dengan segala keterbatasan, laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati sehingga ucapan terima kasih ini teruntuk kepada :

1. Ibu Yustika Erliani selaku Dosen Pembimbing tugas akhir yang telah memberi waktu, saran dan bimbingannya selama ini.
2. Bapak Bagus Priambodo, ST, MTI selaku Kordinator tugas akhir.
3. Ibu Nur Ani, ST, MMSI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.
4. Teman-teman pengemudi Bandara Soekarno-Hatta yang membantu memberikan waktu dan tempatnya kepada saya.

Dalam pembuatan laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa diterima dengan senang hati.

Jakarta, 24 Agustus 2015

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Bergen Naibaho

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR BAGAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Metode Perancangan Sistem.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1.1 Pengertian Informasi	6
2.1.2 Pengertian Sistem Informasi	6
2.2 Perancangan Perangkat Lunak.....	7
2.2.1 Pengertian SDLC	7
2.2.1 Metode Waterfall	7
2.3 UML.....	10
2.3.1 Pengertian UML	10
2.3.2 Diagram UML	10
2.4 Konsep Basis Data	20
2.4.1 Pengertian Basis Data	20
2.4.2 Sistem Basis Data	21
2.4.3 Perancangan Basis Data	22

2.4.4	Kamus Data	23
2.5	Perangkat Lunak Pendukung	24
2.5.1	PHP(Hypertext Preprocessor).....	24
2.5.2	Adobe Dreamweaver CS 6PHP	24
2.5.3	PHP My Admin	25
2.5.4	XAMPP	26
2.6	Testing Perangkat Lunak.....	27
2.6.1	Metode White Box	27
2.6.2	Metode Black BoxPHP(Hypertext Preprocessor)	29
2.7	E-Commerce	30
2.7.1	Pengertian E-Commerce	30
2.7.2	Jenis-jenis E-Commerce.....	30
2.7.3	Kategori E-Commerce	31
2.7.4	Keuntungan dan Kerugian E-Commerce	32
2.8	Pengertian izin	32
2.9	Pengertian objek dan daya tarik wisata.....	33
2.10	Pengertian pariwisata	34
2.10.1	Pengertian paket wisata.....	35
BAB III	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	36
3.2	Analisa Sistem yang Berjalan.....	36
2.2.1	Use case sistem yang sedang berjalan.....	36
3.2.2	Activity diagram sistem berjalan	38
3.2.2.1	Activity diagram lakukan pemesanan sistem berjalan	38
3.2.2.2	Activity diagram kelola pemesanan sistem yang diusulkan.....	39
3.2.3	Analisa perancangan sistem yang diusulkan	41
3.2.3.1.	Use Case yang diusulkan.....	41
3.3.3.2	Activity diagram yang diusulkan.....	43
3.2.3.2.1	Acitivity diagram login	43
3.2.3.2.2	Activity diagram lihat informasi.....	44
3.2.3.2.3	Activity diagram melakukan pemesanan paket wisata	45
3.2.3.2.4	Activity diagram mencetak bukti pesan	47
3.2.3.2.5	Activity diagram update data kendaraan pengemudi.....	48
3.2.3.2.5	Activity diagram membuat laporan pemesanan paket wisata	49
3.2.4.3	Sequence diagram melihat informasi paket wisata	46
3.2.3.3.1	Sequence diagram melakukan pemesanan paket wisata	50

3.2.3.3.2	Sequence diagram mencetak bukti pesan.....	52
3.2.3.3.3	Sequence diagram update data kendaraan pengemudi.....	54
3.2.3.3.4	Sequence diagram membuat laporan pemesanan paket wisata	60
3.2.4.4	Class diagram yang diusulakn	62
3.2.3.5	Struktur basis data.....	62
BAB IV PERANCANGAN LAYAR ANTAR MUKA		67
4.1	Struktur menu	67
4.2	Rancangan layar.....	67
4.2.1	Rancangan layar menu utama.....	67
4.2.2	Rancangan layar catalogue.....	68
4.2.3	Rancangan layar harga paket(pricing)	68
4.2.4	Rancangan layar paket 1(wisata jakarta).....	69
4.2.5	Rancangan layar paket 2(wisata Bogor dan sekitarnya)	69
4.2.6	Rancangan layar paket 3(wisata luar kota).....	70
4.2.7	Rancangan layar reservation.....	70
4.2.8	Rancangan layar akhir.....	71
4.2.9	Rancangan layar administrator login	71
4.2.10	Rancangan layar administrator awal.....	72
4.2.11	Rancangan layar administrator record	72
4.2.12	Rancangan layar administrator mobil	73
4.2.13	Rancangan layar administrator paket.....	73
4.2.14	Rancangan layar user management.....	74
BAB V PENUTUP		75
5.1	Kesimpulan.....	75
5.2	Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA		77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tampilan Dreamweaver	21
Gambar 2 Tampilan dialog Dreamweaver.....	22
Gambar 3 Tampilan XAMPP.....	23
Gambar 4 Rancangan Layar Muka.....	53
Gambar 5 Rancangan Layar Catalogue	53
Gambar 6 Rancangan Layar harga paket (pricing)	54
Gambar 7 Rancangan Layar harga paket 1 (Wisata Jakarta).....	54
Gambar 8 Rancangan Layar harga paket 2 (Wisata Bogor).....	55
Gambar 9 Rancangan Layar harga paket 3 (Wisata Luar Kota).....	55
Gambar 10 Rancangan Layar Reservation	56
Gambar 11 Rancangan Layar akhir contact.....	57
Gambar 12 Rancangan Layar Administration Log in	57
Gambar 13 Rancangan Layar Administrator Record.....	58
Gambar 14 Rancangan Layar Administrator Mobil.....	58
Gambar 15 Rancangan Layar Administrator Paket.....	59
Gambar 16 Rancangan Layar Administrator Muka	59
Gambar 17 Rancangan Layar User Management	60

