



APLIKASI KUMPULAN MOTIVASI BERBASIS ANDROID



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015



APLIKASI KUMPULAN MOTIVASI BERBASIS ANDROID

Laporan Tugas Akhir

Diajukan untuk melengkapi salah satu syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
RIYANTO
41508110033

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2015**

LEMBAR PERNYATAAN

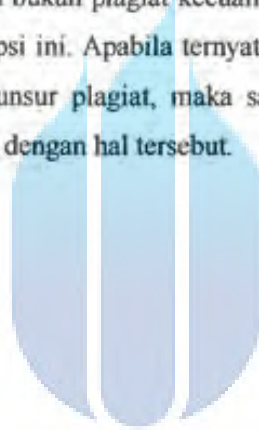
Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41508110033

Nama : Riyanto

Judul Tugas Akhir : Aplikasi Kumpulan Motivasi Berbasis Android

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul yang tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



UNIVERSITAS

Jakarta, 21 Agustus 2015

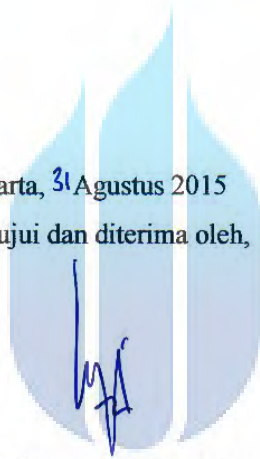


Riyanto

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Riyanto
NIM : 41508110033
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Aplikasi Kumpulan Motivasi Berbasis Android

Jakarta, 31 Agustus 2015
Disetujui dan diterima oleh,



Umiy Salamah, ST, MMSI
Dosen Pembimbing

U N I T A S

MERCU BUANA

A blue ink signature is written in a cursive style.

Sabar Rudiarto, M.Kom.
Kaprodi Teknik Informatika

A blue ink signature is written in a cursive style.

Umiy Salamah, ST, MMSI
Koordinator Tugas Akhir

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Umniy Salamah, ST, M.MSI, selaku dosen pembimbing dan Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Inofrmatika Fakultas Ilmu Komputer yang telah mengarahkan dan membimbing penulis dengan sabar dalam menyusun laporan tugas akhir ini.
2. Bapak Sabar Rudiarto, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
3. Ibu dan Ayah dan Keluarga yang selalu memberikan dukungan, dorongan dan doa agar cepat menyelesaikan kuliah.
4. Saudara dan sahabat-sahabatku yang selalu memberikan bantuan, motivasi dan dukungan kepada penulis.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Jakarta, Agustus 2015

Riyanto

DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan	i
Lembar Pengesahan	ii
Kata Pengantar	iii
Abstract	iv
Abstrak	v
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Motivasi	5
2.1.1 Teori Motivasi	5
2.1.1.1 Teori Abraham Maslow	5
2.1.1.2 Teori Clayton Alderfer	6
2.1.1.3 Teori Frederick Hezberg	6
2.2 Android	7
2.2.1 Arsitektur Android	7
2.2.2 Komponen Aplikasi	9
2.2.2.1 Activities	10
2.2.2.2 Services	11
2.2.2.3 Intent	12
2.2.2.4 Broadcast Receivers	12
2.2.2.5 Content Providers	12
2.2.3 Tipe Aplikasi Android	12

2.2.3.1 Foreground Activity.....	12
2.2.3.2 Background Service	13
2.2.3.3 intermitten Activity.....	13
2.2.4 Siklus Hidup AplikasiAndroid.....	14
2.2.5 Versi Android.....	15
2.2.5.1 Android versi 1.1	15
2.2.5.2 Android versi 1.5 (Cupcake).....	15
2.2.5.3 Android versi 5.0 (Lollipop).....	15
2.3 ADT (Android Development Tools).....	16
2.4 Android SDK(Software Development Kit)	16
2.5 Eclipse.....	16
2.6 Algoritma	17
2.6.1 Algoritma Pencarian	18
2.6.2 Macam-Macam Teknik Algoritma Pencarian.....	18
2.6.2.1 Sencarian Sekuensial (Sequential Searching).....	18
2.6.2.2 Pencarian Biner (Binary Searching)	19
2.7 Rekayasa Perangkat Lunak (RPL).....	20
2.7.1 Unified Modelling Language.....	20
2.7.1.1 Use Case Diagram.....	20
2.7.1.2 Activity Diagram	21
2.7.1.3 Sequence Diagram	21
2.7.1.4 Class Diagram.....	21
2.8 Metode Waterfall	21
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisa Sitem	22
3.1.1 Model Use Case Diagram	23
3.1.1 Model Activity Diagram	25
3.1.1 Model Sequence Diagram.....	26
3.2 Perancangan Antar Muka.....	27
3.2.1 Perancangan Cover	27
3.2.2 Perancangan Halaman Menu Utama	28
3.2.3 Perancangan Halaman Motivator List	28
3.2.4 Perancangan Halaman Motivationr List	29

3.2.5 Perancangan Halaman Motivasi Yang Dipilih	29
3.2.6 Perancangan Halaman Tentang	29
3.2.7 Message Box Exit	30
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1 Implementasi.....	31
4.2 Tampilan Antar Muka.....	31
4.2.1 Halaman Awal	31
4.2.2 Halaman Motivator List	32
4.2.3 Halaman Motivation List Dari Motivator Yang Dipilih	32
4.2.4 Halaman Motivasi Yang Dipilih.....	33
4.2.5 Halaman Search	34
4.3 Pengujian Sistem.....	34
4.3.1 Metode Pengujian	34
4.3.2 Skenario Dan Hasil Pengujian	35
4.3.3 Analisa Hasil Pengujian.....	36
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	37
5.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android.....	9
Gambar 2.2 Siklus Hidup Dada Android	14
Gambar 2.3 Skema Audio Pada Android	14
Gambar 2.4 Skema Modem Pada Android.....	14
Gambar 2.5 Metode Water Fall (Allan Denis,2012)	21
Gambar 3.1 Use Case Diagram	23
Gambar 3.2 Flowchart motivasi	25
Gambar 3.3 Activity diagram untuk use case menampilkan motivasi	26
Gambar 3.4 Sequence diagram untuk use case menampilkan motivasi	27
Gambar 3.5 Halaman cover awal	27
Gambar 3.6 Menu utama.....	28
Gambar 3.7 Halaman menu motivator list	28
Gambar 3.8 Halaman motivation list.....	29
Gambar 3.9 Halaman motivasi yang dipilih.....	29
Gambar 3.10 Halaman Tentang.....	29
Gambar 3.11 Message Box Exit.....	30
Gambar 4.1. Halaman Awal	32
Gambar 4.2. Halaman Motivator List.....	32
Gambar 4.3. Halaman Motivation List Dari Motivator Yang Dipilih.....	33
Gambar 4.4. Halaman Motivation yang dipilih dengan option menu	33
Gambar 4.5. Halaman Search.....	34

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Use case description menampilkan motivasi.....	24
Tabel 3.2 Use case description copy & Share di media sosial	24
Tabel 4.1 scenario hasil pengujian halaman awal	35
Tabel 4.2 scenario hasil pengujian halaman motivator list	35
Tabel 4.3 scenario hasil pengujian halaman motivation	35
Tabel 4.4 scenario hasil pengujian halaman motivation yang dipilih	36
Tabel 4.5 scenario hasil pengujian textbox search	36
Tabel 4.6 scenario hasil pengujian listbox share & copy	36