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Simbol use case diagram (Alan Dennis, 2012)	11
Tabel 2 Simbol activity diagram	13
Tabel 3 Simbol sequence diagram	15
Tabel 4 Notasi struktur data	20
Tabel 5 Pengelompokan use case sistem berjalan lakukan pemesanan	33
Tabel 6 Pengelompokan use case sistem berjalan kelola pemesanan	33
Tabel 7 Activity diagram pemesanan sistem berjalan	34
Tabel 8 Activity diagram kelola pemesanan sistem berjalan	36
Tabel 9 Penjelasan use case lihat informasi	37
Tabel 10 Penjelasan use case pesan paket wisata	37
Tabel 11 Penjelasan use case print bukti pesan	37
Tabel 12 Penjelasan use case update informasi	37
Tabel 13 Penjelasan use case update informasi view data pemesanan	37
Tabel 14 Penjelasan use case buat laporan data pemesanan	38
Tabel 15 Penjelasan use case login	38
Tabel 16 Penjelasan activity diagram login	39
Tabel 17 Penjelasan activity diagram lihat informasi	41
Tabel 18 Penjelasan activity diagram pesan paket wisata	42
Tabel 19 Penjelasan activity diagram bukti pesan	44
Tabel 20 Penjelasan activity diagram update informasi	46
Tabel 21 Penjelasan activity diagram lihat laporan data pemesanan	48
Tabel 22 Penjelasan sequence diagram login	49
Tabel 23 Penjelasan sequence diagram lihat informasi	50
Tabel 24 Penjelasan sequence diagram pesan paket wisata	51
Tabel 25 Penjelasan sequence diagram cetak bukti	52
Tabel 26 Penjelasan sequence diagram update informasi	53
Tabel 27 Penjelasan sequence diagram lihat laporan data pemesanan	54
Tabel 28 Tabel bagian login administrator	55
Tabel 29 Tabel bagian reservations	56
Tabel 30 Tabel bagian record	56
Tabel 31 Tabel bagian paket	57
Tabel 32 Tabel bagian mobil	57
Tabel 33 Tabel bagian driver	57

DAFTAR BAGAN

Bagan 1 Ilustrasi Model Waterfall	6
Bagan 2 UML 2.3 Diagram	9
Bagan 3 Contoh Use Case Diagram.....	12
Bagan 4 Contoh Activity Diagram.....	14
Bagan 5 Contoh Sequence Diagram.....	16
Bagan 6 Contoh Class Diagram	17
Bagan 7 Use Case Sistem Berjalan	32
Bagan 8 Activity Diagram Lakukan Pemesanan Sistem Berjalan.....	34
Bagan 9 Activity Diagram Kelola Pemesanan Sistem berjalan.....	35
Bagan 10 Skenario Use Case Usulan	37
Bagan 11 Activity Diagram Log in	39
Bagan 12 Activity Diagram Lihat informasi	40
Bagan 13 Activity Diagram Pesan Paket Wisata.....	42
Bagan 15 Activity Diagram Update Informasi	46
Bagan 16 Activity Diagram Lihat Laporan Data Pemesanan.....	48
Bagan 17 Sequence Diagram Log in.....	49
Bagan 18 Sequence Diagram Lihat Informasi.....	50
Bagan 19 Sequence Diagram Pesan Paket Wisata.....	51
Bagan 20 Sequence Diagram Cetak Bukti.....	52
Bagan 21 Sequence Diagram Update Informasi.....	53